

## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>i i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>viii</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvi</b>
<b>1. BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakan .....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Rumusan Masalah .....	3
1.5. Tujuan penelitian .....	3
1.6 Manfaat penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1. Sistem.....	5
2.2 Sisteminformasi .....	5
2.3 Unified Modeling Language (UML).....	5
a. Usecase Diagram.....	5
b. Use Case Skenario .....	7

c. <i>Sequence Diagram</i> .....	7
d. <i>Class Diagram</i> .....	8
e. <i>Activity Diagram</i> .....	9
2.4. HTML ( <i>HyperText Markup Language</i> ).....	11
2.5. <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP) .....	11
2.6. MySQL .....	12
2.7. Basis Data ( <i>Database</i> ).....	12
2.8. Macromedia Dreamweaver .....	13
2.9. Metode Pengembangan Sistem.....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>17</b>
3.1. Metode Pengumpulan Data.....	17
3.2. Metode pengembangan sistem.....	18
3.3 Analisis Sistem yang sedang berjalan .....	19
3.3.1 Functional Requirement .....	20
3.3.2 <i>Usecase</i> yang diusulkan .....	20
3.3.3 <i>Activity Diagram</i> .....	21
1. <i>Activity Diagram login</i> .....	23
2. <i>Activity Diagram Mengolah Data Mitra</i> .....	24
3. <i>Activity Diagram Mengolah Data Usaha</i> .....	25
4. <i>Activity Diagram Mengolah Data Kucing</i> .....	26
5. <i>Activity Diagram Input Data Usaha</i> .....	27
6. <i>Activity Diagram Upload Data Kucing Adopsi</i> .....	28
3.3.4 <i>Squence Diagram</i> 29	
1. <i>Squence Diagram Pendaftaran</i> .....	29
2. <i>Squence Diagram Login</i> .....	29
3. <i>Squence Diagram Mengolah Data Kucing</i> .....	30
4. <i>Squence Diagram Pemesanan</i> .....	30
5. <i>Squence Diagram Pembayaran</i> .....	31
3.3.5. <i>Class Diagram</i> .....	31

3.3.6 Kamus Data .....	32
1. Tabel Login.....	32
2. Tabel Member / Pemilik .....	32
3. Tabel Mitra .....	33
4. Tabel Kucing .....	33
5. Tabel Adopsi.....	34
3.4 Rancangan Antar Muka (Interface) Program .....	34
1. Rancangan <i>Form Login</i> .....	34
2. Rancangan <i>Form Home</i> .....	35
3. Rancangan <i>Form Mengolah Data Pendaftaran Mitra</i> .....	36
4. Rancangan <i>Form Mengolah Data Pendaftaran Member / Pemilik</i> .....	36
5. Rancangan <i>Form Menu Admin</i> .....	37
6. Rancangan <i>Form Data Member / Pemilik</i> .....	37
7. Rancangan <i>Form Data Mitra</i> .....	38
8. Rancangan <i>Form Data Adopsi</i> .....	38

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN39**

4.1 Implementasi Program .....	39
4.1.1 Halaman Login Admin .....	39
4.1.2 Halaman <i>Beranda</i> Admin .....	40
4.1.3 Halaman Data Mitra.....	41
4.1.4 Halaman Data Member / Pemilik / Member / Pemilik Admin .....	42
4.1.5 Halaman Data Adopsi Admin .....	42
4.1.6 Halaman Login.....	43
4.1.7 Halaman <i>Menu Utama</i> .....	44
4.1.8 Halaman Menu Informasi Perawatan.....	45

4.1.9 Halaman Adopsi.....	46
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>48</b>
5.1 Kesimpulan .....	48
5.2 Saran.....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>56</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Usecase Diagram</i> .....	6
Tabel 2.2 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	7
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	9
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	10
Tabel 3.1 Tabel Login .....	32
Tabel 3.2 Tabel Member / Pemilik .....	32
Tabel 3.3 Tabel Mitra.....	33
Tabel 3.4 Tabel Kucing.....	33
Tabel 3.5 Tabel Adopsi.....	34

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Prototype Modeling.....	14
Gambar 3.1 Usecase yang Berjalan .....	19
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Diagram yang diusulkan .....	21
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Mitra / Member / Pemilik.....	22
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Login</i> .....	23
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Mengolah <i>Data</i> Mitra .....	24
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Mengolah <i>Data</i> Usaha .....	25
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Mengolah <i>Data</i> Kucing.....	26
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Input <i>Data</i> Usaha .....	27
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Upload <i>Data</i> Kucing Adopsi .....	28
Gambar 3.12 <i>Squence Diagram</i> Pendaftaran .....	29
Gambar 3.13 <i>Squence Diagram Login</i> .....	29
Gambar 3.14 <i>Squence Diagram</i> Mengolah <i>Data</i> Kucing.....	30
Gambar 3.15 <i>Squence Diagram</i> Pemesanan .....	30
Gambar 3.16 <i>Squence Diagram</i> Pembayaran .....	31
Gambar 3.17 <i>Class Diagram</i> .....	31
Gambar 0.18 Rancangan <i>Form Login</i> .....	35
Gambar 0.19 Rancangan <i>Form Home</i> .....	35
Gambar 0.20 Rancangan <i>Form</i> <i>Data</i> Pendaftaran Mitra.....	36
Gambar 0.21 Rancangan <i>Form</i> <i>Data</i> Pendaftaran Member / Pemilik .....	36
Gambar 0.22 Rancangan <i>Form</i> Menu <i>Admin</i> .....	37
Gambar 0.23 Rancangan <i>Form</i> <i>Data</i> Member / Pemilik.....	37
Gambar 0.24 Rancangan <i>Form</i> <i>Data</i> Mitra.....	38
Gambar 0.25 Rancangan <i>Form</i> <i>Data</i> Adopsi .....	38
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin .....	39
Gambar 4.2 Halaman Beranda Admin .....	40
Gambar 4.3 Halaman <i>Data</i> Mitra .....	41

Gambar 4.4 Halaman Data Member / Pemilik / Member / Pemilik Admin .....	42
Gambar 4.5 Halaman Data Adopsi Admin .....	43
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Login.....	44
Gambar 4.7 Halaman <i>Menu Utama</i> .....	45
Gambar 4.8 Halaman Menu Informasi Perawatan .....	46
Gambar 4.9 Halaman Adopsi.....	47