BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Program

Tahap-tahap rancangan yang telah dilaksanakan dalam pembuatan Aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci berbasis Android. Pada tampilan aplikasi seni beladiri tapak suci ini terdiri atas menu dan *sub* menu yang dapat dipilih dengan memilih menu yang telah tersedia. Pada penelitiaan ini, program aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci dibuat menggunakan *Adobe Flash Professional* CS6 dan *ActionScript* 3.0.

4.2 Hasil Antar Muka Program

Tampilan antar muka dari Aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci berbasis Android seperti berikut :.

4.2.1 Tampilan Utama

Pada tampilan utama terdapat tombol menu dan tombol *exit*, tombol menu untuk menuju ke halaman menu utama dan tombol *exit* untuk keluar dari aplikasi seni beladiri tapak suci. Berikut ini gambar tampilan utama :



Gambar 4.1 Tampilan Utama

4.2.2 Menu Utama

Pada halaman ini berisi tombol home untuk menuju ke tampilan utama dan terdapat menu utama yang dapat diakses yaitu :

a. Menu Sejarah

Pada menu Sejarah terdapat penjelasan sejarah tapak suci, susunan organisasi dan makna dari lambang tapak suci.

b. Menu Jurus Dasar

Pada menu jurus dasar terdapat delapan jenis jurus dasar dalam tapak suci.

c. Menu Teknik Praktis

Pada menu teknik praktis terdapat empat teknik praktis yang ada dalam tapak suci

d. Menu Profil

Pada menu profil terdapat biodata dari pendiri tapak suci.

e. Menu About

Pada menu about terdapat info tentang aplikasi yang dibuat.



Gambar 4.2 Tampilan Menu

4.2.3 Menu Sejarah

Halaman Sejarah yaitu halaman dimana saat *user* akan memilih menu seajrah, maka akan langsung menuju ke dalam halaman sejarah. Halaman sejarah ini berisi sejarah terbentuknya tapak suci, susunan organisasi dan makna dari lambang tapak suci. Dan terdapat button *Back* yang akan kembali ke halaman menu. Berikut ini adalah tampilan halaman sejarah:



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Menu Sejarah

4.2.4 Menu Jurus Dasar

Halaman jurus dasar yaitu halaman dimana saat *user* akan memilih menu jurus dasar, maka akan langsung menuju ke dalam halaman jurus dasar. Halaman sejarah ini berisi delapan jurus dasar yaitu bunga mawar, harimau, naga terbang, rajawali, merpati, lembu, katak, dan ikan terbang. Terdapat *button* video yang berisi video demo semua jurus dasar. serta terdapat *button Back* yang akan kembali ke halaman menu. Berikut ini adalah tampilan halaman jurus dasar:



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Menu Jurus Dasar

4.2.4.1 Bunga Mawar

Pada halaman menu bunga mawar terdapat dua jurus yaitu jurus bunga mawar mekar dan bunga mawar layu, masing-masing halaman jurus tersebut terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman bunga mawar :



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Menu Bunga Mawar

a. Bunga Mawar Mekar

Pada halaman menu bunga mawar mekar terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus bunga mawar mekar. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus bunga mawar. Berikut ini merupakan tampilan isi menu bunga mawar mekar :



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Menu Bunga Mawar Mekar

b. Bunga Mawar Layu

Pada halaman menu bunga mawar layu terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus bunga mawar layu. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus bunga mawar. Berikut ini merupakan tampilan isi menu bunga mawar layu :



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Menu Jurus Bunga Mawar Layu

4.2.4.2 Harimau

Pada halaman menu harimau terdapat dua jurus yaitu jurus harimau membuka jalan dan harimau menutup jalan, masing-masing halaman jurus tersebut terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman harimau :



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Menu Harimau

a. Harimau Membuka Jalan

Pada halaman menu harimau membuka jalan terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus harimau membuka jalan. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus harimau. Berikut ini merupakan tampilan isi menu bunga harimau membuka jalan :



