

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1. Analisis Kebutuhan Penelitian**

Kebutuhan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari perangkat keras komputer (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*), yaitu :

##### **1. Perangkat Keras (*Hardware*) Sistem**

Perangkat keras komputer yang digunakan untuk membuat aplikasi antara lain sebagai berikut:

- a. *Processor : Intel Core 2 Duo 3,2 Ghz*
- b. *Harddisk 320 GB*
- c. *Monitor 14"*
- d. *Printer*
- e. *Mouse dan Keyboard*

##### **2. Perangkat Lunak (*Software*) Sistem**

Selain perangkat keras, untuk membuat sistem dibutuhkan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan sebagai pendukung sistem adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan antara lain :

- a. *Sistem operasi Microsoft Windows 10*
- b. *Bahasa pemrograman PHP*
- c. *SQLyog enterprise*
- d. *XaMPP*
- e. *Sublime Text*
- f. *Browser : Google Chrome, dan Mozilla Firefox*

#### **4.2. Implementasi Sistem**

Bab ini akan menjelaskan tentang pembuatan program dengan memberikan contoh tampilan *form*. Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan. Pada

implementasi sistem yang dilakukan untuk pelanggan aplikasi berbasis mobile yang dapat dibuka pada handphone android. Dibawah ini adalah tampilan sistem yang telah dibuat yaitu:

#### 4.2.1. Menu Utama

Pada halaman menu utama dalam *website* ini merupakan tampilan beranda mengenai keseluruhan dan garis besar mengenai isi-isi juga konten didalam *website* untuk melihat produk yang ditawarkan. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar berikut ini:

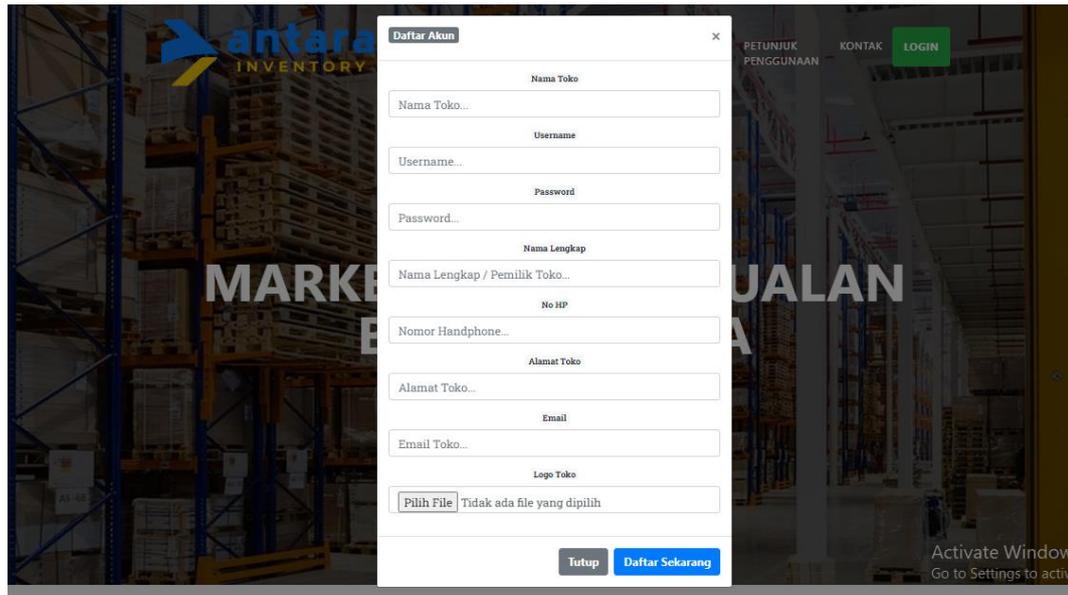


**Gambar 4. 1** Menu Utama

#### 4.2.2. Menu Daftar

*Form* pendaftaran digunakan untuk toko yang ingin memiliki hak akses sehinggatoko harus melakukan pendaftaran kedalam sistem terlebih dahulu. Menu toko ini untuk memudahkan toko dalam melakukan pendaftaran pemesanan yang tertera dalam sistem. Toko bisa langsung mengisi data diri yang telah disediakan melalui *form* pendaftaran dengan syarat dan ketentuan yang berlaku di dalam *form* pendaftaran. Pada form pendaftaran ini terdapat inputan datayang harus diisi yaitu nama, alamat username, password, dan no telp setelah itu silahkan klik tombol

