

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN MOTTO	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Rancang Bangun.....	5
2.2. Sistem.....	5
2.3. Inventori/Persediaan	5
2.4. Metode Pengembangan Sistem <i>Extreme Programming</i>	5
2.5. Pengertian Bahasa Pemodelan Pengembangan Sistem (<i>UML</i>).....	7
2.6. Bagan Alir Dokumen (<i>Flowchart</i>).....	13
2.7. Pengertian SQL	17
2.8. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	17
2.9. XAMPP	18
2.10. Pengujian <i>Black – Box</i>	20
2.11. Hasil Penelitian Sebelumnya	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	24
3.1. Metodologi Penelitian.....	24
3.2. Analisis Sistem Berjalan	25
3.3. Gambaran Umum Sistem Yang Diajukan.....	26
3.4. Desain Program	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1. Analisis Kebutuhan Penelitian	40
4.2. Implementasi Sistem.....	40
4.3. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	47
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	51
5.1. Simpulan	51
5.2. Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	53