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Menu Jurus Harimau Membuka Jalan

b. Harimau Menutup Jalan

Pada halaman menu harimau menutup jalan terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus harimau menutup jalan. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus harimau. Berikut ini merupakan tampilan isi menu bunga harimau menutup jalan :



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Menu Jurus Harimau Menutup Jalan

4.2.4.3 Naga Terbang

Pada halaman menu naga terbang teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman naga terbang :



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Menu Jurus Naga Terbang



Gambar 4.12 Tampilan Halaman Menu Isi Jurus Naga Tarbang

4.2.4.4 Rajawali

Pada halaman menu rajawali terbang teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman rajawali :



Gambar 4.13 Tampilan Halaman Menu Jurus Rajawali

4.2.4.5 Merpati

Pada halaman menu merpati terbang teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus merpati. Berikut ini adalah tampilan halaman merpati :



Gambar 4.14 Tampilan Halaman Menu Jurus Merpati

4.2.4.6 Lembu

Pada halaman menu lembu terbang teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus lembu. Terdapat *button back* untuk kembali ke menu jurus dasar. Berikut ini adalah tampilan halaman lembu :



Gambar 4.15 Tampilan Halaman Menu Jurus Lembu

4.2.4.7 Katak

Pada halaman menu katak teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus katak. Terdapat *button back* untuk kembali ke menu jurus dasar. Berikut ini adalah tampilan halaman katak :



Gambar 4.16 Tampilan Halaman Menu Jurus Katak

4.2.4.8 Ikan Terbang

Pada halaman menu ikan terbang terdapat dua jurus yaitu jurus ikan terbang menjulang angkasa ikan terbang menggoyang sirip, masingmasing halaman jurus tersebut terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan gerakan dalam melakukan jurus tersebut. Berikut ini adalah tampilan halaman ikan terbang :



Gambar 4.17 Tampilan Halaman Menu Jurus Ikan Terbang

a. Menu Ikan Terbang Menjulang Angkasa

Pada halaman menu ikan terbang menjulang angkasa terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus ikan terbang menjulang angkasa Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus ikan terbang. Berikut ini merupakan tampilan isi menu ikan terbang menjulang angkasa :



Gambar 4.18 Tampilan Halaman Menu Ikan Terbang Menjulang Angkasa

b. Menu Ikan Terbang Menggoyang Sirip

Pada halaman menu ikan terbang menggoyang sirip terdapat teks, gambar dan video yang menjelaskan tentang cara gerakan jurus ikan

terbang menggoyang sirip. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu jurus ikan terbang. Berikut ini merupakan tampilan isi menu ikan terbang menggoyang sirip :



Gambar 4.19 Tampilan Halaman Menu Ikan Terbang Menggoyang Sirip

4.2.5 Menu Teknik Praktis

Halaman teknik praktis yaitu halaman dimana saat *user* akan memilih menu teknik praktis, maka akan langsung menuju ke dalam halaman teknik praktis. Halaman sejarah ini berisi empat teknik praktis yang terbagi menjadi teknik1, teknik 2, teknik3, teknik4. Terdapat *button* video yang berisi video dari teknik praktis tersbut. serta terdapat *button Back* yang akan kembali ke halaman menu. Berikut ini adalah tampilan halaman menu :



Gambar 4.20 Tampilan Halaman Menu Teknik Praktis

a. Menu Teknik 1

Pada halaman menu Teknik 1 terdapat teks, dan gambar yang menjelaskan tentang cara gerakan teknik 1. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu teknik praktis. Berikut ini merupakan tampilan isi menu teknik 1 :



Gambar 4.21 Tampilan Halaman Menu Teknik 1

b. Menu Teknik 2

Pada halaman menu Teknik 2 terdapat teks, dan gambar yang menjelaskan tentang cara gerakan teknik 2. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu teknik praktis. Berikut ini merupakan tampilan isi menu teknik 2 :



