

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pembelajaran adalah sebuah proses komunikasi antara pembelajar, pengajar dan bahan ajar. Komunikasi tidak akan berjalan tanpa bantuan sarana penyampai pesan atau media. Pesan yang akan dikomunikasikan adalah isi pembelajaran yang ada dalam kurikulum yang dituangkan oleh pengajar atau fasilitator atau sumber lain ke dalam simbol – simbol komunikasi.

Metode belajar yang baik tidak akan membuat siswa malas belajar. Banyak metode belajar yang dapat digunakan agar tidak bosan, dan belajar bukan hanya dari buku. Sesuai dengan perkembangan jaman dan teknologi, metode pembelajaran mengalami perubahan. Untuk memberikan pembelajaran yang lebih menyenangkan, penulis mencoba memberikan inovasi metode sesuai dengan perkembangan jaman sekarang yang banyak diminati yaitu *smartphone* yang berbasis *Android*. Terlebih sebentar lagi para siswa akan menghadapi ujian SBMPTN (Seleksi Bersama Masuk Perguruan Tinggi Negeri) yang diadakan tiap Perguruan Tinggi Negeri yang berada di Indonesia khususnya di wilayah Bandar Lampung.

Adapun keluhan yang sering dirasakan siswa bimbingan belajar adalah kurangnya daya tarik atau rasa bosan saat belajar menggunakan buku sehingga dengan menggunakan latihan soal melalui *smartphone android*, siswa bisa lebih tertarik untuk belajar kapan pun dan dimanapun bahkan di bimbingan belajar itu sendiri. Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mengangkat judul yaitu **“RANCANG BANGUN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN BANK SOAL SBMPTN BERBASIS ANDROID”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka penulis mencoba merumuskan masalah yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi Bank Soal untuk calon peserta SBMPTN yang berbasis *Android*
2. Bagaimana teknik meningkatkan daya tarik siswa bimbingan belajar dalam mengerjakan soal ujian SBMPTN
3. Aplikasi media pembelajaran Bank Soal SBMPTN ini dapat diperbaharui (*update*) setiap tahunnya

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Adapun yang menjadi ruang lingkup masalah dalam pembahasan penelitian ini adalah untuk menghindari agar pembahasan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka perlu dibuat batasan masalah sebagai berikut:

1. Materi yang dianalisis untuk kelayakan bank soal berbasis *Android* adalah materi untuk calon peserta SBMPTN.
2. Mengembangkan bahan ajar yang didapat hanya pada bank soal.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah yang dibahas, maka yang menjadi tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi *Android* sebagai media pembelajaran bank soal SBMPTN untuk calon peserta.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah yang di bahas, maka yang menjadi manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Tersedianya bahan bank soal SBMPTN berbasis *Android* yang efisien dan efektif bagi calon peserta SBMPTN.
2. Meningkatkan minat belajar siswa dan menciptakan suatu metode belajar yang menarik dan tidak membebankan pada siswa atau calon peserta SBMPTN.
3. Materi bank soal SBMPTN berbasis *Android* ini dapat memberikan inspirasi untuk penelitian lebih lanjut tentang pembuatan materi lain yang lebih baik berbasis *Android*.
4. Aplikasi Bank Soal SBMPTN dapat digunakan oleh siswa bimbingan belajar *Ning's Course*.
5. Tersedianya *Score Test* dalam latihan soal untuk mengukur tingkat kemampuan siswa bimbingan belajar dalam menghadapi SBMPTN.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini berisi metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang dinyatakan dalam perumusan masalah.

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat serta melakukan pengujian dari hasil penelitian untuk mengetahui aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan apa yang diharapkan.

BAB V : SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari permasalahan yang ada dan solusi yang baru yang ditemukan dan saran terhadap objek penelitian dan untuk penelitian selanjutnya.