

DAFTAR PUSTAKA

- Alvin. 2006. Sistem Pakar Identifikasi Penyakit Tanaman Bawang Merah Menggunakan Metode *Teorema Bayes*. Jurnal Manajemen Informatika, Volume 04 Nomor 01 Tahun 2015. Diakses pada : 29 Oktober 2016 jam 10.48 WIB.
- Amnah. 2016. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Penyebaran Lokasi Hutan Lindung Pada Provinsi Lampung. Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya, Lampung.
- Lederer, Karen. 2006. *The Phonetics Of Beatboxing*
<https://www.humanbeatbox.com/articles/the-phonetics-of-beatboxing-part-1/> diakses pada: 22.00 wib, 2 Agustus 2016
- Madcoms, 2012. Kupas Tuntas *Adobe Flash Professional CS 6*. CV Andi Offset. Yogyakarta
- Masruri, M. Hilmi dan *Java Creativity*. 2015. Buku Pintar *Android*. Penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Nazarudin. 2014. Pemrograman aplikasi *mobile smartphone* dan tablet PC berbasis *android*. (edisi revisi kedua). Penerbit informatika: Bandung.
- Pramono, Andi. 2012. *Adobe Flash Pro CS6*. Yogyakarta. Andi.
- Sukamto, Rossa Ariani & Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Unit Penerbit Informatika, Bandung
- Wardana. 2010. Menjadi *Master PHP* dengan *Framework Codeigniter*. Elex Media Komputindo. Jakarta. Jurnal Informatika Vol. 9, No. 1, agustus 2015. Diakses pada : 29 Juli 2016 jam 10.58 WIB.
- Wardana. 2014. *Mudah Membuat Game Android Berbasis Adobe AIR*. Yogyakarta: PT. Raga Grafindo Persada. Diakses pada : 9 oktober 2016 jam 3.01 WIB.