Gambar 4.22 Tampilan Halaman Menu Teknik 2

c. Menu Teknik 3

Pada halaman menu Teknik 3 terdapat teks, dan gambar yang menjelaskan tentang cara gerakan teknik 3. Dan terdapat button

back untuk kembali ke menu teknik praktis. Berikut ini merupakan tampilan isi menu teknik 3 :



Gambar 4.23 Tampilan Halaman Menu Teknik 3

d. Menu Teknik 4

Pada halaman menu Teknik 4 terdapat teks, dan gambar yang menjelaskan tentang cara gerakan teknik 4. Dan terdapat button *back* untuk kembali ke menu teknik praktis. Berikut ini merupakan tampilan isi menu teknik 4 :



Gambar 4.24 Tampilan Halaman Menu Teknik 4

4.2.6 Menu Profil

Pada halaman menu profil menjelaskan tentang pemdiri dari tapak suci. Berikut ini merupakan tampilan isi Menu Profil yang terdapat pada program seperti dibawah ini :



Gambar 4.25 Tampilan Halaman Menu Profil

4.2.7 Menu About

Halaman Menu *about* berisi informasi tentang aplikasi yang telah dibuat. Berikut ini merupakan tampilan isi Menu *About* :



Gambar 4.26 Tampilan Halaman Menu About

4.3 Pengujian Program

Pada tahapan pembuatan program yang telah dilakukan, maka program perlu dilakukan pengujian. Pada saat melakukan pengujian dengan menggunakan *Smartphone*. Pada percobaan aplikasi sedang dalam keadaan *offline*, berikut tampilan aplikasi hasil uji coba pada beberapa *Smarthphone* yang berbeda:

ЪT	T "	Size	OS	Processor	T 7 4
INO	Tampilan	Monitor	Android	/ RAM	Keterangan
1		4,5 Inci	Android KitKat	2 GB	Handphone Asus Zanefone C, tampilan halaman Utama. Berisi button menu dan button exit. Aplikasi ini dijalankan secara <i>offline</i> .
2					Tampilan halaman menu yang berisi menu sejarah, menu jurus, menu teknik praktis, profil, about dan button back ke halaman utama
3	<page-header><text><section-header><section-header></section-header></section-header></text></page-header>				Tampilan menu sejarah pada smartphone Asus Zanefone C, yang berisi sejarah tapak suci dan terdapat button back untuk kembali ke halaman menu dan button next untuk melanjutkan isi sejarah

Tabel 4.1. Tampilan Aplikasi Di Smartphone

					Tampilan menu jurus dasar,
	S all 25% D 18.06				terdapat delapan menu
	BUNGA MAWAR HARIMAU				jurus dasar dan terdapat
4	NAGA TERBANG RAJAWALI MERPATI				button back untuk kembali
•	LEMBU KATAK IKAN TERBANG				ke halaman menu dan
					button video untuk
					memutar video demo dari
					jurus dasar tersebut
					Tampilan halaman menu
	S atl 25% D 18.06				bunga mawar pada halaman
	BUNGA MAWAR				ini berisi penjelesana jurus
	yahi kunga mewar mokar dan bunga mewar laya pertaka ti mengunakan penggang tengan atu khudan tetapak tengan, pense nir diganakan tetapak tenghian. Bunga Maswar Mekar Bunga Maswar Laya				bunga mawar yang terbagi
5					menjadi dua yaitu mawar
	-	4,5	Android	2 GB	mekar dan mawar layu serta
		Inci	KitKat	2 02	terdapat button back untuk
					kembali ke menu jurus
					dasar
					Tampilan halaman bunga
					mawar mekar yang berisi
	S 🗂 🔐 25% 🕞 18.06				menjalasan penggunaan
	BUNGA MAWAR MEKAR				jurus tersebut, terdapat
	Nan penjawa anana panggang tenjawa tangan dengan bencari angan tiga jari melengkang telunjuk larus, ibu jari melengkang enggang. Sistaranyas adalah menepis serangan lawan Linnasan adalah lurus dalam keluar bawah				button image untuk gambar
6	Pungu antalah tangganan				dari jurus bunga mawar
					mekar dan terdapat button
					video dari jurus tersebut
					serta terdapat button back
					untuk kembali ke menu
					bunga mawar

