

**KUISIONER PENELITIAN**  
**RANCANG BANGUN APLIKASI *VIRTUAL BEATBOX* BERBASIS**  
**ANDROID 2016**

Pengumpulan data ini semata-mata akan digunakan untuk maksud penyusunan skripsi dan akan dijamin kerahasiaannya. Kesediaan dan kerjasama yang berikan dalam bentuk informasi yang benar dan lengkap akan sangat mendukung keberhasilan penelitian ini.

Nama :

Pekerjaan :

No.	Indikator	SangatTidak Setuju	Tidak Setuju	Kurang Setuju	Setuju	Sangat Setuju
1.	Aplikasi ini mudah dijalankan dan efektif					
2.	Desain tampilan dan tombol dalam aplikasi ini menarik					
3.	Penjelasan pada isi menu di dalam aplikasi ini mudah dipahami					
4.	Aplikasi ini bisa membantu anda dalam miningkatkan teknik <i>beatbox</i> secara jelas					
5.	Aplikasi ini lebih baik di banding cara lama yang masih otodidak					