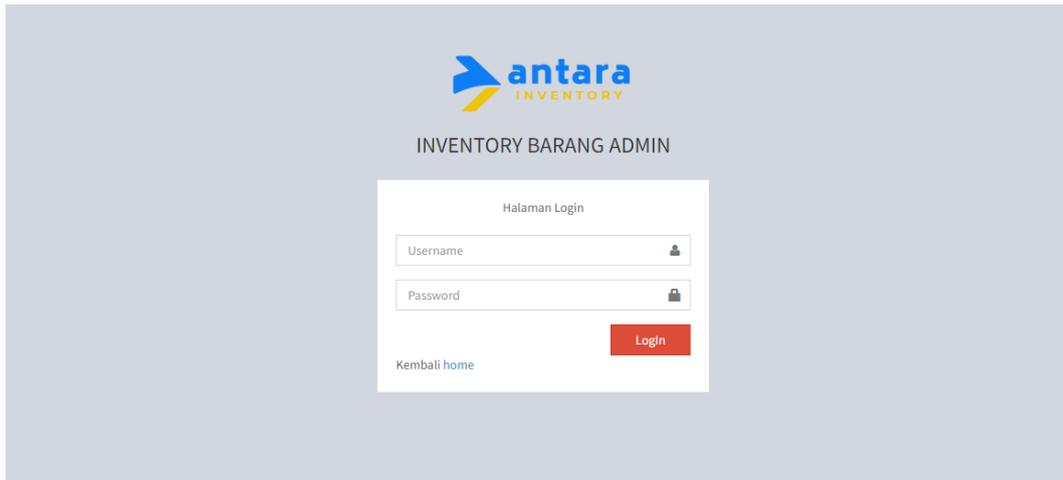
daftar. Jika data tidak lengkap maka tidak dapat melakukan proses selanjutnya dan jika sukses maka akan dapat melakukan proses login sistem. Tombol bersih digunakan untuk menghapus data inputan data registrasi. Adapun tampilannya sebagai berikut pilihan menu pendaftaran untuk menjadi member. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4. 2 Menu Daftar**

#### **4.2.3. Menu Login**

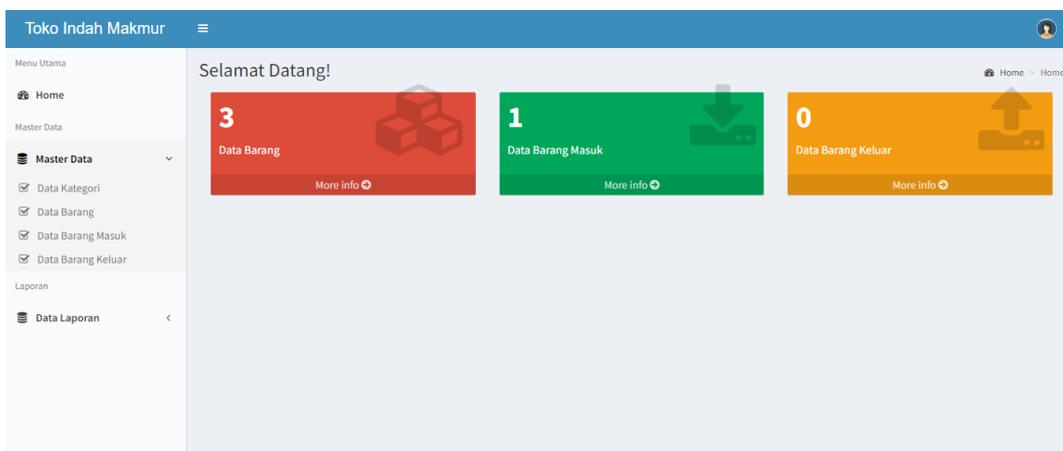
Menu *login* adalah tampilan untuk masuk kedalam sistem disini pelanggan dapat memasukkan *username* dan *password* yang dilakukan pada penginputan data pendaftaran ataupun yang sudah terdaftar. Tombol masuk digunakan untuk masuk kedalam sistem dan tombol bersih digunakan untuk menghapus data inputan *login*. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



