

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di simpulkan bahwa:

1. Aplikasi visualisasi Flora dan Fauna ini dirancang menggunakan *Storyboard*, dan dibangun menggunakan Unity 3d, dan menggunakan metode pengembangan sistem multimedia.
2. Pemanfaatan teknologi Augmented Reality pada aplikasi ini berjalan sesuai dengan perancangan, yaitu dapat menampilkan objek 3D dan memulai suara.
3. Dengan memanfaatkan teknik *Augmented Reality*, membuat warga dapat menjaga kelestarian Flora dan Fauna di Pulau Sumatera.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah di lakukan adalah:

1. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi Flora dan Fuana Pulau Sumatera ini dapat diterapkan di semua sistem operasi seperti di *windows phone* atau *ios* dan Penambahan kategori Flora dan Fauna Pulau Sumatera.
2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan lebih banyak lagi *fitur-fitur* .Contohnya menambahkan Animasi dan juga membuat 3D menjadi lebih nyata.
3. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat memberikan tambahan wawasan dan pengetahuan tentang Flora dan Fauna di Pulau Sumatera.

