

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	ii
<b>PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>HALAMAN MOTO</b> .....	vii
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	viii
<b>INTISARI</b> .....	ix
<b>ABSTRACT</b> .....	x
<b>PRAKATA</b> .....	xi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	5
2.1 Definisi Maggot BSF (Black soldier Fly) .....	5
2.1.1 Pemanfaatan Maggot.....	5
2.1.2 Kelebihan& Kekurangan Maggot Hidup .....	5
2.1.3 Kelebihan dan Kekurangan Maggot Kering .....	6
2.2 Definisi Cacing Tanah ( <i>Lumbricus rubellus</i> ).....	6
2.2.1 Pemanfaatan Cacing Tanah.....	7
2.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Cacing Tanah.....	7
2.3 Metode <i>Scrum</i> .....	7
2.3.1 Tahapan-Tahapan Metode <i>Scrum</i> .....	8
2.3.2 Kelebihan Metode <i>Scrum</i> .....	9
2.4 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	9
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	10
2.4.2 <i>Activity Diagram</i> .....	10
2.4.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	10

2.5	Basis Data.....	10
2.6	Perangkat Lunak Pendukung .....	11
2.6.1	<i>Mobile Android</i> .....	11
2.6.2	MySQL.....	11
2.7	<i>Blackbox Testing</i> .....	11
2.8	Penelitian Terdahulu.....	12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>14</b>
3.1	Metodologi Pengumpulan Data.....	14
3.1.1	Wawancara .....	14
3.1.2	Studi Lapangan.....	15
3.1.3	Observasi.....	15
3.1.4	Studi Pustaka .....	15
3.2	Metode Pengembangan Sistem .....	15
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	18
3.4	Gambaran Umum Sistem Yang Diajukan .....	19
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	19
3.4.2	<i>Activity Diagram</i> .....	20
3.4.3	<i>Class Diagram</i> .....	23
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	23
3.5	Kerangka Penelitian .....	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>31</b>
4.1	Pembahasan Hasil Pengujian.....	31
4.1.1	Perangkat Lunak .....	31
4.1.2	Perangkat Keras .....	31
4.2	Implementasi Program .....	31
4.2.1	Implementasi Bagian Admin.....	31
4.2.2	Rancangan Bagian Pembudidaya.....	34
4.2.3	Rancangan Bagian Konsumen .....	38
4.3	Pengujian Sistem .....	42
4.3.1	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	42
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>47</b>
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran.....	47
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>48</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>49</b>