

DAFTAR ISI

COVER	i
SURAT PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.2.1 Waktu dan Tempat Penelitian	2
1.2.2 Batasan Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Identifikasi Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 MDLC (Multimedia Development Life Cycle)	5
2.2 Augmented Reality	7
2.3 Marker Based Tracking	7

2.4	Cara Kerja Marker	7
2.5	Pengujian Black Box	8
2.6	Penelitian Terdahulu	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		13
3.1	Alur Penelitian	13
3.2	Concept (Konsep)	13
3.2.1	Analisis Kebutuhan	13
3.3	Design (Desain)	14
3.4	Material Collecting (Pengumpulan Bahan)	19
3.5	Assembly (Penyusunan dan Pembuatan)	22
3.6	Testing (Pengujian)	22
3.7	Disribution (Distribusi)	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		23
4.1	Hasil Penelitian	23
4.1.1	Tampilan Aplikasi	23
4.1.1.1	Tampilan Splash Screen	23
4.1.1.2	Tampilan Menu Utama	23
4.1.1.3	Tampilan Menu Petunjuk	24
4.1.1.4	Tampilan Menu Tentang	25
4.1.1.5	Tampilan Menu Mulai Ar	25
4.1.1.6	Tampilan Kamera AR Provinsi Bengkulu	26
4.1.1.7	Tampilan Kamera AR Provinsi Nanggroe Aceh Darussalam	26
4.1.1.8	Tampilan Kamera AR Provinsi Jambi	27
4.1.1.9	Tampilan Kamera AR Provinsi Kepulauan Bangka Belitung	28
4.1.1.10	Tampilan Kamera AR Provinsi Kepulauan Riau	28

4.1.1.11 Tampilan Kamera AR Provinsi Lampung	29
4.1.1.12 Tampilan Kamera AR Provinsi Riau	30
4.1.1.13 Tampilan Kamera AR Provinsi Sumatera Barat	30
4.1.1.14 Tampilan Kamera AR Provinsi Sumatera Selatan	31
4.1.1.15 Tampilan Kamera AR Provinsi Sumatera Utara	32
4.2 Pembahasan	32
4.2.1 Pengujian Aplikasi	32
4.2.2 Perangkat Pengujian Black Box	32
4.2.3 Hasil Pengujian Black Box	33
4.2.3.1 Pengujian Interface	33
4.2.3.2 Pengujian Fungsi Menu Dan Tombol	35
4.2.3.3 Pengujian Fungsi Marker	37
4.2.4 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	