

## BAB IV

### HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Hasil Penelitian

Tahap yang telah dilalui yaitu perancangan dan pengumpulan data. Tahap terakhir adalah evaluasi pengujian program secara langsung. Dimana tahapan ini menghasilkan *aplikasi* bank soal Berbasis *Android*. Hasil tampilan program ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan.

##### 4.1.1 Tampilan Menu Utama

Halaman menu utama berfungsi untuk menampilkan pilihan menu yang ada pada aplikasi bank soal berbasis *Android*. Adapun tombol pilihan menu tersebut adalah sebagai berikut:



Gambar 4.1 Menu Utama

- 1) Tombol *info*, berfungsi mengetahui tentang info program.
- 2) Tombol *tips dan trik*, berfungsi untuk tips dan trik dalam menghadapi sbmptn..
- 3) Tombol *latihan*, berfungsi untuk malatih kita tentang soal, soal SBMPTN.

### 4.1.2 Tampilan Menu Info

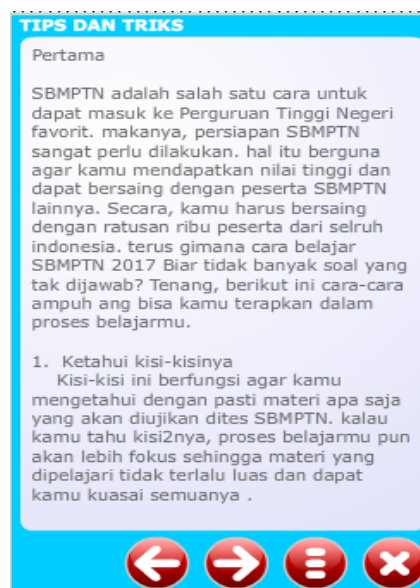
Berikut ini merupakan tampilan menu info yang tersedia. Halaman ini berisi tentang info info SBMPTN. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.2 :



Gambar 4.2 Menu info

### 4.1.3 Tampilan Menu Tips dan Trik

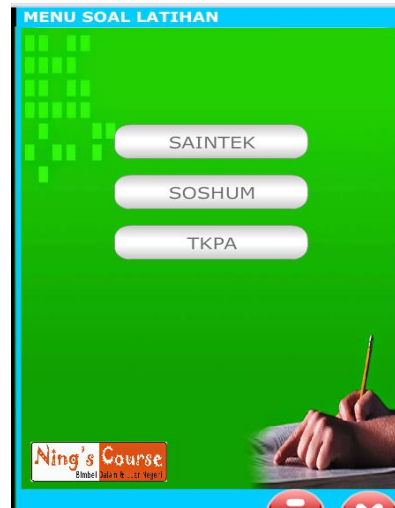
Berikut ini merupakan tampilan dari tips and trik. Halaman ini berisikan tentang tips beserta trik dan menghadapi sbmptn. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.3 :



Gambar 4.3 Menu Tips Dan Trik

#### 4.1.4 Tampilan Menu Latihan

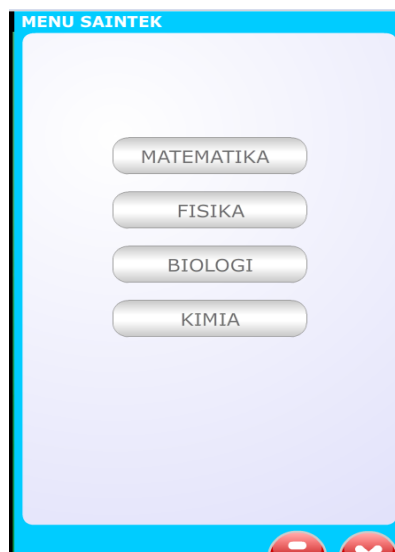
Berikut ini merupakan tampilan dari menu latihan. Halaman ini berisikan tentang kategori yang akan di ujikan, antara lain saintek, soshum dan tkpa. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.4 :



Gambar 4.4 Tampilan Menu Latihan

#### 4.1.5 Tampilan Menu Latihan Saintek

Berikut ini merupakan tampilan dari menu tampilan saintek. Dimana halaman ini berisikan tentang soal – soal dari Matematika, Fisika, Biologi, dan kimia Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.5 :



Gambar 4.5 Tampilan Tampilan Menu Latihan Kategori Saintek

#### 4.1.6 Tampilan Menu Latihan Kategori Soshum

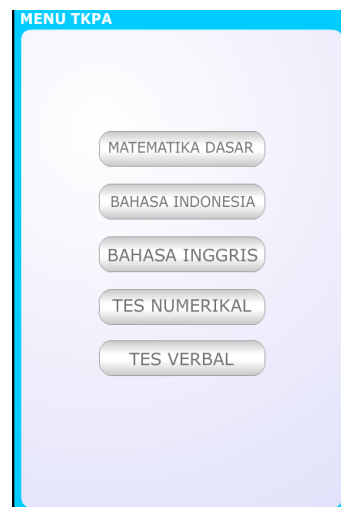
Berikut ini merupakan tampilan dari menu tampilan saintek. Dimana halaman ini berisikan tentang soal – soal dari Sejarah, Ekonomi, Geografi, Sosiologi. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.6 :



Gambar 4.6 Tampilan Tampilan Menu Latihan Kategori Soshum

#### 4.1.7 Tampilan Menu Latihan Kategori TKPA

Berikut ini merupakan tampilan dari menu tampilan TKPA. Dimana halaman ini berisikan tentang soal – soal dari Sejarah, Ekonomi, Geografi, Sosiologi. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.7 :



Gambar 4.7 Tampilan Tampilan Menu Latihan Kategori TKPA

#### 4.1.8 Tampilan Pengerjaan Soal

Berikut ini merupakan tampilan awal dari pengerjaan soal. Dimana halaman ini berisikan tentang soal – soal sesuai dengan mata pelajaran yang dipilih. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.8 :



Gambar 4.8 Tampilan Pengerjaan Soal

#### 4.1.9 Tampilan Hasil Pengerjaan Soal

Berikut ini merupakan tampilan hasil dari pengerjaan soal. Dimana halaman ini berisikan jawaban yang benar dan juga jawaban yang salah berikut dengan nilainya. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.9 :



Gambar 4.9 Tampilan Hasil pengerjaan Soal

## 4.2 Pembahasan

Tahap perancangan yang telah dilakukan sebelumnya telah dilalui, perlu dilakukan pengujian program. Pada saat melakukan pengujian dengan menggunakan *Asus Selfie* proses berjalan dengan baik, semua *menu* aplikasi dapat diakses. Banyak manfaat yang dapat diambil dengan adanya aplikasi ini, khususnya *aplikasi* yang berisikan pengetahuan tentang soal- soal SBMPTN. Aplikasi ini bisa digunakan di *Smartphone* apa saja yang sudah berbasis *Android*, dapat langsung di *install* pada *Smartphone* mereka.

Kelebihan dari aplikasi *bank soal sbmptn* ini adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi ini berupa *android* sehingga dapat diinstal di *Smartphone* jenis apapun yang sudah berbasis *Android*.
- 2) Aplikasi ini juga dapat menjadi media pembelajaran untuk dapat mengetahui tingkat pengetahuan kita akan soal test sbmptn.
- 3) Aplikasi ini dapat di akses secara *offline* jadi dapat digunakan dimana saja.

Kelemahan dari aplikasi game kesenian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Aplikasi ini hanya bisa dijalankan pada *smartphone* berbasis *Android*.
- 2) Aplikasi ini belum masuk di dalam *playstore*.