

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Program

Setelah dilaksanakan tahap – tahap rancangan dalam pembuatan aplikasi kamus bahasa tunarungu. Dalam tampilan aplikasi kamus bahasa tunarungu ini terdiri atas menu yang dapat dipilih masing – masing Button yang tersedia. Dalam penelitian ini, program aplikasi ini dibangun menggunakan *Adobe Dreamweaver, HTML5, Msql dan Adobe Photoshop cs 5.*

4.2 Hasil Antar Muka Program

Berikut ini adalah tampilan antar muka dari aplikasi kamus bahasa Tunarungu berbasis Android.

4.2.1 Tampilan Menu Utama

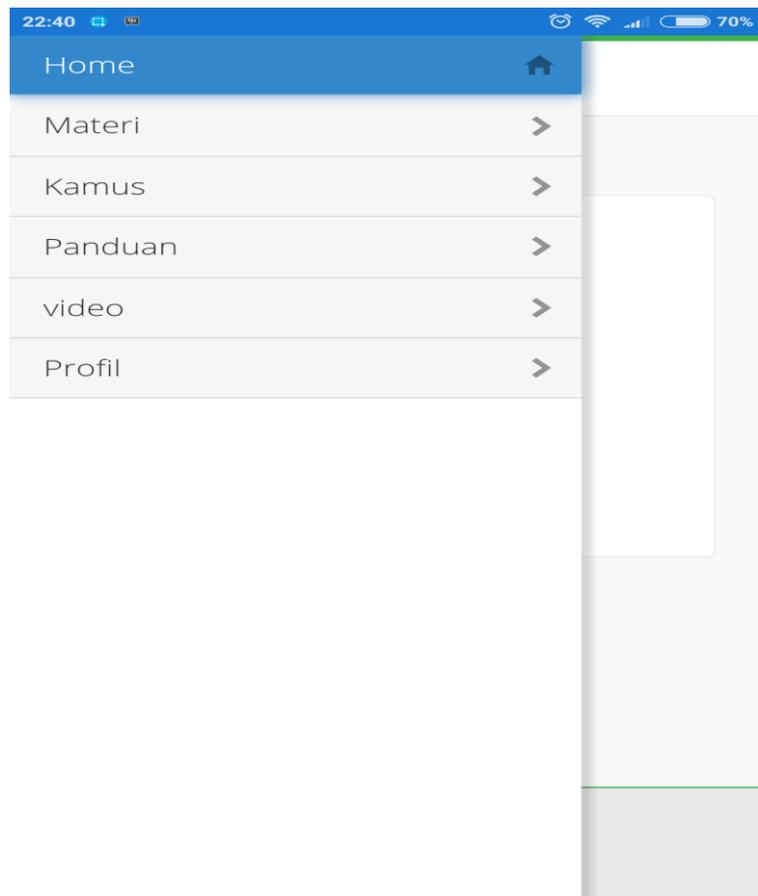
Pada menu utama merupakan tampilan awal saat aplikasi dijalankan, Tampilan menu utama dapat dilihat pada gambar 4.1 dibawah ini.