**Gambar 4. 3 Menu Login**

#### 4.2.4. Menu Utama Toko

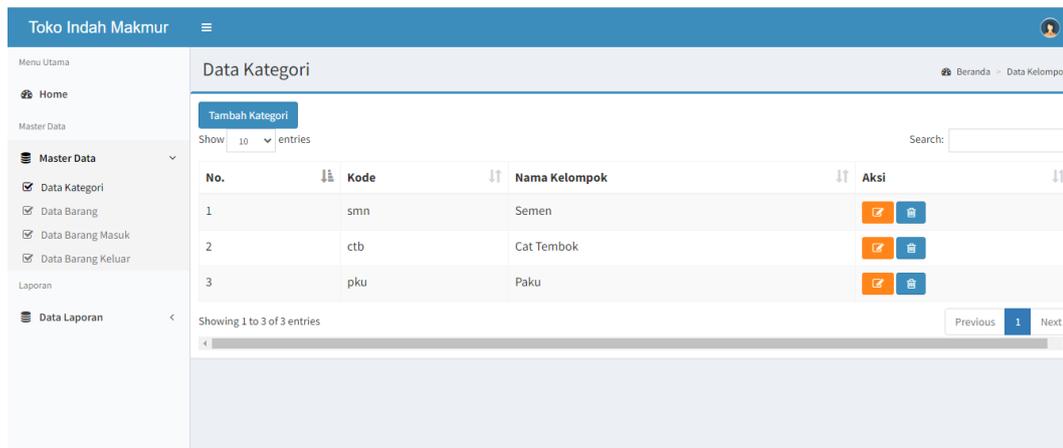
Menu utama berfungsi untuk menampilkan tampilan awal program pada hak akses admin toko. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



**Gambar 4. 4 Menu Utama**

#### 4.2.5. Menu Kategori

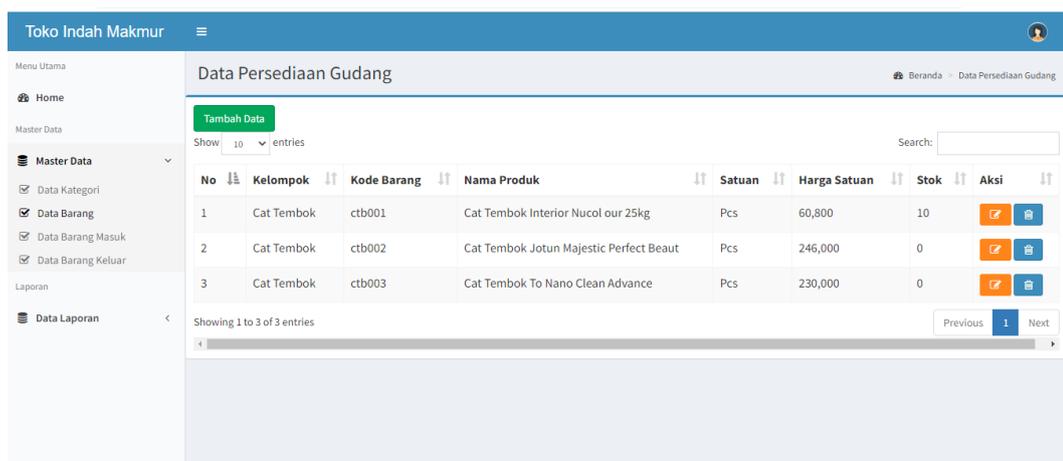
Tampilan menu data kategori berfungsi untuk melakukan pengelolaan data kategori. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



**Gambar 4. 5 Menu Kategori**

#### 4.2.6. Menu Produk

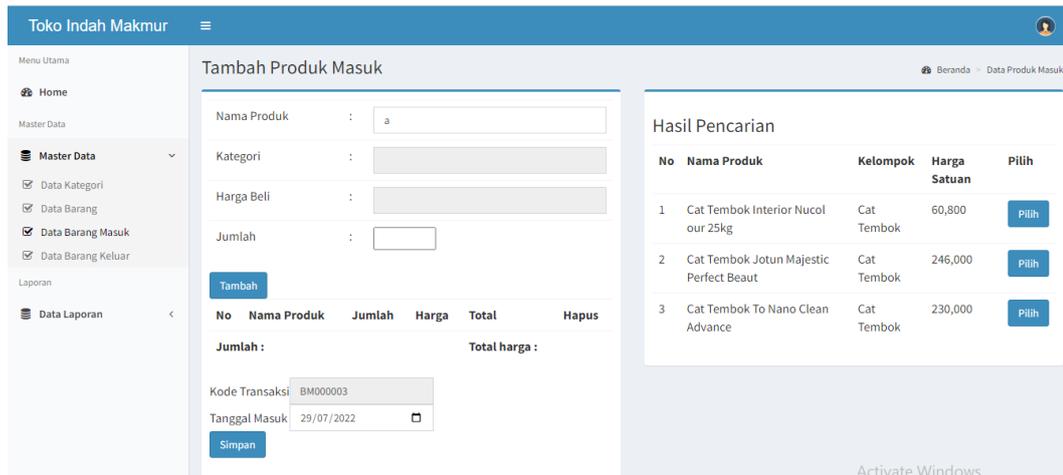
Tampilan menu data produk berfungsi untuk melakukan pengelolaan dataproduk. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



