

BAB IV

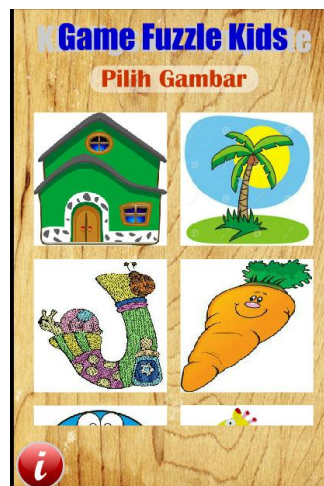
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Tahap yang telah dilalui yaitu perancangan dan pengumpulan data. Tahap terakhir adalah evaluasi pengujian program secara langsung. Dimana tahapan ini menghasilkan *aplikasi* Game puzzle Berbasis *Android*. Hasil tampilan program ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan.

4.1.1 Tampilan Menu Utama

Halaman menu utama berfungsi untuk menampilkan pilihan menu yang ada pada aplikasi game puzzle berbasis *Android*. Adapun tombol pilihan gambar puzzle tersebut dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Menu Utama

- 1) Tombol *info*, berfungsi mengetahui tentang info program.
- 2) Tombol Gambar berfungsi untuk memulai gambar yang ingin disusun puzzlenya.

4.1.2 Tampilan Menu Info

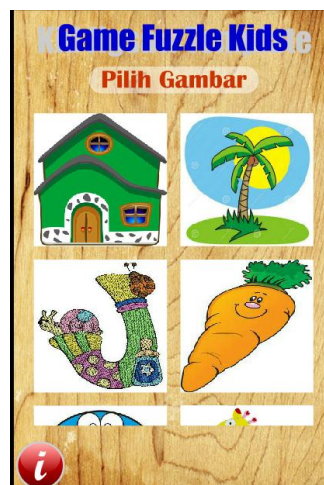
Berikut ini merupakan tampilan menu info yang tersedia. Halaman ini berisi tentang info Game puzzle. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.2 :



Gambar 4.2 Menu info

4.1.3 Menu Gambar puzzle

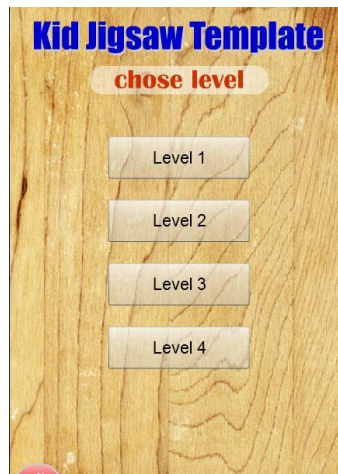
Berikut ini merupakan tampilan Gambar- gambar yang dapat dipiih.. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Menu Gambar puzzle

4.1.4 Tampilan level pada puzzle

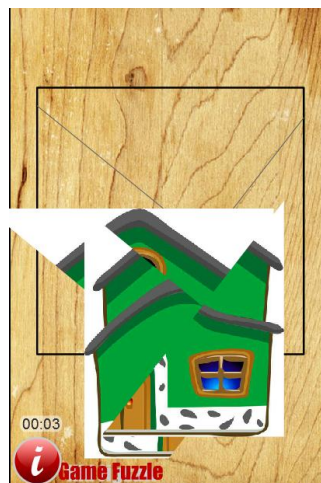
Berikut ini merupakan tampilan dari level setiap gambar fuzzle. Halaman ini berisikan tentang level puzzle yang terdiri dari 4 level puzzle. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.4 :



Gambar 4.4 Tampilan Menu Level pada Gambar

4.1.5 Tampilan Gambar Level 1

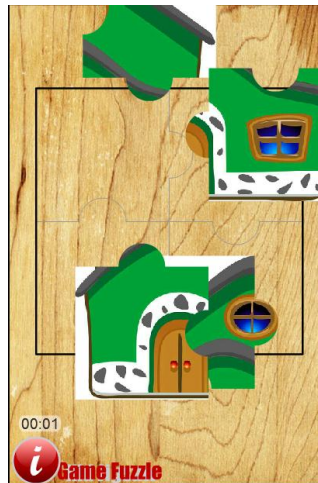
Berikut ini merupakan tampilan dari tampilan gambar fuzzle level 1. Dimana halaman ini berisikan potongan dari 3 puzzle yang membentuk gambar yang dipilih. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.5 :



