

LAMPIRAN

Index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="css/jquery.mobile.flatui.css" />
  <script src="js/jquery.js"></script>
  <script src="js/jquery.mobile-1.4.0-
rc.1.js"></script>
</head>
<body style="background-
image:url(images/bg1.jpg);background-
repeat:round;">
  <div id="page" data-role="page">

    <div data-role="panel" id="panel" data-
position="right" data-theme="a" data-
display="push"></div>

    <div data-role="header">
      <h1>Belajar Segitiga Exposure</h1>
    </div>

    <div data-role="content" role="main">

      <div data-role="collapsible-set" data-
theme="b" data-content-theme="b">
        <div data-role="collapsible" data-
collapsed-icon="flat-new" data-expanded-
icon="flat-cross">
          <h3>Materi</h3>
          <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='mfotograf
i.html'">Fotografi</button>
          <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='mbagkam
era.html'">Bagian-bagian Kamera
DSLR</button>
          <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='msegitiga
exp.html'">Segitiga Exposure</button>
          <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='miso.html
'">ISO</button>
```

```
        <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='maptr.ht
ml'">Aperture</button>
        <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='mshtrspd.
html'">Shutter Speed</button>
      </div>

      <div data-role="collapsible" data-
collapsed-icon="flat-video" data-
expanded-icon="flat-cross">
        <h3>Video Tutorial</h3>
        <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='vsegitigae
xp.html'">Segitiga Exposure</button>
        <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='viso.html'
">ISO</button>
        <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='vaptr.htm
l'">Aperture</button>
        <button data-theme="c"
onclick="window.location.href='vshtrspd.h
tml'">Shutter Speed</button>
      </div>

      <div data-role="collapsible" data-
collapsed-icon="flat-settings" data-
expanded-icon="flat-cross">

        <h3>Simulasi</h3>
        <h3><b>ISO
:</b></h3>
        <select
name="iso" id="myRadio2">
          <option
value=1>100</option>
          <option
value=2>400</option>
          <option
value=3>800</option>
          <option
value=4>1600</option>
          <option
value=5>3200</option>
        </select>
        <hr>

        <h3><b>Aperture :</b></h3>
```

```

        <select
name="aperture" id="myRadio">
        <option
value=1>1.8</option>
        <option
value=2>3.5</option>
        <option
value=3>5.6</option>
        <option
value=4>8</option>
        <option
value=5>16</option>
        </select>
        <hr>
        <h3><b>Shutter
Speed :</b></h3>
        <select
name="shutter" id="myRadio3">
        <option
value=1>1/1000</option>
        <option
value=2>1/400</option>
        <option
value=3>1/100</option>
        <option
value=4>1/50</option>
        </select>
        <hr>
        <button data-
theme="a" onclick="myFunction()">Try
it</button>
        <div
id="imageDiv"></div>
        <script>
            function
myFunction() {
                var x =
document.getElementById("myRadio").val
ue;
                var y =
document.getElementById("myRadio2").v
alue;
                var z =
document.getElementById("myRadio3").v
alue;
            if(x==1 && y==1 && z==1){
                document.getElementById('image
Div')
                .innerHTML = '';
            }else if(x==1 && y==1 && z==2){
                document.getElementById('image
Div')
                .innerHTML = '';
            }else if(x==1 && y==1 && z==3){
                document.getElementById('image
Div')
                .innerHTML = '';
            }else if(x==1 && y==1 && z==4){
                document.getElementById('image
Div')
                .innerHTML = '';
            }else if(x==1 && y==2 && z==1){
                document.getElementById('image
Div')
                .innerHTML = '';
            }else if(x==1 && y==2 && z==2){
                document.getElementById('image
Div')

```

```

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==2 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==2 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==3 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==3 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==3 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==3 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==4 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==4 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==4 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==4 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==5 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

```

```

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==5 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==5 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==1 && y==5 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==1 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==1 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==1 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==1 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==2 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==2 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==2 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==2 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

```

