

## BAB IV

### HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Implementasi Program

Tahap-tahap rancangan yang telah dilaksanakan dalam pembuatan Aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci berbasis Android. Pada tampilan aplikasi seni beladiri tapak suci ini terdiri atas menu dan *sub* menu yang dapat dipilih dengan memilih menu yang telah tersedia. Pada penelitian ini, program aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci dibuat menggunakan *Adobe Flash Professional CS6* dan *ActionScript 3.0*.

#### 4.2 Hasil Antar Muka Program

Tampilan antar muka dari Aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci berbasis Android seperti berikut :

##### 4.2.1 Tampilan Utama

Pada tampilan utama terdapat tombol menu dan tombol *exit*, tombol menu untuk menuju ke halaman menu utama dan tombol *exit* untuk keluar dari aplikasi seni beladiri tapak suci. Berikut ini gambar tampilan utama :



**Gambar 4.1** Tampilan Utama

#### 4.2.2 Menu Utama

Pada halaman ini berisi tombol home untuk menuju ke tampilan utama dan terdapat menu utama yang dapat diakses yaitu :

a. Menu Sejarah

Pada menu Sejarah terdapat penjelasan sejarah tapak suci, susunan organisasi dan makna dari lambang tapak suci .

b. Menu Jurus Dasar

Pada menu jurus dasar terdapat delapan jenis jurus dasar dalam tapak suci.

c. Menu Teknik Praktis

Pada menu teknik praktis terdapat empat teknik praktis yang ada dalam tapak suci

d. Menu Profil

Pada menu profil terdapat biodata dari pendiri tapak suci.

e. Menu *About*

Pada menu *about* terdapat info tentang aplikasi yang dibuat.



**Gambar 4.2** Tampilan Menu

#### 4.2.3 Menu Sejarah

Halaman Sejarah yaitu halaman dimana saat *user* akan memilih menu sejarah, maka akan langsung menuju ke dalam halaman sejarah. Halaman sejarah ini berisi sejarah terbentuknya tapak suci, susunan organisasi dan makna dari

lambang tapak suci. Dan terdapat button *Back* yang akan kembali ke halaman menu. Berikut ini adalah tampilan halaman sejarah:



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Menu Sejarah

#### 4.2.4 Menu Jurus Dasar

Halaman jurus dasar yaitu halaman dimana saat *user* akan memilih menu jurus dasar, maka akan langsung menuju ke dalam halaman jurus dasar. Halaman sejarah ini berisi delapan jurus dasar yaitu bunga mawar, harimau, naga terbang, rajawali, merpati, lembu, katak, dan ikan terbang. Terdapat *button* video yang berisi video demo semua jurus dasar. serta terdapat *button Back* yang akan kembali ke halaman menu. Berikut ini adalah tampilan halaman jurus dasar:



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Menu Jurus Dasar

#### 4.2.4.1 Bunga Mawar

Pada halaman menu bunga mawar terdapat dua jurus yaitu jurus bunga mawar mekar dan bunga mawar layu, masing-masing halaman jurus tersebut terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman bunga mawar :



**Gambar 4.5** Tampilan Halaman Menu Bunga Mawar

##### a. Bunga Mawar Mekar

Pada halaman menu bunga mawar mekar terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus bunga mawar mekar. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus bunga mawar. Berikut ini merupakan tampilan isi menu bunga mawar mekar :



**Gambar 4.6** Tampilan Halaman Menu Bunga Mawar Mekar

### b. Bunga Mawar Layu

Pada halaman menu bunga mawar layu terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus bunga mawar layu. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus bunga mawar. Berikut ini merupakan tampilan isi menu bunga mawar layu :



**Gambar 4.7** Tampilan Halaman Menu Jurus Bunga Mawar Layu

#### 4.2.4.2 Harimau

Pada halaman menu harimau terdapat dua jurus yaitu jurus harimau membuka jalan dan harimau menutup jalan, masing-masing halaman jurus tersebut terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman harimau :



**Gambar 4.8** Tampilan Halaman Menu Harimau

### a. Harimau Membuka Jalan

Pada halaman menu harimau membuka jalan terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus harimau membuka jalan. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus harimau. Berikut ini merupakan tampilan isi menu bunga harimau membuka jalan :



**Gambar 4.9** Tampilan Halaman Menu Jurus Harimau Membuka Jalan

### b. Harimau Menutup Jalan

Pada halaman menu harimau menutup jalan terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus harimau menutup jalan. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus harimau. Berikut ini merupakan tampilan isi menu bunga harimau menutup jalan :



**Gambar 4.10** Tampilan Halaman Menu Jurus Harimau Menutup Jalan

#### 4.2.4.3 Naga Terbang

Pada halaman menu naga terbang teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman naga terbang :



