# DAFTAR ISI

Halaman

[PERNYATAAN iii](#_Toc250851867)

[HALAMAN PERSETUJUAN iv](#_Toc250851868)

[HALAMAN PENGESAHAN v](#_Toc250851869)

[HALAMAN PERSEMBAHAN vi](#_Toc250851870)

[HALAMAN MOTO vii](#_Toc250851871)

[RIWAYAT HIDUP viii](#_Toc250851872)

[ABSTRAK ix](#_Toc250851873)

[ABSTRACT x](#_Toc250851874)

[PRAKATA xi](#_Toc250851875)

[DAFTAR ISI xii](#_Toc250851876)

[DAFTAR TABEL xiv](#_Toc250851877)

[DAFTAR GAMBAR xv](#_Toc250851878)

[DAFTAR LAMPIRAN xvii](#_Toc250851879)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc250851880)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc250851881)

[1.2 Ruang Lingkup 2](#_Toc250851882)

[1.3 Rumusan Masalah 2](#_Toc250851883)

[1.4 Tujuan Penelitian 3](#_Toc250851884)

[1.5 Manfaat Penelitian 3](#_Toc250851885)

[BAB II LANDASAN TEORI 4](#_Toc250851886)

[2.1 Sistem Informasi 4](#_Toc250851887)

[2.2 Pelayanan 4](#_Toc250851888)

[2.3 Kantor Urusan Agama 4](#_Toc250851889)

[2.3.1 Sejarah KUA Kecamatan Tanjung Karang Timur 4](#_Toc250851890)

[2.3.2 Struktur Organisasi 5](#_Toc250851891)

[2.4 Metode *Extreme Programming* 5](#_Toc250851892)

[2.4.1 Sejarah Singkat *Extreme Programming* 5](#_Toc250851893)

[2.4.2 Kerangka Kerja *Extreme Programming* 6](#_Toc250851894)

[2.4.3 Nilai Inti *Extreme Programming* 6](#_Toc250851895)

[2.4.4 Aspek Dasar *Extreme Programming* 7](#_Toc250851896)

[2.4.5 Tujuan *Extreme Programming* 8](#_Toc250851897)

[2.4.6 Daur Hidup Metodologi *Extreme Programming* 9](#_Toc250851898)

[2.4.7 Keuntungan dan Kerugian *Extreme Programming* 9](#_Toc250851899)

[2.5 *Unified Modelling Language (UML)* 9](#_Toc250851900)

[2.5.1 *Use Case Diagram* 10](#_Toc250851901)

[2.5.2 *Activity Diagram* 10](#_Toc250851902)

[2.5.3 *Class Diagram* 11](#_Toc250851903)

[2.6 *Web Based* 12](#_Toc250851904)

[2.6.1 *CodeIgniter* 13](#_Toc250851905)

[2.6.2 PHP (*Hypertext Preprocessor*) 13](#_Toc250851906)

[2.7 Pengujian *Black Box Testing* 14](#_Toc250851907)

[2.8 Penelitian Terdahulu 14](#_Toc250851908)

[BAB III METODOLOGI PENELITIAN 16](#_Toc250851909)

[3.1 Metode Pengumpulan Data 16](#_Toc250851910)

[3.2 Metode Penelitian 17](#_Toc250851911)

[3.2.1 Perencanaan *(Planning)* 17](#_Toc250851912)

[3.2.2 Perancangan *(Design)* 18](#_Toc250851913)

[3.2.3 *Skenario Use Case* Layanan KUA Yang Diusulkan 20](#_Toc250851914)

[3.2.4 *Activity* *Diagram* 24](#_Toc250851915)

[3.2.5 *Sequence Diagaram* 31](#_Toc250851916)

[3.2.6 *Class Diagram Usulan* 38](#_Toc250851917)

[3.2.7 Kamus Data 39](#_Toc250851918)

[3.2.8 Rancangan Interface 43](#_Toc250851919)

[3.2.9 Pengkodean *(Code)* 52](#_Toc250851920)

[3.2.10 Pengujian *(Testing)* 52](#_Toc250851921)

[3.3 Alat dan Bahan Penelitian 52](#_Toc250851922)

[3.3.1 Perangkat Keras 53](#_Toc250851923)

[3.3.2 Perangkat Lunak 53](#_Toc250851924)

[3.3.3 Kebutuhan Fungsional 53](#_Toc250851925)

[3.3.4 Kebutuhan Non Fungsional 54](#_Toc250851926)

[BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 55](#_Toc250851927)

[4.1 Pembahasan Hasil Pengujian 55](#_Toc250851928)

[4.1.1 Perangkat Lunak 55](#_Toc250851929)

[4.1.2 Perangkat Keras 55](#_Toc250851930)

[4.2 Implementasi Program 55](#_Toc250851931)

[4.2.1 Bagian Admin 56](#_Toc250851932)

[4.2.2 Bagian Masyarakat 60](#_Toc250851933)

[4.3 Pengujian Sistem 64](#_Toc250851934)

[BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 68](#_Toc250851935)

[5.1 Kesimpulan 68](#_Toc250851936)

[5.2 Saran 68](#_Toc250851937)

[DAFTAR PUSTAKA 69](#_Toc250851938)

[LAMPIRAN 71](#_Toc250851939)