

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Rancang bangun Aplikasi *Virtual Beatbox* berbasis *Android* yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut :

- 1) Aplikasi *Virtual Beatbox* ini dapat mengoptimalkan pengembangan teknik *Beatbox* dengan memanfaatkan teknologi berbasis *android* yang dijalankan pada *smartphone*.
- 2) Aplikasi *Virtual Beatbox* berbasis *android* ini memberikan media pengetahuan *beatbox* baru yang dapat digunakan secara gratis serta dapat diakses kapan saja dan dimana saja.
- 3) *Virtual Beatbox* ini memfasilitasi pengembangan teknik *Beatbox* berupa efek suara dan penjelasan *beatbox* tidak hanya dilakukan di saat forum namun dapat diakses dimana saja terinstall pada perangkat *android*.
- 4) *Virtual Beatbox* ini menampilkan tombol-tombol yang mengeluarkan suara *beatbox* yang berguna untuk mengukur penguasaan teknik yang sudah diketahui.
- 5) *Virtual Beatbox* yang interaktif ini dapat digunakan sebagai pengetahuan lama yang di aplikasikan lewat *smartphone* yang sebelumnya secara otodidak dan memudahkan *beatboxer* dalam mengetahui teknik pada seni suara *Beatbox*.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang ada maka penulis memiliki beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai bahan acuan, yaitu:

- 1) Desain dapat dikembangkan menjadi lebih interaktif dan lebih menarik lagi.
- 2) Aplikasi *Virtual Beatbox* ini dapat dijalankan di *smartphone* dengan sistem operasi *mobile* lainnya seperti *IOS* atau *windows mobile*.
- 3) Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan *preset* genre musik, penggunaan *preset* genre dapat di gunakan sebagai penambahan pengetahuan genre musik yang di gunakan dari seni suara *beatbox*.

- 4) Tombol suara *Beatbox* yang terdapat di aplikasi ini dapat ditambah lebih banyak lagi berupa suara efek *beatbox* yang baru.
- 5) Dapat diterapkan pada seni suara lain.