	Menyimpan tangkapan layar				Tampilan button image
	BUNGA MAWAR MEKAR				bunga mawar mekar berisi
					gambar peragaan jurus
7	2				bunga mawar mekar dan
					terdapat button back untuk
					kembali ke menu bunga
					mawar mekar.
	S 🖽 al 25% 🖾 18.06.				Tampilan button video
	BUNGA MAWAR MEKAR				yaitu menampilkan
	20				peragaan video jurus
8					bunga mawar mekar dan
					terdapat button back untuk
					kembali ke menu bunga
		4,5	Android	2 GB	mawar mekar.
		Inci	KitKat		Tampilan menu teknik
	S = at 25% = 1807 TERNIK PRAKTS Tapak soci				praktis yaitu menampilkan
	Teknik yang ketiga yaitu : Memutar badan ke arah kiri menggunakan jurus Terkaman Harimau Lapar.				penjelasa dan image cara
9					menyerang lawan dengan
					menggunakan jurus dalam
					tapak suci dan terdapat
	Bask				button back untuk kembali
					ke menu teknik praktis
	S I all 25% II 1807 PROFIL Tapak seci Deve I I and I and				Tampilan menu profil
	Penciri Tapak Suci Nama : Moh Barie Irsyad Agama : Islam				yaitu berisi menu biodata
10	Pendekar Moh. Rate Irayad sebagai murid angkatan ke-6 yang telah dinyutakan lulus dalam menjalani penggembinggan oleh pendekar M.Zahić, M. Suminudira, M. Wahih				dari pendiri tapak suci dan
	dan A Dimyati Kemadian mendirikan perguruan KASCU, Kasegu anerupakan serjata khas yang berlafai Mcharamad yang diciptakan oleh Pendekar Maja Dagin Inyad.				terdapat button back untuk
					kembali ke menu.
	(B.Trea Rhopweit 17 A)				

	S al 25% 12 18.07 <u>ABOUT</u> Tapah saci				Tampilan menu about
11	Info Tentang Aplikasi Angan den heldet tyak bet Areha Manga den heldet tyak bet Areha Manga den bere da trak brais Adam Manga den bere da trak brais Adam Manga den heldet angan Manga den heldet angan Manga den heldet angan Manga den kak bere da bere da menderak angan den heldet ser menderak bere da bere da bere da menderak bere da bere da bere da bere da menderak bere da bere da bere da menderak bere da bere da bere da menderak bere da bere da bere da bere da bere da menderak bere da bere da bere da bere da bere da bere da menderak bere da bere da bere da bere da bere da bere da menderak bere da ber				yaitu berisi penjelasa dari aplikasi yang sudah dibuat.
	SENT BELADIRI TARAF BUOL				Handphone <i>Xiaomi Redmi</i> 3, tampilan halaman
12					Utama. Berisi button menu dan button exit.
	817 6-5-000 BLANKS				Tampilan halaman menu yang berisi menu sejarah.
13	Regard Development	5 Inci	Android Lollipop	2 GB	menu jurus, menu teknik praktis, profil, about dan button back ke balaman
					utama.
					Tampilan halaman menu
					bunga mawar pada
	A C O O O O O O O O O O O O O O O O O O				halaman ini berisi
					penjelesana jurus bunga
14					mawar yang terbagi
11					menjadi dua yaitu mawar
					mekar dan mawar layu
					serta terdapat button back
					untuk kembali ke menu
					jurus dasar

