

## INTISARI

# RANCANG BANGUN CHATBOT INFORMASI KAMPUS STKIP AL ISLAM TUNAS BANGSA DENGAN MENGGUNAKAN METODE PATTERN MATCHING BERBASIS ANDROID

Oleh

**Rizal Iridian Indra Prasetya**  
**1911019002P**

STKIP Al Islam Tunas Bangsa merupakan perguruan tinggi swasta yang berada di kota Bandar Lampung. Informasi mengenai kampus ini memanfaatkan situs website resmi kampus atau bisa datang langsung ke bagian Tata Usaha kampus atau bisa juga menghubungi staff bagian Tata Usaha dengan nomor kontak yang tersedia. Namun banyak mahasiswa yang bertanya seputar kampus dengan pertanyaan yang sama sehingga merugikan waktu bagi staff untuk menyampaikan informasi kepada mahasiswa. Kebutuhan informasi mengenai kampus sangatlah penting bagi mahasiswa sehingga diperlukan aplikasi yang bisa menyampaikan atau merespon jawaban otomatis dari pertanyaan mahasiswa dengan menerapkan layanan chatbot dengan metode *Pattern Matching* berbasis Android .

Metode pengembangan perangkat lunak pada penelitian ini yaitu dengan menggunakan metode Prototype. Pada tahapan Protoype ini terdiri dari Komunikasi, Membangun dan Memperbaiki Aplikasi, Desain Aplikasi, Pengujian Aplikasi, Penyerahan Aplikasi ke Pengguna. Adapun hasil dari penelitian ini yaitu Aplikasi tersebut dapat memberikan jawaban yang efisien bagi mahasiswa serta dapat membantu pihak staff dalam menyampaikan informasi kampus.

**Kata Kunci** : Informasi Kampus, *Pattern Matching*, Android

## **ABSTRACT**

### **DESIGN OF AN INFORMATION CHATBOT FOR STKIP AL ISLAM TUNAS BANGSA CAMPUS USING ANDROID-BASED PATTERN- MATCHING METHOD**

**By:**  
**Rizal Iridian Indra Prasetya**  
**1911019002P**

STKIP Al Islam Tunas Bangsa is a private university located in the city of Bandar Lampung. Information about this campus uses the official campus website or you can come directly to the campus Administration section, or you can also contact the Administration staff with the contact number provided. However, many students ask the same questions around the campus, which disturbs the staff's time to convey information to students. The need for information about campuses is very important for students, so an application is needed that can deliver or respond automatically to students' questions by implementing a chatbot service with the Android-based Pattern Matching method.

The software development method in this research used the Prototype method. The prototype stage consists of Communication, Building and Improving Applications, Application Design, Application Testing, Application Delivery to Users. The result of this research shows that this application can provide efficient answers for students and can help staff in conveying campus information.

**Keywords:** Campus Information, Pattern Matching, Android