Gambar 4.1 *Tampilan awal aplikasi.*

4.2.2 Tampilan Menu Home

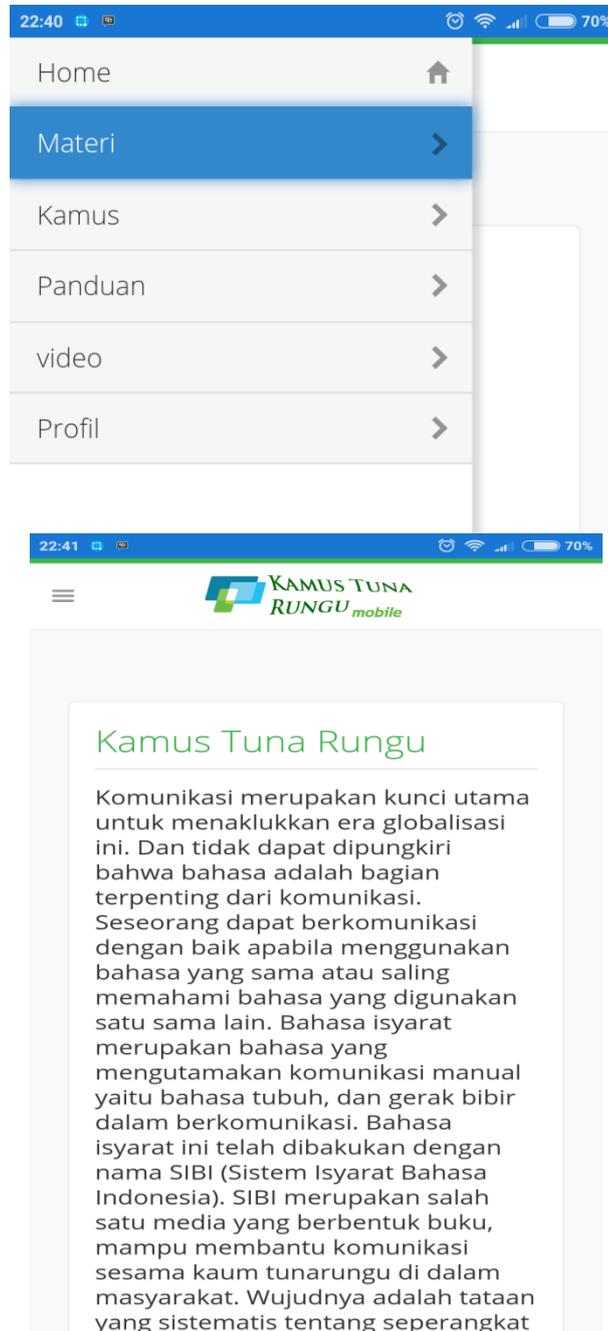
Menu Home merupakan tampilan awal aplikasi tampilan ini berisikan logo Tunarungu dan nama aplikasi. seperti gambar 4.1 adalah tampilan yang akan muncul jika user memilih menu Home . dapat di lihat pada gambar 4.2 dibawah ini:



Gambar 4.2 *Tampilan Awal Kamus*

4.2.3 Tampilan Menu Materi

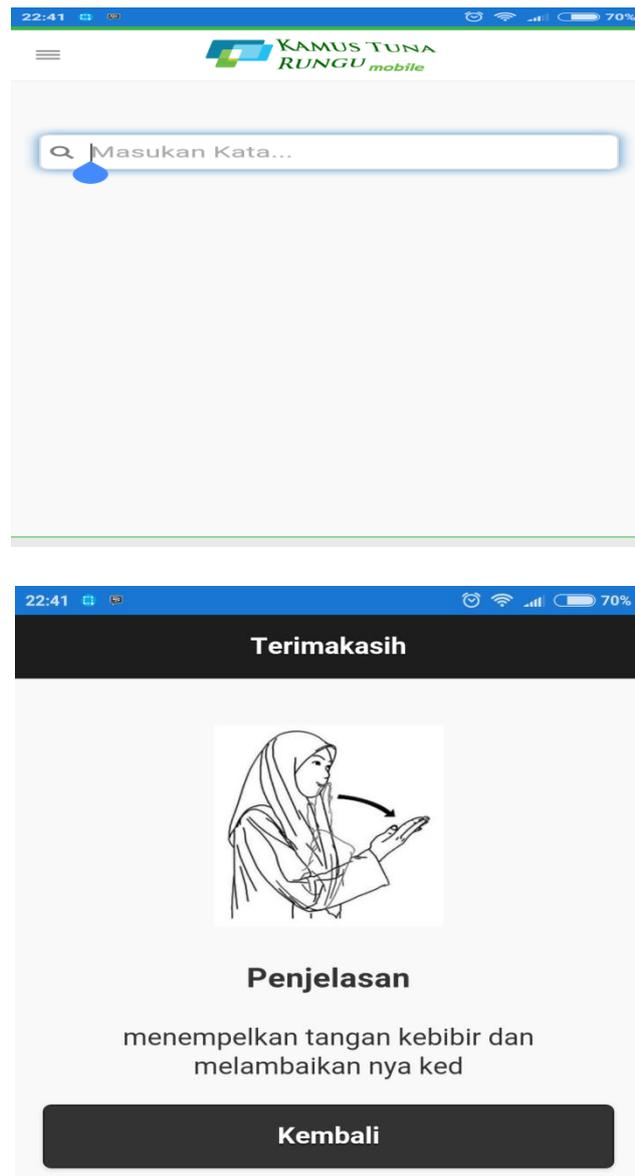
Menu materi digunakan untuk menampilkan penjelasan singkat tentang bahasa isyarat dan tunarungu. Dapat dilihat pada gambar 4.3 dibawah ini:



Gambar 4.3 *Tampilan Materi.*

4.2.4 Tampilan Menu Kamus

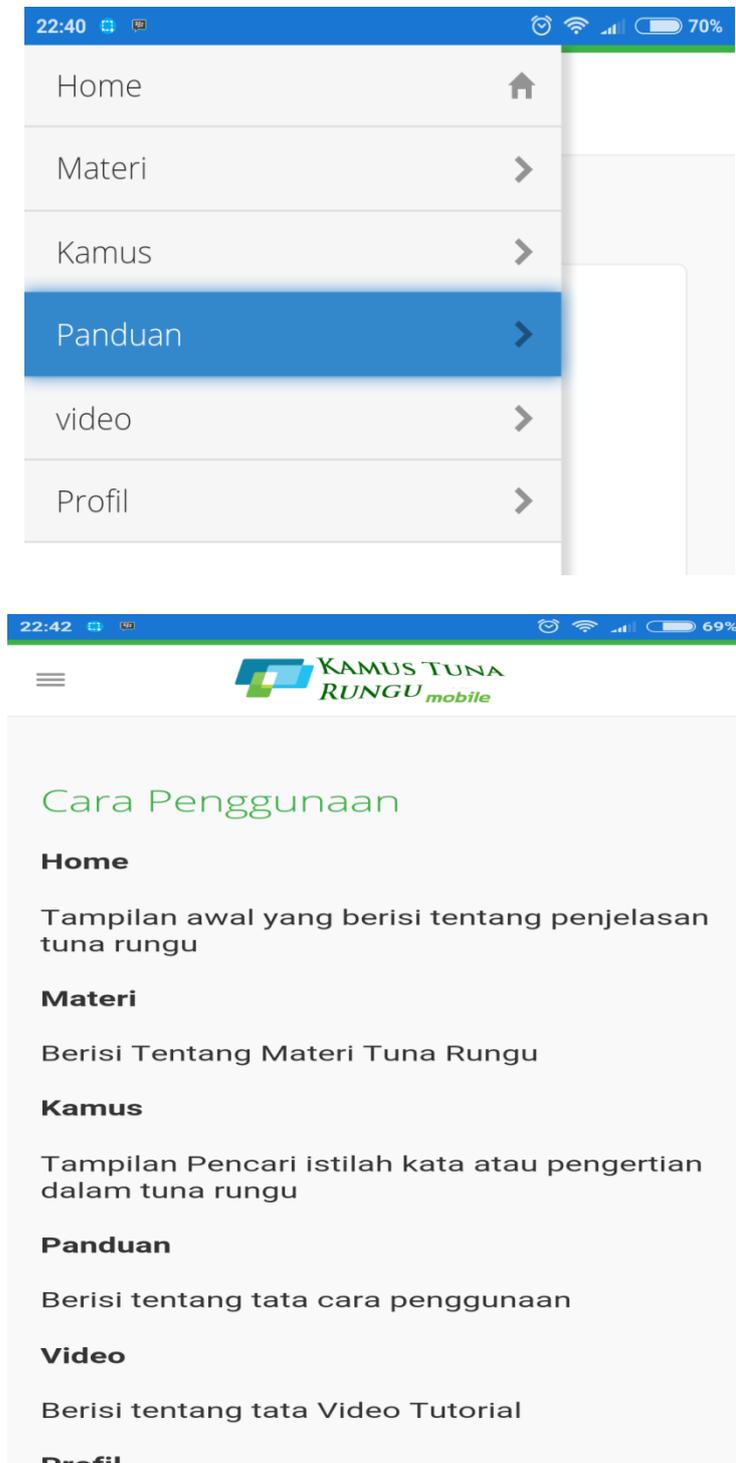
Menu kamus digunakan untuk menampilkan Kamus elektronik penerjemahan kata untuk gerakan bahasa tunarungu(isyarat). Pada menu ini user akan memasukan kata dan melakukan pencarian dengan hasil gambar atau gerakan bahasa tunarungu. Dapat dilihat pada gambar 4.4 dibawah ini:



Gambar 4.4 Tampilan Menu Kamus.

