

DAFTAR PUSTAKA

- Amnah. 2010. Aplikasi Administrasi Pengarsipan Surat Menyurat di IBI Darmajaya. Lampung. IBI Darmajaya.
- Cornelius Galih Jati Kusuma. 2016. Rancang Bangun Aplikasi Olahraga Bola Voli Berbasis Android. Lampung. IBI Darmajaya.
- Dody Rudianto dan Heri Akhmadi. 2011. Mengenal Sepintas Perguruan Seni Beladiri Tapak Suci. Jakarta. Golden Terayon Press.
- Gugun Arief.(2007). *Bela Diri*. Yogyakarta: Insan Madani.
- Indera. 2012. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan Mata Pelajaran Dan Pengolahan Data Nilai Siswa Pada Sekolah Dasar (Sd) Negeri 02 Kota Baru. Lampung, IBI Darmajaya.
- Jogiyanto. 2008. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Khaeruddin. 2008. Belajar Otodidak Adobe Photoshop CS. Bandung.
CV.YRAMA WIDYA
- Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Riset Kominfo dan UNICEF Mengenai Perilaku Anak dan Remaja Dalam Menggunakan Internet. <http://kominfo.go.id/index.php/content/detail/Siaran+Pers+No.+17-PIH-Kominfo-2-2014+tentang+Riset+Kominfo+dan+UNICEF+Mengenai+Perilaku+Anak+dan+Remaja+Dalam+Menggunakan+Interne>. Jam 21.00 Tanggal 2 Maret 2017
- M. Miftakul Amin. 2011. Pengembangan *Mobile Application Tracer Study* (Studi Kasus : IBI Darmajaya). Lampung. IBI Darmajaya.

MADCOMS. 2012. Adobe Flash Profesional CS6. Penerbit CV ANDI OFFSET .
Jogyakarta.

Made Sumitre Dan Rio Kurniawan. 2014. Rancang Bangun Sistem Pendukung
Keputusan Seleksi Penerimaan Tenaga Pengajar Dengan Metode Fuzzy
Inference System (Fis) Mamdani. Lampung. IBI Darmajaya

Nazaruddin.2012. Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthphone Dan Tablet PC
Berbasis Android. Bandung. Infortmatika.

Randika Agung Pratama. 2016. Aplikasi Bantu Belajar Teknik Beladiri
Taekwondo Berbasis Android. Lampung. IBI Darmajaya.

Rosa A.S dan M. Shalahuddin. 2016. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan
Berorientasi Objek. Penerbit Informatika Bandung, Bandung.

Wahana Komputer. 2005. Mengolah Video Secara Profesional Dengan
Adobe Premiere Pro. Jakarta: SALEMBA INFOTEK.

Wahana Komputer. 2009. Mudah Membuat Animasi 2D Menggunakan
Adobe Flash CS4. Yogyakarta: ANDI.

Wahana Komputer. 2014. *Mudah Membuat Game Android Berbasis Adobe
AIR*. Yogyakarta: PT. RAGA GRAFINDO PERSADA.