

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Website.....	6
2.3 Domain.....	7
2.4 URL	7
2.5 .Id.....	Error! Bookmark not defined.
2.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.7 UML (Unified Modeling Language)	11
2.7.1 Use Case Diagram	11
2.7.2 <i>Activty</i> Diagram	12

2.7.3	Pengujian Black Box	13
2.7.4	Jenis-jenis Drum.....	13
2.7.5	Drum Set	14
2.7.6	Kajon.....	Error! Bookmark not defined.
2.7.7	Conga.....	Error! Bookmark not defined.
2.8	Not balok drum.....	16
2.8.1	Menghitung Note Drum.....	19
2.8.2	Tanda istirahat	20
2.9	Sejarah Drum.....	22
2.10	Bagian-bagian Drum	23
2.10.1	Snare	23
2.10.2	Tom-tom.....	24
2.10.3	Bass drum.....	26
2.10.4	Hardware	28
2.10.5	Drumhead.....	29
2.11	Dasar-dasar Bermain Drum	29
2.11.1	Memegang stik	29
2.11.2	Traditional grip.....	30
2.12	Manfaat Drum.....	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		32
3.1	Metode pengembangan sistem	32
3.2	Metode Pengumpulan Data	33
3.2.1	Observasi.....	34

3.2.2	Wawancara	34
3.2.3	Studi Literatur.....	34
3.3	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	34
3.3.1	Komunikasi	35
3.3.2	Pemodelan perancangan.....	35
3.4	Perancangan Antarmuka	37
3.4.1	Perancangan Antarmuka Home	42
3.4.2	Perancangan Antarmuka Menu bagian drum	43
3.4.3	Perancangan Antarmuka Menu sejarah drum	43
3.4.4	Perancangan Antarmuka Menu note dasar.....	44
3.4.5	Perancangan Antarmuka menu lesson drum.....	45
3.4.6	Perancangan Antarmuka virtual drum	45
3.4.7	Perancangan Antarmuka menu virtual drum pada drum	46
3.4.8	Perancangan Antarmuka Menu virtual drum pada conga	47
3.4.9	Perancangan Antarmuka Menu virtual drum pada katon.....	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		49
4.1	Hasil Penelitian.....	49
4.1.1	Tampilan Halaman Home	49
4.1.2	Tampilan masuk <i>virtual</i> drum	50
4.1.3	Tampilan menu dari sejarah drum	51
4.1.4	Tampilan menu note dasar	51
4.1.5	Tampilan pada menu lesson drum	52
4.1.6	Tampilan pada menu virtual drum.....	53

4.1.7	Tampilan pada menu virtual drum pada bagian drum	53
4.1.8	Tampilan pada menu virtual drum pada bagian conga	54
4.1.9	Tampilan pada menu virtual drum pada kajan	55
4.2	Pembahasan hasil pengujian dan analisis	56
4.2.1	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		63
5.1	Kesimpulan.....	63
5.2	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA.....		65