

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari analisa hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa:

1. Desain UI/UX pada implementasi Sistem kontrol berbasis sistem IoT bekerja dengan sesuai yang dirancang dengan metode design thinking yang dapat mensimulasikan desain aplikasi yang menampilkan data dari pembacaan kedua sensor berupa suhu ruangan dan kelembapan tanah.
2. Dari hasil pengujian didapatkan bahwa desain aplikasi sistem kontrol pada aplikasi Tani cerdas yang di rancnag dapat menjadi rekomendasi dalam pengembangan aplikasi berbasis android ataupun ios, dikarnakan dari desain yang sudah dirancang memiliki kelebihan dalam mengontrol penyiraman dan pemupukkan secara otomatis melalui aplikasi Tani Cerdas serta memiliki fitur penjadwalan penyiraman dan pemupukkan.
3. Pada hasil pembacaan sensor suhu kurang dari 30 °C sampai 26 °C maka suhu pada ruangan dikatakan normal sedangkan jika hasil pembacaan sensor lebih dari 30 °C maka ruangan dikatakan panas sehingga relay akan on untuk melakukan penyiraman. Sedangkan pada hasil pembacaan sensor kelembapan tanah kurang dari 40% sampai 30% maka kelembapan pada tanah kering dan jika hasil pembacaan sensor kelembapan tanah lebih dari 40% sampai 50% maka tanah dikatakan lembab sehingga relay akan aktif untuk menyalakan Dc Water Pump untuk melakukan pemupukkan.

5.2 Saran

Pada perancangan UI/UX pada implementasi sistem kontrol smart farming berbasis IoT ini masih terdapat kekurangan sehingga perlu diadakanya pengembangan. Berikut saran untuk pengembangan penelitian :

1. Pada skripsi selanjutnya diharapkan peneliti dapat menambahkan sensor perhitungan air pada setiap penyiraman ataupun pemupukkan.
2. Pada penelitian selanjutnya dapat mengembangkan desain aplikasi menjadi sebuah aplikasi berbasis android ataupun ios.