Gambar 4.5 Tampilan Potongan Gambar Fuzzle Level 1

4.1.6 Tampilan Gambar Level 2

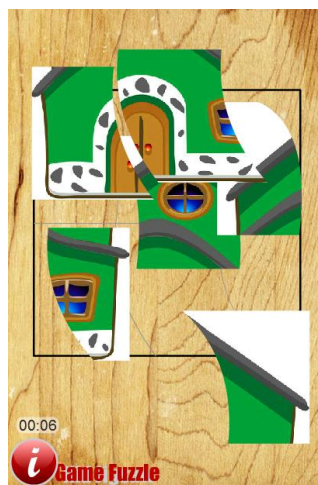
Berikut ini merupakan tampilan dari tampilan gambar puzzle level 1. Dimana halaman ini berisikan potongan dari 4 potongan fuzle yang membentuk gambar yang dipilih. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Tampilan Potongan Gambar puzzle Level 2

4.1.7 Tampilan Gambar puzzle Level 3

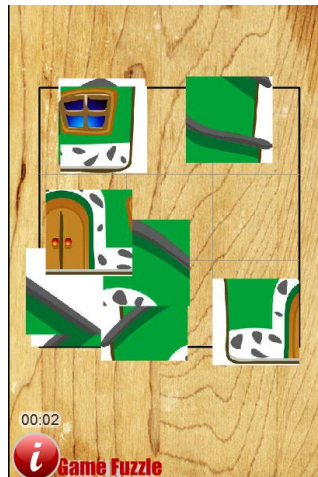
Berikut ini merupakan tampilan dari tampilan gambar puzzle level 3. Dimana halaman ini berisikan potongan dari 6 potongan puzzle yang membentuk gambar yang dipilih. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Tampilan Potongan Gambar puzzle Level 3

4.1.8 Tampilan Gambar puzzle Level 4

Berikut ini merupakan tampilan dari tampilan gambar puzzle level 4. Dimana halaman ini berisikan potongan dari 9 potongan puzzle yang membentuk gambar yang dipilih. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Tampilan Potongan Gambar puzzle Level 4

4.1.8 Tampilan Hasil Score

Berikut ini merupakan tampilan hasil dari gambar puzzle setelah disusun. Dimana halaman ini berisikan menu back dan juga menu ulang serta penilaian yang di gambarkan dengan bintang. Halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 Tampilan Hasil Score yang di dapat

4.3 Pembahasan

Tahap perancangan yang telah dilakukan sebelumnya telah dilalui, perlu dilakukan pengujian program. Pada saat melakukan pengujian dengan menggunakan *Azus Selfie* proses berjalan dengan baik, semua *menu* aplikasi dapat diakses. Banyak manfaat yang dapat diambil dengan adanya aplikasi ini, khususnya *aplikasi* yang berisikan game puzzle untuk anak pendidikan usia dini

(PAUD). Aplikasi ini bisa digunakan di *Smartphone* apa saja yang sudah berbasis *Android*, dapat langsung di *instal* pada *Smartphone* mereka.

Kelebihan dari aplikasi *Game Fuzzle* ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berupa *android* sehingga dapat diinstal di *Smartphone* jenis apapun yang sudah berbasis *Android*.
2. Aplikasi ini juga dapat menjadi media pembelajaran untuk dapat mengetahui tingkat kecerdasan anak..
3. Aplikasi ini dapat di akses secara *offline* jadi dapat digunakan dimana saja.

Kelemahan dari aplikasi game kesenian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya bisa dijalankan pada *smartphone* berbasis *Android*.
2. Aplikasi ini belum masuk di dalam *playstore*.

4.4 Hasil Pengujian

Berdasarkan pada tabel 3.6,dapat dilihat bahwa hasil pengujian tersebut menyatakan aplikasi berjalan dengan yang di harapkan.