```

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==3 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==3 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==3 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==3 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==4 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==4 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==4 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==4 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==5 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==5 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==5 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

```

```

        .innerHTML = '';

        }else if(x==2 && y==5 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==1 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==1 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==1 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==1 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==2 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==2 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==2 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==2 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==3 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==3 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

```

```

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==3 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==3 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==4 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==4 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==4 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==4 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==5 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==5 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==5 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==3 && y==5 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==1 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

```



```

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==4 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==5 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==4 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==4 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==4 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==5 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==5 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==5 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==4 && y==5 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==1 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==1 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==1 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

```

```

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==1 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==3 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==2 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==2 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==2 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==2 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==3 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==3 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==3 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==3 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==4 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==4 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

```

```

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==4 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==4 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==5 && z==1){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==5 && z==2){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==5 && z==3){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }else if(x==5 && y==5 && z==4){

        document.getElementById('image
Div')

        .innerHTML = '';

        }

    }

</script>
</div>
<div data-
role="collapsible" data-collapsed-
icon="flat-man" data-expanded-icon="flat-
cross">

    <h3>Tentang</h3>
    <p
align="justify">Aplikasi simulasi segitiga
exposure ini dibuat guna membantu
pemula untuk memahami pengaturan
segitiga exposure dalam
fotografi.<br><br>

    Pada aplikasi ini
pengguna dapat mempelajari materi-
materi tentang dasar fotografi terutama
pada bidang segitiga exposure. Aplikasi ini
juga dilengkapi dengan video dan simulasi
sederhana guna menunjang kegiatan
pembelajaran.<br><br>

    </p>
    <p
align="center">
    <b>
    Version 1.0
    </b>
    </p>

</div>
</div>
</div>
</body>
</html>

maptr.html
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>

```

```

<meta charset="utf-8" />
<meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="css/jquery.mobile.flatui.css" />
<script src="js/jquery.js"></script>
<script src="js/jquery.mobile-1.4.0-
rc.1.js"></script>
</head>
<body style="background-
image:url(images/bg1.jpg);background-
repeat:round;">
<div data-role="page">

  <div data-role="panel" id="panel" data-
position="right" data-theme="a" data-
display="push"></div>

  <div data-role="header">
    <h1>Belajar Segitiga Exposure</h1>
  </div>

  <div data-role="content" role="main">
    <div data-
role="collapsible-set" data-theme="b"
data-content-theme="b">
      <div data-
role="collapsible" data-collapsed-
icon="flat-new" data-expanded-icon="flat-
cross" data-collapsed="false">

        <h3>Aperture</h3>

        <p
align="justify">
          <br>
          Aperture
          adalah bukaan lensa kamera dimana
          cahaya masuk. Bila bukaan besar, akan
          banyak cahaya yang masuk dibandingkan
          dengan bukaan kecil. Selain merupakan
          salah satu cara mengendalikan cahaya
          yang masuk, bukaan di gunakan juga
          untuk mengendalikan kedalaman ruang
          (depth of field / dof).
        </p>
      </div>
    </div>
  </div>

```

```

<br>

  <b>*Pengaruh dof pada foto
dengan bukaan lensa kecil(kiri) dan
bukaan lensa besar(kanan)</b>

  <br><br>
  Dalam
  prakteknya, jika Anda berada di
  lingkungan dimana cahaya sangat terang,
  maka kita bisa menutup bukaan sehingga
  lebih sedikit cahaya masuk ke dalam. Jika
  kondisi lingkungan gelap, maka kita bisa
  membuka bukaan lensa sehingga hasil
  akhir menjadi optimal. Bukaan juga bisa
  digunakan untuk mengendalikan
  kedalaman ruang. Bukaan besar membuat
  kedalaman ruang menjadi tipis, akibatnya
  latar belakang subjek menjadi kabur.
  Bukaan kecil membuat kedalaman bidang
  menjadi besar, akibatnya semua bidang
  dalam foto menjadi tajam atau berada
  dalam fokus.