**Gambar 4.11** Tampilan Halaman Menu Jurus Naga Terbang



**Gambar 4.12** Tampilan Halaman Menu Isi Jurus Naga Tarbang

#### 4.2.4.4 Rajawali

Pada halaman menu rajawali terbang teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman rajawali :



**Gambar 4.13** Tampilan Halaman Menu Jurus Rajawali

#### 4.2.4.5 Merpati

Pada halaman menu merpati terbang teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus merpati. Berikut ini adalah tampilan halaman merpati :



**Gambar 4.14** Tampilan Halaman Menu Jurus Merpati

#### 4.2.4.6 Lembu

Pada halaman menu lembu terbang teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus lembu. Terdapat *button back* untuk kembali ke menu jurus dasar. Berikut ini adalah tampilan halaman lembu :





**Gambar 4.15** Tampilan Halaman Menu Jurus Lembu

#### 4.2.4.7 Katak

Pada halaman menu katak teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus katak. Terdapat *button back* untuk kembali ke menu jurus dasar. Berikut ini adalah tampilan halaman katak :



**Gambar 4.16** Tampilan Halaman Menu Jurus Katak

#### 4.2.4.8 Ikan Terbang

Pada halaman menu ikan terbang terdapat dua jurus yaitu jurus ikan terbang menjulang angkasa ikan terbang menggoyang sirip, masing-masing halaman jurus tersebut terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman ikan terbang :



**Gambar 4.17** Tampilan Halaman Menu Jurus Ikan Terbang

#### a. Menu Ikan Terbang Menjulang Angkasa

Pada halaman menu ikan terbang menjulang angkasa terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus ikan terbang menjulang angkasa. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus ikan terbang. Berikut ini merupakan tampilan isi menu ikan terbang menjulang angkasa :



**Gambar 4.18** Tampilan Halaman Menu Ikan Terbang Menjulang Angkasa

#### b. Menu Ikan Terbang Menggoyang Sirip

Pada halaman menu ikan terbang menggoyang sirip terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus ikan

terbang menggoyang sirip. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus ikan terbang. Berikut ini merupakan tampilan isi menu ikan terbang menggoyang sirip :



**Gambar 4.19** Tampilan Halaman Menu Ikan Terbang Menggoyang Sirip

#### 4.2.5 Menu Teknik Praktis

Halaman teknik praktis yaitu halaman dimana saat *user* akan memilih menu teknik praktis, maka akan langsung menuju ke dalam halaman teknik praktis. Halaman sejarah ini berisi empat teknik praktis yang terbagi menjadi teknik1, teknik 2, teknik3, teknik4. Terdapat *button* video yang berisi video dari teknik praktis tersebut. serta terdapat *button Back* yang akan kembali ke halaman menu. Berikut ini adalah tampilan halaman menu :



**Gambar 4.20** Tampilan Halaman Menu Teknik Praktis

### a. Menu Teknik 1

Pada halaman menu Teknik 1 terdapat teks, dan gambar yang menjelaskan tentang cara gerakan teknik 1. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu teknik praktis. Berikut ini merupakan tampilan isi menu teknik 1 :



**Gambar 4.21** Tampilan Halaman Menu Teknik 1

### b. Menu Teknik 2

Pada halaman menu Teknik 2 terdapat teks, dan gambar yang menjelaskan tentang cara gerakan teknik 2. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu teknik praktis. Berikut ini merupakan tampilan isi menu teknik 2 :



**Gambar 4.22** Tampilan Halaman Menu Teknik 2

### c. Menu Teknik 3

Pada halaman menu Teknik 3 terdapat teks, dan gambar yang menjelaskan tentang cara gerakan teknik 3. Dan terdapat button

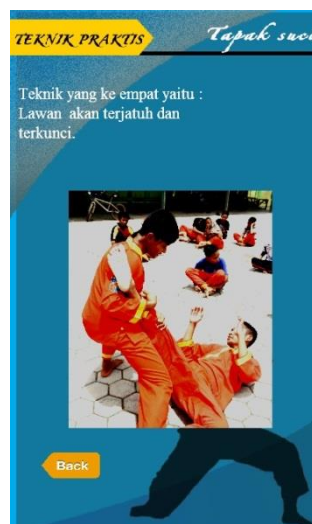
*back* untuk kembali ke menu teknik praktis. Berikut ini merupakan tampilan isi menu teknik 3 :



**Gambar 4.23** Tampilan Halaman Menu Teknik 3

**d. Menu Teknik 4**

Pada halaman menu Teknik 4 terdapat teks, dan gambar yang menjelaskan tentang cara gerakan teknik 4. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu teknik praktis. Berikut ini merupakan tampilan isi menu teknik 4 :