4.2.5 Tampilan Menu Panduan

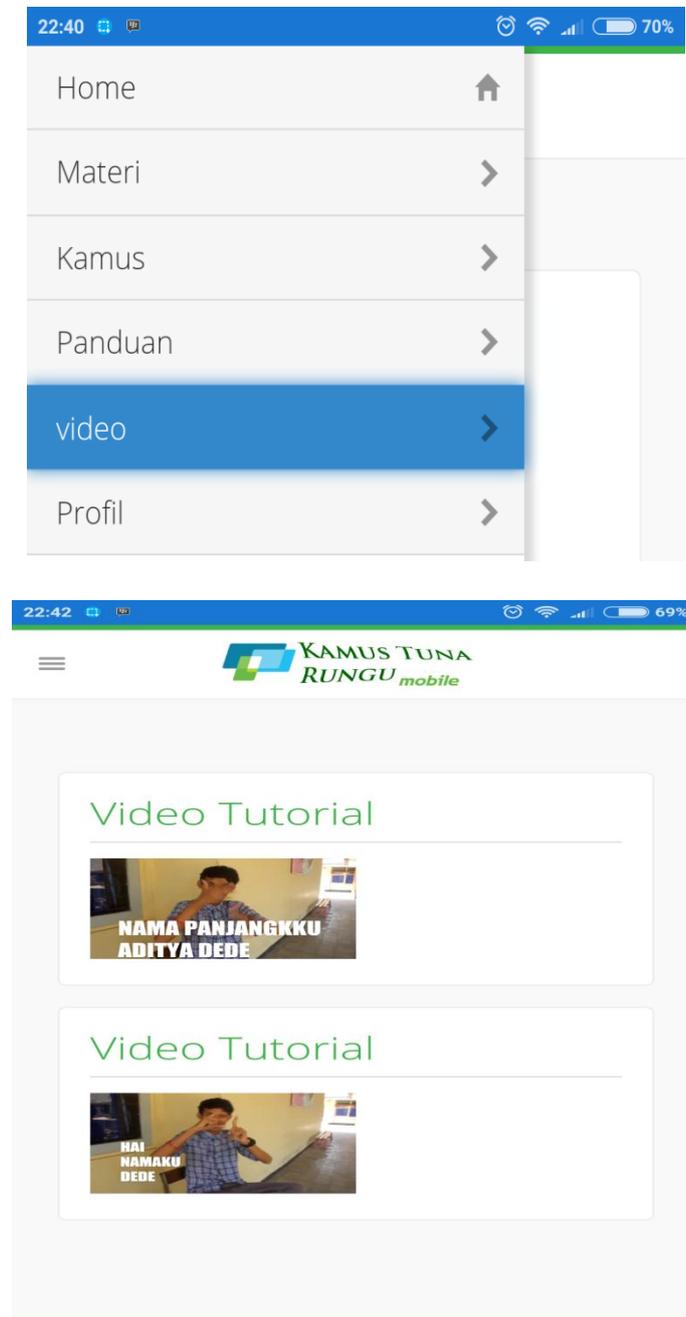
Pada menu ini menampilkan tentang informasi fungsi menu – menu pada aplikasi bahasa tunarungu ini, dan cara penggunaannya. Dapat dilihat pada gambar 4.5 dibawah ini:



Gambar 4.5 *Tampilan Menu Panduan.*

4.2.6 Tampilan Menu Video

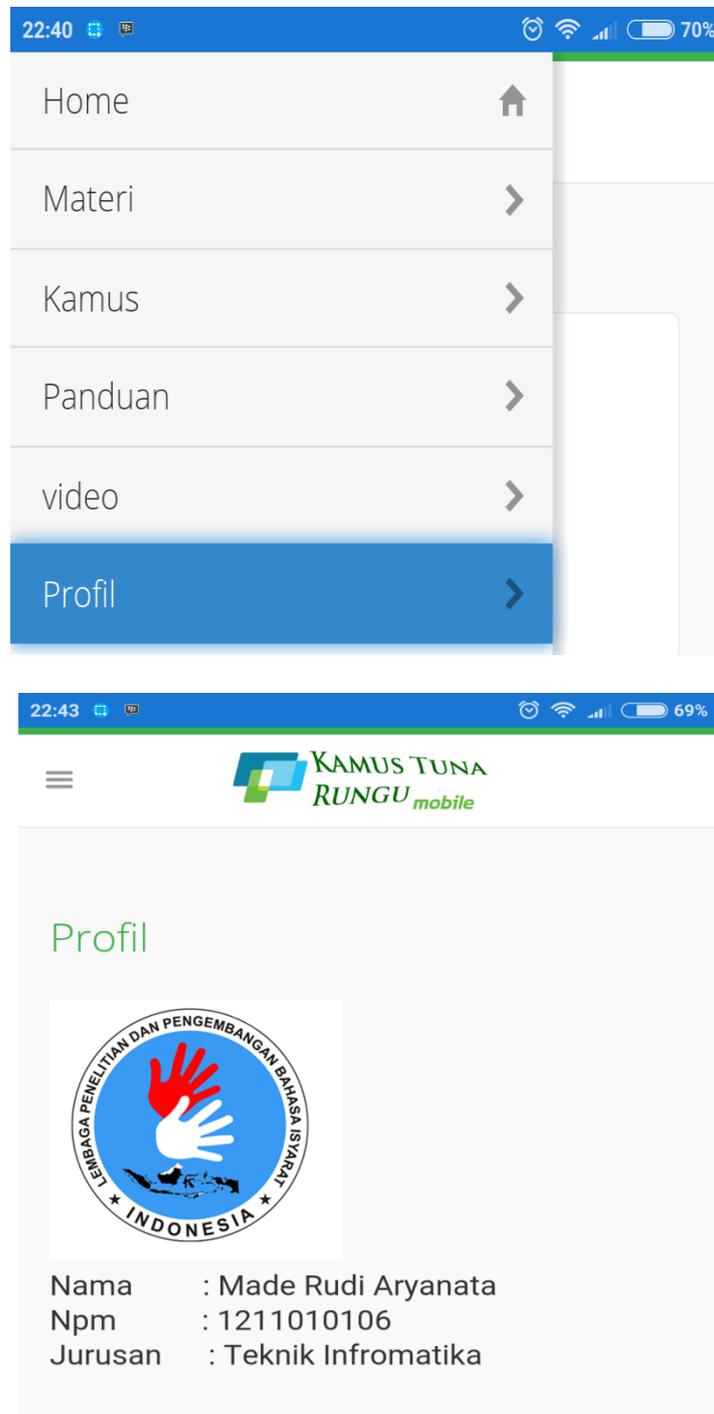
Pada menu ini aplikasi akan menampilkan video – video gerakan bahasa tunarungu bagaimana cara mereka berkomunikasi dengan lawan bicaranya. Dapat dilihat pada gambar 4.6 dibawah ini:



Gambar 4.6 Tampilan Video Tutorial Tunarungu.

4.2.7 Tampilan Menu Profil

Pada menu profil merupakan tampilan berisikan profil penulis dan profil pembimbing, menjelaskan biodata singkat dari penulis. Seperti pada gambar 4.7 dibawah ini:



Gambar 4.7 Tampilan Profil Penulis.

4.3 Pengujian Program

Setelah tahap pembuatan telah dilakukan maka program perlu diuji. Pada saat melakukan pengujian dengan menggunakan *Smartphone Android* versi 6.0.1 (MarshMallow), proses berjalan dengan baik, semua menu aplikasi dapat di akses.

4.4 Pembahasan Program

Banyak manfaat yang dapat diambil dengan adanya aplikasi ini, salah satunya dapat menjadi alternatif bagi pengguna *Smartphone* yang berbasis Android untuk menggunakan aplikasi ini sebagai media bantu penerjemahan kata untuk bahasa Tunarungu(isyarat) sehingga mahasiswa bisa memahami arti dari gerakan tubuh yang dilakukan oleh penderita tunarungu untuk berkomunikasi. Aplikasi ini bisa digunakan di *Smartphone* apa saja yang berbasis android, aplikasi ini dapat langsung diinstal dan dioperasikan secara online kemudian pengguna dapat langsung menggunakan aplikasi ini.

4.5 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Kelebihan Aplikasi

1. Aplikasi ini berupa mobile sehingga dapat diinstal pada smartphone jenis apapun yang sudah berbasis android versi 2.2 keatas.
2. Dapat menjadi alternatif untuk memahami arti bahasa tunarungu(isyarat).
3. Aplikasi ini juga dapat menjadi penerjemah untuk berkomunikasi dengan penderita Tunarungu.

Kelemahan Aplikasi

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan secara online.
2. Aplikasi hanya bisa dijalankan pada smartphone berbasis android.