  <br><br>
  Hal yang
  unik dan sering membingungkan pemula
  adalah nomor dalam setting bukaan
  adalah terbalik dengan besarnya bukaan.
  Misalnya angka kecil berarti bukaan besar,
  sedangkan angka besar berarti bukaan
  kecil. Contoh: f/1, f/1.4, f/2, f/4. f/5.6, f/8,
  f/16, f/22 dan seterusnya. Setiap lensa
  memiliki bukaan maksimum dan
  minimum. Angka yang tertera dalam lensa
  seperti f/3.5-5.6 berarti makimum bukaan
  bervariasi antara f/3.5 sampai f/ 5.6.
  </p>
</div>

  <div id="footer">
    <button data-theme="b"
onclick="window.location.href='index.htm
l'">Kembali</button>
  </div>
</div>
</body>
</html>

```

```
Vaptr.html                                     </body>
<html>                                           </html>
<head>
<style>
html,
body {
  margin: 0; /* Because annoying default
browser margins */
}
video {
  position: absolute;
  transform: rotate(90deg);

  transform-origin: bottom left;
  width: 100vh;
  height: 100vw;
  margin-top: -100vw;
  object-fit: cover;

  z-index: 4;
  visibility: visible;
}
</style>
</head>
<body>
<video id="myVideo"
src="videos/vaptr.mp4" controls></video>
```

KUESIONER

Kuesioner ini bertujuan untuk mendapatkan data dan informasi mengenai perbandingan pengaruh penggunaan aplikasi simulasi penerapan segitiga exposure dalam fotografi terhadap peningkatan kualitas kegiatan pembelajaran siswa.

Aplikasi simulasi penerapan segitiga exposure ini adalah media yang dirancang untuk membantu proses kegiatan belajar mengajar guna mencapai indikator pencapaian kompetensi penerapan ISO, Shutter Speed, dan Aperture pada kamera dalam kompetensi dasar mengoperasikan kamera digital dan perawatan peralatan fotografi yang ditujukan kepada siswa jurusan Multimedia.

Petunjuk Pengisian:

Mohon siswa memilih salah satu jawaban yang sesuai dengan memberikan tanda cek (√) pada salah satu kolom jawaban yang tersedia.

Keterangan:

| Skala | Keterangan | Pengertian dan Batasan |
|-------|-------------------|---|
| 1 | Sangat tidak baik | Apabila responden tidak menyetujui pernyataan 100% |
| 2 | Kurang baik | Apabila responden menyetujui sebagian kecil dari pernyataan atau maksimal 30% dari pernyataan sesuai dengan harapan |
| 3 | Cukup baik/netral | Apabila responden menyetujui 50% atau ragu-ragu antara sangat membantu dengan tidak membantu |
| 4 | Baik | Apabila responden menyetujui sebagian besar dari pernyataan atau pada kisaran 70% sampai 90% dari pernyataan sesuai dengan harapan. |
| 5 | Sangat baik | Apabila responden menyetujui penuh dari pernyataan, bahkan lebih dari yang diharapkan oleh responden atau lebih dari 91% sampai 100% harapan responden. |

Current: Menunjukkan pengaruh pembelajaran sebelum penggunaan aplikasi

Expected: Menunjukkan pengaruh pembelajaran setelah penggunaan aplikasi

