

DAFTAR PUSTAKA

- Andriansyah, W., Fernando, E., Sadikin, A., Studi, P., Informatika, T., & Bangsa, S. D. (2017). Perancangan Aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Nusantara Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Processor*, 12(2), 1011–1020.
- Gunawan, H., & Esabella, S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Sumbawa Berbasis Android. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 18(1), 73–85. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i1.335>
- Harizmy, R. (2011). *Aplikasi Virtual Drum Berbasis Multimedia*.
- Kusumaningrum, L. A., Dewanto, F. M., & Harjanta, A. T. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Doremi sebagai Pengenalan Alat Musik Berbasis Android dengan Metode User Centered Design. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 13. <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.2771>
- Rasjid, M., Sengkey, R., & Karouw, S. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Alat Musik Kolintang menggunakan Augmented Reality berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 7(1). <https://doi.org/10.35793/jti.7.1.2016.10774>
- Siswidiyanto, S., Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.64>
- Syafitri, Y. (2016). Pemodelan Perangkat Lunak Berbasis UML Untuk Pengembangan Sistem Pemasaran Akbar Entertainment Natar Lampung Selatan. *Cendikia*, 12(1), 31–39.
- Utomo, A., Sutanto, Y., Tiningrum, E., & Susilowati, E. M. (2020). Pengujian Aplikasi Transaksi Perdagangan Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Bisnis Terapan*, 4(2), 133–140. <https://doi.org/10.24123/jbt.v4i2.2170>

- Fitria, S. Y. (2016). PENERAPAN METODE FUZZY INFERENCE SYSTEM TSUKAMOTOPADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PENERIMAAN BEASISWA. *jurnal darmajaya.ac.id*, 50-60.
- Hary Sabita, F., & Herwanto, R. (2021). ANALISA DAN PREDIKSI IKLAN LOWONGAN KERJA PALSUDENGAN METODE NATURAL LANGUAGE PROGRAMING DAN MACHINE LEARNING. *jurnal.darmajaya.ac.id*, 55-60.
- Riko Herwanto, O. W., & Sriyanto, a. (2020). MEMBANDINGKAN PERFORMA ANTARA HYPERLEDGER DAN MYSQL. *jurnal darmajaya.ac.id*, 50-60.
- Triowali Rosandy, H., & Zaini, T. (2019). AUGMENTED REALITY WISATA MONUMEN BERSEJARAHLAMPUNG BERBASIS MOBILE. *jurnal darmajaya.ac.id*, 50-60.
- Triowali Rosandy, R. D., & Fajri, M. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI E-SERTIFIKATBINA BACA QURAN MAHASISWA IIB DARMAJAYABERBASIS ANDROID. *jurnal darmajaya.ac.id*, 55-60.