**Gambar 4. 6 Menu Produk**

#### 4.2.7. Menu Barang Masuk

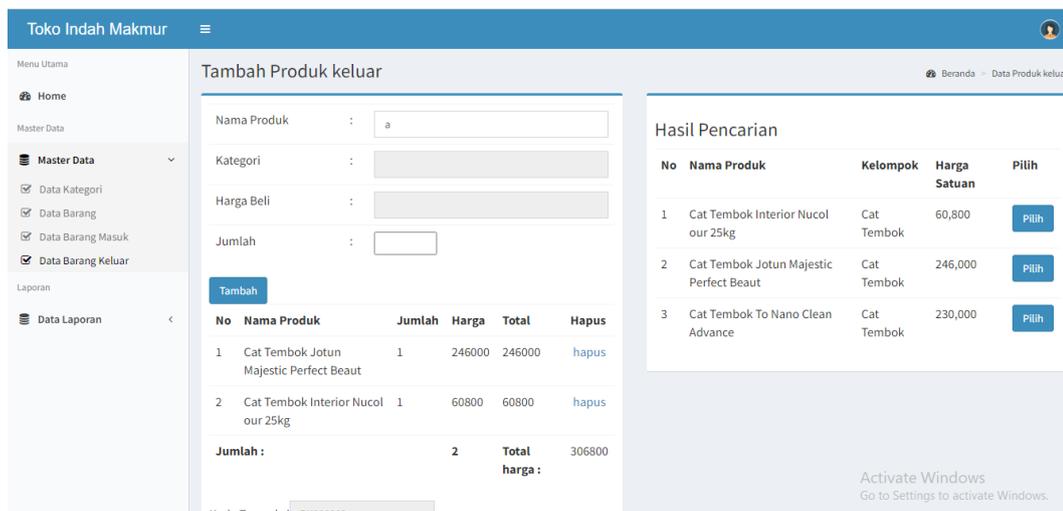
Tampilan menu data barang masuk berfungsi untuk melakukan pengelolaan data barang masuk. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



**Gambar 4. 7 Menu Barang Masuk**

#### 4.2.8. Menu Barang Keluar

Tampilan menu data barang keluar berfungsi untuk melakukan pengelolaan data barang keluar. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

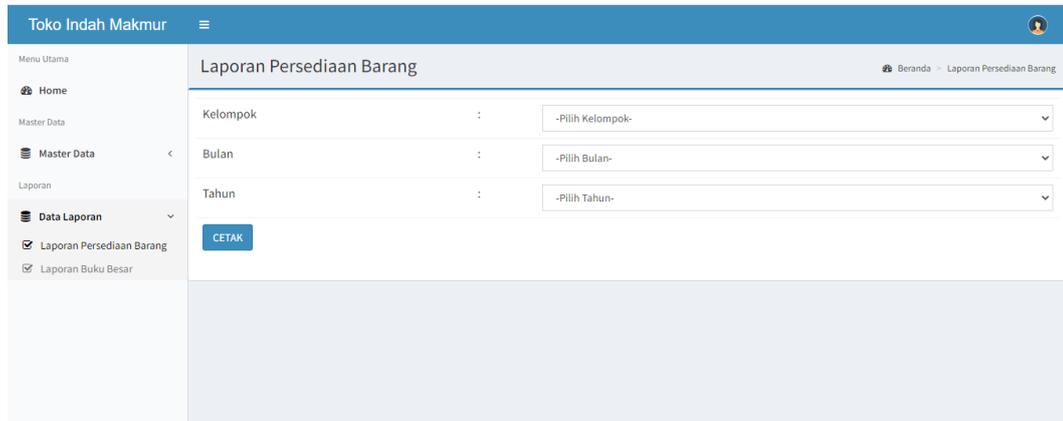


**Gambar 4. 8 Menu Barang Keluar**

#### 4.2.9. Menu Laporan Persediaan

Laporan adalah tampilan yang menampilkan laporan. Laporan ini dapat dicetak sesuai dengan periode yaitu dengan cara menginputkan tanggal yang ingin dilakukan pencetakan lalu menekan tombol cetak untuk melakukan pencetakan