			-		
	EB * Brier Harman ere satat a meta BURGA MAWAR MEKAR Mag Mowar Maka Mag Mowar Maka Mag Mowar Maka Mag Mowar Maka Mag Mowar Maka Mag Mag Maka Mag Maka Mag Mag Maka Mag Maka Mag Maka Mag Maka Mag Maka Mag Maka Mag Maka Mag Maka Mag Mag Mag Maka Mag Maka Mag Mag Mag Mag Mag Mag Mag Mag Mag Mag				Tampilan halaman bunga mawar mekar yang berisi menjalasan penggunaan jurus tersebut, terdapat button image untuk gambar
15	Transmen addablerger dense transmer Frage addable transformer General addable transfor				dari jurus bunga mawar mekar dan terdapat button video dari jurus tersebut serta terdapat button back untuk kembali ke menu
					bunga mawar
					Tampilan button image
	BUNGA MAWAR MEKAR	5 Inci	Android Lollipop	2 GB	bunga mawar mekar berisi
10					gambar peragaan jurus
16					bunga mawar mekar dan
					kembali ke menu bunga
					mawar mekar.
					Tampilan menu teknik
	Teknik 1 Teknik 2 Teknik 3 Teknik 4				praktis yang berisi teknik 1
					sampai 4, terdapat button
17					back untuk kembali ke
					menu dan button video
					untuk demo video teknik
	1821 ×				praktis.
18	PROFIL Topak soci Profil Tapak Suci Profil Tapak Suci Nama : Hoh Barle Irayad Agama : Islam Peddar Mak Barle Irayad selagal murit adam menjaka programbingan dah daha menjaka pengerabkangan daharangan dahan pengerabkangan dahar				Tampilan menu profil
					dari pendiri tanak suci dan
					terdapat button back untuk
	deepaaan een Pendekar Male Tarie Inyad				kembali ke menu.
	e fou blogens (1 c)				

	1931 — 0 ····· Tassan d ···· Rocar d · · · ch ABOUT Tapak sach Info Tantang Anlikasi	5 Inci	Android	2 GB	Tampilan menu about yaitu
19	Anjana din Behahari Taph aku kuta berhana Anjana dina mesbarkan penpetasan mengenai hagana pengenai pang aku kuta pengenai hagana pengenai pang aku kuta pengenai hagana pengenai pengenai pengenai dipanakan dana Tapak kuta sakar ina pengenai haganakan danakan tapak kuta sakar ina pengenai haganakan danakan tapak kuta sakar ina pengenai haganakan danakan tainan pengenai bengan hagan danakan tainan pengenai bengan wakan sakar pada sakar aku kuta pengenai menpedarangkan danakan pengenai bengan wakan sakar pada sakar aku kuta pengenai hagan danakan pengenai bengan bengan bengan wakan sakar pada sakar aku kuta pengenai menpedarang danakan pengenai bengan wakan sakar pada sakar aku kuta pengenai menpedarang danakan pengenai bengan wakan sakar pada sakar aku kuta pengenai menpedarangkan pengenai bengan pengenai menpedarangkan pengenai bengan pengenai hagan pengenai bengan pengenai bengan wakan sakar pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai bengan pengenai ben		Lollipop		berisi penjelasan dari aplikasi yang sudah dibuat.
20	JURUS DASAR Tepede socie		_		Saat video demo jurus dasar di putar suara backsound dan suara musik yang ada pada video terdengar bersamaan sehingga suara yang dihasilkan terjadinya penumpukan suara dan suara menjadi tidak jelas.
21		-	_	-	Tampilan pada aplikasi seni beladiri tapak suci, pada saat handphone dirotasi berbentuk horizontal tampilan akan tetap berbantuk vertikal. Sehingga teks, gambar dan video yang di hasilkan kurang jelas.

