

## DAFTAR PUSTAKA

- Kusumadewi, S., Purnomo, H. 2010. Aplikasi Logika Fuzzy untuk Pendukung Keputusan. Penerbit Graha Ilmu (edisi kedua), Yogyakarta.
- IBI Darmajaya. 2013. Panduan Penyusunan Karya Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika.
- Arsyad, A. 2014. MEDIA Pembelajaran Edisi Revisi. Penerbit PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Newby, T.J. 2000. Instructional Technology for Teaching and Learning. New Jersey: Prentice-Hall Inc.  
<http://ikadeksuartama.blogspot.com/2012/08/pengembanganmultimedia.html>  
/akses pada tanggal 31 agustus 2014
- Sadiman, Arif S. 2008. Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. Jakarta. Raja Grafindo Persada.
- Pramono, Andi. 2012. Adobe Flash Pro CS6. Yogyakarta. Andi.
- Renayasa, Komang pada artikel “*UML (Unified Modeling Language)*”  
<http://eprints.unisbank.ac.id/1452/1/09.01.53.0068.pdf> /pada tanggal 19/10/2016
- Kusumadewi, S., Hartati, S., Harjoko, A., Wardoyo, R. 2006. Fuzzy Multi-Attribute Decision Making. Penerbit Graha Ilmu (edisi pertama), Yogyakarta.
- Suyanto, M. 2003. Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing. Yogyakarta: Andi.
- Jogiyanto, Hartono. 2004. Pengenalan Komputer. Yogyakarta: C.V. ANDI OFFSET.
- Dhanta, Rizky. 2009. Pengantar Ilmu Komputer. Surabaya: INDAH.
- Djamarah Syaiful B dan Aswan Zain. 2010. Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: PT. Rineka Cipta.