

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini adalah bab penutup yang berisi tentang kesimpulan dan saran yang bermanfaat guna pengembangan pada aplikasi ini selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan yang telah diuraikan, maka penulis dapat menarik kesimpulan, yaitu:

1. Aplikasi ini menghasilkan *game* yang dapat melatih kemampuan pada anak autis.
2. Pengujian aplikasi ini dilakukan dengan *android* versi 6.0.1 dan hasilnya berjalan sesuai dengan tujuan penelitian yaitu menghasilkan *game*.

5.2 Saran

Dari pembahasan yang telah diuraikan, maka penulis dapat menarik saran, yaitu:

1. Tampilan aplikasi agar lebih kreatif kembali dan, sehingga akan menarik minat anak autis dalam proses belajar. Untuk penelitian selanjutnya, sebaiknya menggunakan animasi 3D, agar tampilan dan hasil *game* dapat lebih menarik lagi.