

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari perancangan dan implementasi aplikasi *e-Publishing* Pustakala pada penelitian ini, maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi rancangan *User Interface* (UI) dan Pengalaman Pengguna atau *User Experience* (UX) dengan metode *User Centered Design* (UCD) pada aplikasi *e-Publishing* Pustakala berbasis Android di PT Masakini Mandiri telah berhasil dilakukan.
2. Aplikasi *e-Publishing* Pustakala yang berbasis Android telah melewati tahapan ujian meliputi aspek kegunaan (*usability*), fungsi (*functionality*), dan kesesuaian (*compatibility*) dan mendapat hasil pengujian yang memuaskan dari calon calon pengguna.
3. Aplikasi *e-Publishing* Pustakala berbasis Android yang di develop dengan menggunakan bahasa pemrograman *Google Dart*, dan *Flutter Framework* pada *Visual Studio Code* mampu menghasilkan UI dan UX dan mendapat respon pengujian yang positif dari calon calon pengguna.

#### **5.2 Saran**

Karena keterbatasan waktu maka ada beberapa aspek yang belum tercapai dalam penelitian ini, oleh karena itu penulis memberikan beberapa saran yang dapat digunakan sebagai acuan untuk pengembangan aplikasi *e-Publishing* Pustakala yang berbasis Android ini. Adapun saran-saran tersebut antara lain sebagai berikut:

1. Karena penelitian ini hanya menghasilkan produk berupa rancangan aplikasi yang berfokus pada UI dan UX, maka dirasa perlu untuk dikembangkan mengingat mendapat respon positif dari calon pengguna, dan hal ini dapat dibuktikan melalui data hasil uji yang terdapat pada lampiran.

2. Dalam pengembangan selanjutnya diharapkan agar aplikasi *e-Publishing* Pustakala dapat menerapkan Sistem pembayaran secara *online*.
3. Aplikasi *e-Publishing* Pustakala diharapkan dapat menjadi salah satu Platform *e-commerce* dengan orientasi bisnis pada segmen Penjualan dan Penerbitan buku digital (*e-Book*).
4. Perlu diadakan penelitian dan pengembangan lebih lanjut agar aplikasi Pustakala ini mampu berjalkan pada sistem operasi selain Android, yaitu iOS, karena pada dasarnya hal itu sangat mungkin untuk dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Dart* dan *Flutter Framework*.