

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, 2013. Adobe Flash CS6. Yogyakarta. Penerbit Andi.
- Andang Ismail, 2009. Education Game. Yogyakarta. Penerbit Proumedia
- Henderi. 2008. Unified Modelling Language. Tangerang. Penerbit Raharja
Enrichment Centre (REC).
- Irawan, 2012. Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam.
Palembang. Penerbit Maxicom.
- Leod m, 2002. Sistem Informasi Manajemen. Jakarta. Penerbit PT. Prenhallindo.
- Ladjamudin, 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta. Penerbit
Graha Ilmu.
- Muhammad, As'adi. 2009. Metode Permainan dalam Pembelajaran. Yogyakarta.
Penerbit Power Books.
- Nugroho Adi, 2010. Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML JAVA.
Yogyakarta. Penerbit Andi.
- Pressman, R.S, 2012. Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta. Penerbit Andi.
- Rosa, A.S., Shalahudin, M. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan
Berorientasi Objek. Bandung. Penerbit Informatika Bandung.
- Safaat, 2012. Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis
Android. Bandung. Penerbit Informatika.