**Gambar 4.24** Tampilan Halaman Menu Teknik 4

#### 4.2.6 Menu Profil

Pada halaman menu profil menjelaskan tentang pendiri dari tapak suci. Berikut ini merupakan tampilan isi Menu Profil yang terdapat pada program seperti dibawah ini :



**Gambar 4.25** Tampilan Halaman Menu Profil

#### 4.2.7 Menu About

Halaman Menu *about* berisi informasi tentang aplikasi yang telah dibuat. Berikut ini merupakan tampilan isi Menu *About* :









**Gambar 4.26** Tampilan Halaman Menu About

### 4.3 Pengujian Program





Pada tahapan pembuatan program yang telah dilakukan, maka program perlu dilakukan pengujian. Pada saat melakukan pengujian dengan menggunakan *Smartphone*. Pada percobaan aplikasi sedang dalam keadaan *offline*, berikut tampilan aplikasi hasil uji coba pada beberapa *Smartphone* yang berbeda:





Tabel 4.1. Tampilan Aplikasi Di Smartphone





No	Tampilan	Size Monitor	OS Android	Processor / RAM	Keterangan
1		4,5 Inci	Android KitKat	2 GB	Handphone Asus Zanefone C, tampilan halaman Utama. Berisi button menu dan button exit. Aplikasi ini dijalankan secara <i>offline</i> .
2					Tampilan halaman menu yang berisi menu sejarah, menu jurus, menu teknik praktis, profil, about dan button back ke halaman utama
3					Tampilan menu sejarah pada <i>smartphone</i> Asus Zanefone C, yang berisi sejarah tapak suci dan terdapat button back untuk kembali ke halaman menu dan button next untuk melanjutkan isi sejarah




4					Tampilan menu jurus dasar, terdapat delapan menu jurus dasar dan terdapat button back untuk kembali ke halaman menu dan button video untuk memutar video demo dari jurus dasar tersebut
5		4,5 Inci	Android KitKat	2 GB	Tampilan halaman menu bunga mawar pada halaman ini berisi penjelesana jurus bunga mawar yang terbagi menjadi dua yaitu mawar mekar dan mawar layu serta terdapat button back untuk kembali ke menu jurus dasar
6					Tampilan halaman bunga mawar mekar yang berisi menjalasan penggunaan jurus tersebut, terdapat button image untuk gambar dari jurus bunga mawar mekar dan terdapat button video dari jurus tersebut serta terdapat button back untuk kembali ke menu bunga mawar



7		4,5 Inci	Android KitKat	2 GB	Tampilan button image bunga mawar mekar berisi gambar peragaan jurus bunga mawar mekar dan terdapat button back untuk kembali ke menu bunga mawar mekar.
8					Tampilan button video yaitu menampilkan peragaan video jurus bunga mawar mekar dan terdapat button back untuk kembali ke menu bunga mawar mekar.
9					Tampilan menu teknik praktis yaitu menampilkan penjelasan dan image cara menyerang lawan dengan menggunakan jurus dalam tapak suci dan terdapat button back untuk kembali ke menu teknik praktis
10					Tampilan menu profil yaitu berisi menu biodata dari pendiri tapak suci dan terdapat button back untuk kembali ke menu.

11					Tampilan menu about yaitu berisi penjelasa dari aplikasi yang sudah dibuat.
12					Handphone <i>Xiaomi Redmi</i> 3, tampilan halaman Utama. Berisi button menu dan button exit.
13		5 Inchi	Android Lollipop	2 GB	Tampilan halaman menu yang berisi menu sejarah, menu jurus, menu teknik praktis, profil, about dan button back ke halaman utama.
14					Tampilan halaman menu bunga mawar pada halaman ini berisi penjelesana jurus bunga mawar yang terbagi menjadi dua yaitu mawar mekar dan mawar layu serta terdapat button back untuk kembali ke menu jurus dasar

15					Tampilan halaman bunga mawar mekar yang berisi menjalasan penggunaan jurus tersebut, terdapat button image untuk gambar dari jurus bunga mawar mekar dan terdapat button video dari jurus tersebut serta terdapat button back untuk kembali ke menu bunga mawar
16		5 Inchi	Android Lollipop	2 GB	Tampilan button image bunga mawar mekar berisi gambar peragaan jurus bunga mawar mekar dan terdapat button back untuk kembali ke menu bunga mawar mekar.
17					Tampilan menu teknik praktis yang berisi teknik 1 sampai 4, terdapat button back untuk kembali ke menu dan button video untuk demo video teknik praktis.
18					Tampilan menu profil yaitu berisi menu biodata dari pendiri tapak suci dan terdapat button back untuk kembali ke menu.