4.4 Pembahasan Program

Pada pembahasan program ini memliki banyak keuntungan yang dapat diambil dengan adanya aplikasi ini, salah satunya yaitu memudahkan para siswa-siswi untuk mengetahui dan memahami sejarah, jurus dasar dan teknik praktis yang digunakan dalam tapak suci. Di dalam aplikasi berbasis android ini juga terdapat teks, gambar, audio dan video, yang dapat memudahkan dalam memahami sejarah yang terdiri dari teks yang berisi sejarah berdirinya tapak suci, jurus dasar yang terdiri dari teks yang berisi langkah, sasaran lintasan dan fungsi, terdapat gambar contoh gerakan jurus dasar dan terdapat video berupa peragaan dari jurus tersebut, dan teknik praktis dalam tapak suci yang terdiri dari teks berisi langkah-langkah dan gambar peraga dari teknik yang digunakan. Serta terdapat video demo jurus dasar dan teknik praktis yang diperagakan langsung oleh siswa yang sudah di latih. Video dan gambar di ambil secara langsung dengan menggunakan kamera Nikon D90, objek diambil saat proses latihan tapak suci pada tanggal 4 desember 2016 yang di pandu oleh bapak apriyadi. Aplikasi ini juga dapat digunakan di smartphone yang berbasis Android dan aplikasi ini juga dapat di install dan dioperasikan secara offline menggunakan aplikasi tambahan seperti Adobe AIR dan kemudian pengguna dapat langsung menggunakan aplikasi ini. Aplikasi seni beladiri tapak suci ini sudah dapat di *download* pada *playstore* dengan kata kunci : belajar tapak suci, sehingga akan memudahkan siswa untuk mengakses aplikasi seni beladiri tapak suci tersebut. Aplikasi seni beladiri tapak suci ini bisa di gunakan saat sedang tidak dalam keadaan latihan di sekolah saja, namun bisa di terapkan saat sedang dirumah atau di luar rumah.

4.5 Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi

Adapun kelebihan dan kekurangan pada Aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci, sebagai berikut :

4.5.1 Kelebihan Aplikasi:

- a. Aplikasi yang telah dibuat berbentuk *mobile*, dapat diinstal pada *smartphone* merk apapun yang sudah berbasis *Android* mulai dari *Android* versi 2.2 keatas.
- b. Aplikasi seni beladiri tapak suci ini dapat dijadikan alternatif untuk siswasiswi dalam mempelajari, memahami dan bagaimana menerapkan gerakan jurus dasar dan teknik praktis pada tapak suci dengan mudah.

- c. Aplikasi seni beladiri tapak suci ini juga dapat menjadi media pembelajaran untuk siswa-siswi yang mengikuti tapak suci, karena di dalam aplikasi ini terdapat teks yang berisi tentang sejarah, langkah – langkah jurus dasar dan teknik praktis, sedangkan gambar dan video berisi tentang gerakan jurus dasar dan teknik praktis yang ada pada tapak suci.
- d. Aplikasi ini dapat di pelajari saat tidak sedang berlatih tapak suci disekolah.

4.5.2 Kelemahan Aplikasi:

- a. Aplikasi Seni Beladiri Tapak Suci ini hanya dapat dijalankan pada *smartphone* yang berbasis *Android*, karena program yang digunakan dalam membuat aplikasi ini hanya bisa di jalankan di android hal ini disebabkan adanya script yang hanya bisa dijalankan di android saja. Dan jika aplikasi ini di masukkan kedalam sisitem operasi seperti *blackberry* dan *ipone*, maka aplikasi ini harus di akses secara online.
- b. Tampilan aplikasi hanya tampil dalam posisi handphone vertikal tidak bisa secara horizontal. Karean jika posisi handphone berbentuk horizontal teks, gambar dan video yang di hasilkan lebih jelas.
- c. Video yang di tampilkan durasinya cepat.
- d. Suara Backsound tidak berhenti saat video mulai diputar, sehingga terjadinya penumpukan suara pada aplikasi ini.
- e. Aplikasi ini dapat dijalankan serta diakses dengan bantuan aplikasi tambahan seperti *adobe AIR*, jika tidak ada aplikasi *adobe AIR* aplikasi seni beladiri tapak suci tidak bisa dijalankan.