

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di simpulkan bahwa:

1. Aplikasi Media Promosi Kereta Api ini dirancang menggunakan *Storyboard*, dan dibangun menggunakan Unity 3D, dan menggunakan metode pengembangan sistem multimedia yang beroperasi di system operasi Android.
2. Aplikasi ini berjalan sesuai dengan perancangan, yaitu dapat mempromosikan pelayanan PT. Kereta Api Indonesia di bidang Angkutan Penumpang dengan baik.
3. Aplikasi ini dapat menampilkan fasilitas di masing-masing kelas layanan penumpang yang disediakan oleh PT. Kereta Api Indonesia. Dan dengan memanfaatkan teknik *Augmented Reality*, membuat calon penumpang kereta api dapat melihat bentuk gerbong secara virtual.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah di lakukan adalah:

1. Bagi penelitian selanjutnya Aplikasi Media Promosi Kereta Api ini dapat diterapkan di semua sistem operasi seperti di *windows phone* atau *ios*.
2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat memberikan tambahan wawasan dan pengetahuan tentang PT. Kereta Api Indonesia (Persero).
3. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan lebih banyak lagi *fitur-fitur* .Contohnya menambahkan Animasi dan juga membuat 3D menjadi lebih nyata hingga ke dalam kabin.