19		5 Inchi	Android Lollipop	2 GB	Tampilan menu about yaitu berisi penjelasan dari aplikasi yang sudah dibuat.
20		-	-	-	Saat video demo jurus dasar di putar suara backsound dan suara musik yang ada pada video terdengar bersamaan sehingga suara yang dihasilkan terjadinya penumpukan suara dan suara menjadi tidak jelas.
21		-	-	-	Tampilan pada aplikasi seni beladiri tapak suci, pada saat handphone dirotasi berbentuk horizontal tampilan akan tetap berbentuk vertikal. Sehingga teks, gambar dan video yang di hasilkan kurang jelas.

#### 4.4 Pembahasan Program

Pada pembahasan program ini memiliki banyak keuntungan yang dapat diambil dengan adanya aplikasi ini, salah satunya yaitu memudahkan para siswa-siswi untuk mengetahui dan memahami sejarah, jurus dasar dan teknik praktis yang digunakan dalam tapak suci. Di dalam aplikasi berbasis android ini juga terdapat

teks, gambar, audio dan video, yang dapat memudahkan dalam memahami sejarah yang terdiri dari teks yang berisi sejarah berdirinya tapak suci, jurus dasar yang terdiri dari teks yang berisi langkah, sasaran lintasan dan fungsi, terdapat gambar contoh gerakan jurus dasar dan terdapat video berupa peragaan dari jurus tersebut, dan teknik praktis dalam tapak suci yang terdiri dari teks berisi langkah-langkah dan gambar peraga dari teknik yang digunakan. Serta terdapat video demo jurus dasar dan teknik praktis yang diperagakan langsung oleh siswa yang sudah di latih. Video dan gambar di ambil secara langsung dengan menggunakan kamera *Nikon D90*, objek diambil saat proses latihan tapak suci pada tanggal 4 desember 2016 yang di pandu oleh bapak apriyadi. Aplikasi ini juga dapat digunakan di *smartphone* yang berbasis *Android* dan aplikasi ini juga dapat di install dan dioperasikan secara *offline* menggunakan aplikasi tambahan seperti *Adobe AIR* dan kemudian pengguna dapat langsung menggunakan aplikasi ini. Aplikasi seni beladiri tapak suci ini sudah dapat di *download* pada *playstore* dengan kata kunci : belajar tapak suci, sehingga akan memudahkan siswa untuk mengakses aplikasi seni beladiri tapak suci tersebut. Aplikasi seni beladiri tapak suci ini bisa di gunakan saat sedang tidak dalam keadaan latihan di sekolah saja, namun bisa di terapkan saat sedang dirumah atau di luar rumah.

#### **4.5 Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi**

Adapun kelebihan dan kekurangan pada Aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci, sebagai berikut :

##### **4.5.1 Kelebihan Aplikasi:**

- a. Aplikasi yang telah dibuat berbentuk *mobile*, dapat diinstal pada *smartphone* merk apapun yang sudah berbasis *Android* mulai dari *Android* versi 2.2 keatas.
- b. Aplikasi seni beladiri tapak suci ini dapat dijadikan alternatif untuk siswa-siswi dalam mempelajari, memahami dan bagaimana menerapkan gerakan jurus dasar dan teknik praktis pada tapak suci dengan mudah.

- c. Aplikasi seni beladiri tapak suci ini juga dapat menjadi media pembelajaran untuk siswa-siswi yang mengikuti tapak suci, karena di dalam aplikasi ini terdapat teks yang berisi tentang sejarah, langkah – langkah jurus dasar dan teknik praktis, sedangkan gambar dan video berisi tentang gerakan jurus dasar dan teknik praktis yang ada pada tapak suci.
- d. Aplikasi ini dapat di pelajari saat tidak sedang berlatih tapak suci disekolah.

#### **4.5.2 Kelemahan Aplikasi:**

- a. Aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci ini hanya dapat dijalankan pada *smartphone* yang berbasis *Android*, karena program yang digunakan dalam membuat aplikasi ini hanya bisa di jalankan di android hal ini disebabkan adanya script yang hanya bisa dijalankan di android saja. Dan jika aplikasi ini di masukkan kedalam sisitem operasi seperti *blackberry* dan *ipone*, maka aplikasi ini harus di akses secara online.
- b. Tampilan aplikasi hanya tampil dalam posisi handphone vertikal tidak bisa secara horizontal. Karean jika posisi handphone berbentuk horizontal teks, gambar dan video yang di hasilkan lebih jelas.
- c. Video yang di tampilkan durasinya cepat.
- d. Suara Backsound tidak berhenti saat video mulai diputar, sehingga terjadinya penumpukan suara pada aplikasi ini.
- e. Aplikasi ini dapat dijalankan serta diakses dengan bantuan aplikasi tambahan seperti *adobe AIR*, jika tidak ada aplikasi *adobe AIR* aplikasi seni beladiri tapak suci tidak bisa dijalankan.