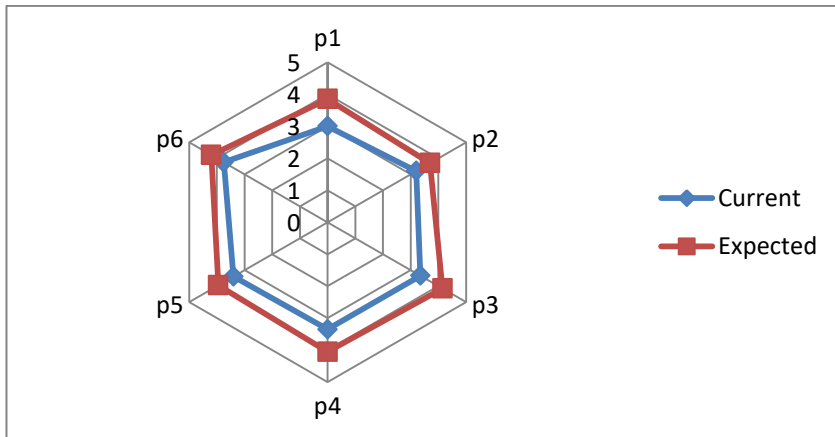
Nama :

Kelas :

| No | Pernyataan | Current | | | | | Expected | | | | |
|----|--|---------|---|---|---|---|----------|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1 | Menambah wawasan dan pengetahuan anda tentang pemahaman segitiga exposure dalam fotografi | | | | | | | | | | |
| 2 | Memberikan kemudahan kepada anda dalam memperoleh informasi terkait pemahaman segitiga exposure dalam fotografi | | | | | | | | | | |
| 3 | Memberikan kemudahan kepada anda dalam pemahaman segitiga exposure dalam fotografi | | | | | | | | | | |
| 4 | Meningkatkan ketertarikan anda terhadap pemahaman segitiga exposure dalam fotografi | | | | | | | | | | |
| 5 | Meningkatkan rasa ingin tahu anda terhadap pemahaman segitiga exposure dalam fotografi | | | | | | | | | | |
| 6 | Memberikan inspirasi bagi anda untuk mengembangkan kreatifitas terhadap konsep segitiga exposure dalam fotografi | | | | | | | | | | |

Saran untuk aplikasi ini ke depannya:

| |
|--|
| |
|--|



Plagiarism Checker X Originality Report

Similarity Found: 42%

Date: Tuesday, February 12, 2019

Statistics: 3281 words Plagiarized / 7720 Total words

Remarks: High Plagiarism Detected - Your Document needs Critical Improvement.

BAB I PENDAHULUAN Latar Belakang Fotografi merupakan proses untuk menghasilkan gambar atau foto dari suatu objek dengan merekam pantulan cahaya yang mengenai objek tersebut pada media yang peka cahaya. Dalam perkembangannya, fotografi termasuk dalam bidang seni rupa karena mengandung nilai keindahan dan estetika di dalamnya. Kombinasi warna, bentuk, tekstur serta komposisi dari objek yang terekam oleh kamera akan menciptakan gambar atau foto yang memiliki nilai seni tersendiri.

Dewasa ini, mulai banyak orang tertarik untuk mempelajari dunia fotografi, baik sebagai profesi maupun sebatas hobi. Dalam dunia fotografi profesional, seorang fotografer dituntut untuk dapat menguasai mode manual dalam pengoperasian kamera agar dapat lebih mengeksplor kemampuan kamera yang dimiliki. Salah satu pemahaman dalam mode manual yang perlu diketahui adalah pengetahuan dasar dalam pengaturan segitiga exposure pada kamera.

Segitiga exposure merupakan istilah yang biasa digunakan oleh para fotografer profesional untuk mewakili penyesuaian kombinasi antara pengaturan ISO, diafragma, dan shutter speed pada kamera. Teknik ini bertujuan untuk mengatur besaran intensitas cahaya yang dapat ditangkap oleh kamera, sehingga dapat diperoleh gambar dengan intensitas cahaya yang diinginkan.

Pemahaman tentang segitiga exposure dalam pengoperasian kamera digital ini masuk ke dalam salah satu kompetensi dasar untuk tingkat SMK jurusan Multimedia. Dalam kegiatan pembelajaran muncul permasalahan yaitu terbatasnya perangkat kamera yang tersedia, menyebabkan sedikit