

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pengembangan ilmu pengetahuan yang diciptakan guna mempermudah suatu permasalahan yang dihadapi disebut teknologi, teknologi dirasa sangat berperan penting guna mewujudkan tingkat keamanan sesuai dengan yang semestinya. Kemajuan teknologi informasi ini sangat menguntungkan bagi semua masyarakat dunia, tidak terkecuali masyarakat Indonesia. Yayasan Suaka Insan merupakan gedung olahraga yang digunakan untuk melatih olahragawan khususnya olahraga bela diri. Proses seleksi pelatih masih dilakukan dengan cara berdiskusi para dewan juri dengan cara melihat hasil penampilan para pelatih pada saat proses seleksi.

Seorang pelatih dituntut mampu menjalani profesinya dengan tidak semata-mata bermodalkan dirinya sebagai bekas atlet, melainkan harus melengkapi dirinya dengan seperangkat kompetensi pendukung yang penting, diantaranya adalah kemampuan untuk mentransfer pengetahuannya kepada atlet secara lengkap baik dari segi teknik, taktik, maupun mental. Salah satu permasalahan yang dihadapi yaitu pada saat melakukan seleksi pelatih, pengambil keputusan dilakukan dengan cara diskusi hasil seleksi dengan para juri seleksi. Hal ini sangat tidak efisien dikarenakan hasil yang diperoleh tidak objektif dan membutuhkan waktu yang lama karena harus melalui proses diskusi.

Berdasarkan hasil analisis permasalahan yang dihadapi para juri Yayasan Suaka Insan, perlu diajukan sebuah sistem pengambil keputusan dengan menggunakan metode Forward chaining. Bahasa Pemrograman yang digunakan yaitu Visual Studio 2013 (VB.Net 2013) dengan database SQL

Server 2012 dan crystal report untuk laporan hasil dari sistem pengambil keputusan.

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan tersebut diatas maka perlu dilakukan rancang bangun **“SISTEM PENENTUAN KELAYAKAN PELATIH MUAY THAI DAN WING CHUN MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING”**.

1.2 Perumusan Masalah

Bagaimana merancang dan membangun aplikasi untuk menentukan pelatih bela diri muaythai dan wingchun menggunakan metode forward chaining yang mampu memberikan pedoman dalam menentukan pelatih bela diri dengan kriteria yang baik dengan menggunakan bahasa pemrograman VB.Net 2013?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

a. Tempat Penelitian

Tempat Penelitian dilaksanakan di Yayasan Suaka Insan Teluk Betung Bandar Lampung.

b. Batasan Objek Penelitian

Ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti untuk menghindari meluasnya masalah, dibatasi pada, aplikasi untuk menentukan kriteria pelatih bela diri dengan menggunakan metode *forward chaining*.

1. Membahas kriteria-kriteria yang digunakan adalah sebagai berikut :

Wing chun :

- a) Menguasai Siu Lim Tao (Semua gerakan tangan Wing Chun)
- b) Menguasai Jim Kiu (Keseimbangan Gerakan)
- c) Menguasai Biu Jee (Kecepatan, Keseimbangan, Kekuatan gerakan)
- d) Menguasai Mok Yan Jong (Pengontrolan Secara bersama)
- e) Minimal level 3 belajar 1 tahun/lebih (Asisten)
- f) Minimal Level 4 (belajar 2 tahun/lebih)
- g) Menguasai Suang HU Tie Duang Jiang (Pedang kupu-kupu)

- h) Menguasai Cang gung (Teknik menggunakan tongkat pendayung)
- i) Menguasai Chum Kui (Pencarian Penghubung)
- j) Telah Lulus Ujian

Muay Thai :

- a) Menguasai gerakan memukul (Hook, Jab, Strike, Upper Cut)
 - b) Menguasai gerakan menendang (Low Kick, Middle Kick, High kick, push kick)
 - c) Menguasai gerakan menyikut (Horizontal, Vertikal, Smashing Elbow, Upper cut elbow)
 - d) Menguasai gerakan mendengkul (Hook knee, Circle knee, Upper cut knee)
 - e) Menguasai gerakan melinting.
2. Subsistem yang dibahas dalam penelitian ini adalah menentukan pelatih bela diri muaythai dan wingchun dengan metode forward chaining.
 3. Aplikasi program ini menggunakan *Visual Studio 2013* berbasis desktop.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini yaitu :

1. membangun suatu perangkat lunak dan menghasilkan aplikasi tentang menentukan pelatih Bela Diri berdasarkan kriteria pelatih yang baik menggunakan metode *forward chaining*.
2. Mempermudah dalam proses seleksi pelatih bela diri muay thai dan wing chun.
3. Menerapkan teknologi dengan framework terbaru.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dengan adanya penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan perangkat lunak yang dapat membantu sebuah sanggar bela diri terutama sanggar amatir dalam mendapatkan informasi dan menentukan pelatih bela diri muaythai dan wingchun dengan kriteria yang baik.
2. Mempermudah dan mempercepat sanggar-sanggar bela diri terutama sanggar amatir yang tidak memiliki pelatih, dalam menentukan pelatih dengan kriteria yang baik.
3. Dapat digunakan sebagai bahan untuk kemajuan teknologi dalam bidang olahraga.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini adalah :

BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang awal kegiatan penyusunan laporan. Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini diuraikan tentang teori-teori dan materi yang mendukung penelitian yang disusun menjadi kerangka yang mencakup ruang lingkup dari sistem.

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini memberikan gambaran umum analisis sistem yang akan dibangun, tahap-tahap analisis sistem dan perancangan sistem serta metode pengembangan sistem yang digunakan.

BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang uraian pembahasan mengenai analisis sistem yang berjalan, analisis sistem, Usulan Desain pengembangan sistem, *Use case*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *sequence Diagram*, *Component Diagram*, *Deployment Diagram* dan Sistem

Penentuan Kelayakan Pelatih Bela Diri Muay Thai Dan Wing Chun Menggunakan Metode Forward Chaining dengan bahasa pemrograman VB.NET.

BAB V Simpulan dan Saran

Bab ini menjelaskan simpulan yang berasal dari pembahasan dan saran-saran yang bersifat masukan yang membangun untuk Pelatih Bela Diri Muay Thai Dan Wing Chun.