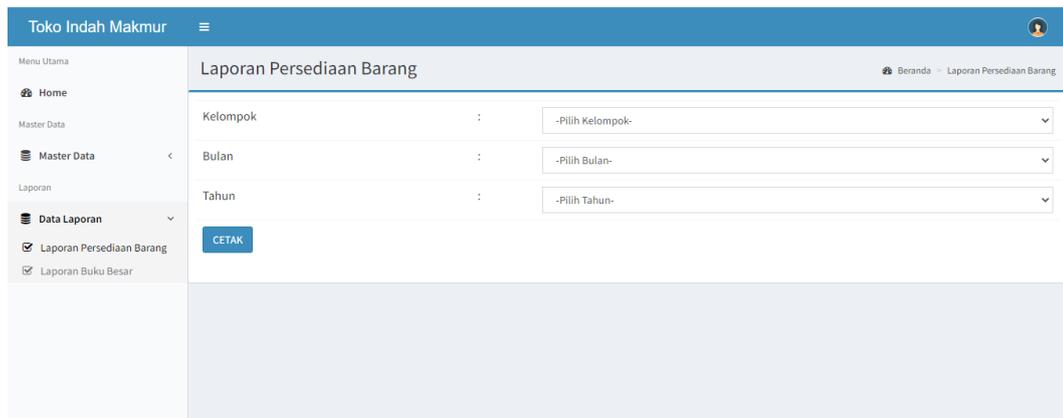
laporan dan tombol cari untuk mencari hasil laporan persediaan. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



**Gambar 4. 9 Menu Laporan Persediaan**

#### 4.2.10. Menu Laporan Buku Besar

Laporan adalah tampilan yang menampilkan laporan. Laporan ini dapat dicetak sesuai dengan periode yaitu dengan cara menginputkan tanggal yang ingin dilakukan pencetakan lalu menekan tombol cetak untuk melakukan pencetakan laporan dan tombol cari untuk mencari hasil laporan buku besar. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



**Gambar 4. 10 Menu Laporan Buku Besar**

### 4.3. Hasil Pengujian *Black Box*

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.
2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang telah dilakukan, diantaranya sebagai berikut :

**Tabel 4. 1 Pengujian Form Login dan Keluar**

<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Memasukkan Username dan Password.	Masuk menu utama	Diterima [ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ditolak [ <input type="checkbox"/> ]
Menu keluar	Menampilkan form masuk kembali	Diterima [ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ditolak [ <input type="checkbox"/> ]
Memasukkan username dan password.	Muncul pesan “username dan password anda salah”	Diterima [ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ditolak [ <input type="checkbox"/> ]

**Tabel 4. 2 Pengujian *Form* Data Kategori**

<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data jenis surat	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Memilih tombol simpan	Jika data kosong maka akan menampilkan pesan “isi field ini”	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak

**Tabel 4. 3 Pengujian *Form* Data Barang Masuk**

<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil ditambah”	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak

Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data surat masuk	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit surat masuk dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Memilih tombol simpan	Jika data kosong maka akan menampilkan pesan "isi field ini"	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak

**Tabel 4. 4 Pengujian *Form* Data Barang Keluar**

<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan "Data berhasil ditambah"	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan kembali kehalaman data surat keluar	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan masuk kehalaman edit surat keluar dan memilih tombol update maka akan menampilkan pesan "Data berhasil diedit"	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak

Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak
Memilih tombol simpan	Jika data kosong maka akan menampilkan pesan “isi field ini”	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ya [ <input type="checkbox"/> ] Tidak

**Tabel 4. 5 Pengujian Form Data Cetak Laporan Persediaan barang**

<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tombol cetak	menampilkan laporan sesuai dengan penginputan periode	Diterima [ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ditolak [ <input type="checkbox"/> ]

**Tabel 4. 6 Pengujian Form Data Cetak Laporan Buku Besar**

<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tombol cetak	menampilkan laporan sesuai dengan penginputan periode	Diterima [ <input checked="" type="checkbox"/> ] Ditolak [ <input type="checkbox"/> ]