

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang pesat serta pertumbuhan internet memberikan sebuah manfaat yang begitu besar bagi masyarakat. Salah satu manfaat yang dapat dirasakan adalah mudahnya mengakses informasi di internet yang salah satunya dapat diakses melalui laman *web*. *Website* bagi suatu universitas khususnya Program Studi merupakan wajah atau gambaran di dunia maya. Masyarakat secara luas baik tingkat lokal maupun internasional akan melihat tampilan *website* Program Studi pada sebuah universitas sebagai interaksi pertama. Aktifitas akademika akan memanfaatkan *website* sebagai media awal untuk berinteraksi dalam rangka menunjang kegiatan belajar mengajar. Peranan *website* suatu Program Studi pada sebuah universitas tidak hanya terbatas sebagai media informasi namun juga merupakan salah satu barometer yang dipakai untuk mengukur kualitas Program Studi itu sendiri bahkan untuk perguruan tinggi tersebut. Situs *website* yang baik adalah situs *website* yang memiliki beberapa kriteria seperti *website* yang stabil, desain struktur *website* jelas, mudah dan cepat diakses dan juga responsif, sehingga *website* sudah dapat dikatakan memenuhi kriteria sebagai *website* yang *user friendly* bagi pengunjung.

Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya sendiri menyadari bahwa *website* Program Studi pada sebuah universitas perlu mendapat perhatian demi menjaga konsistensi kualitasnya, sehingga kualitas Program Studi dari aspek penilaian *website* dapat menghasilkan *output* yang lebih baik. Permasalahan utama yang terjadi pada *website* Program Studi Teknik Informatika yaitu terdapat pada laman *web* yang masih kurang *user friendly* bagi kalangan mahasiswa, dosen, bahkan masyarakat luar. Desain struktur *website* terutama pada tata letak elemen-elemen *website* yang masih tidak terstruktur dengan rapi dan jelas, seperti navigasi pada konten-konten yang masih kurang teratur pada sebuah kelompok menu yang sesuai. Serta tidak adanya penyediaan informasi yang *up-to-date* terkait dengan kegiatan akademik dan informasi umum

lainnya mengenai lingkup Program Studi Teknik Informatika yang menjadi salah satu kebutuhan mahasiswa, dosen, bahkan masyarakat luar untuk dapat mengaksesnya. Hal ini juga yang menyebabkan *website* ini masih jauh dari kata *user interface* dan *user experience* yang memadai bagi pengunjung.

Bertolak dari pentingnya sebuah informasi agar dapat disampaikan dan disajikan secara efisien dan efektif, maka peneliti menggunakan metode *Extreme Programming* (XP) untuk membangun kembali sistem *website* Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya dan juga berfokus kepada aspek teknis pengembangan dan peningkatan kualitas informasi. Oleh karena itu berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan maka akan dilakukan sebuah penelitian dengan judul “**RANCANG BANGUN WEBSITE PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING (XP)**”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas sebelumnya, rumusan masalah yang diperoleh adalah “Bagaimana cara membangun kembali sistem *website* Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya agar menjadi *user friendly* dengan menerapkan metode *Extreme Programming*?”.

1.3. Ruang Lingkup Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka terdapat beberapa ruang lingkup penelitian dalam penelitian ini yaitu.

1. *Website* ini lebih ditekankan untuk mencari dan memberikan informasi terkait Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
2. Sistem yang dirancang berbasis *website*.
3. Tempat penelitian ini hanya dilakukan di lingkup Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu.

1. Mengimplementasikan metode *Extreme Programming* pada *website* Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
2. Merancang kembali *website* menjadi *user friendly* agar dapat digunakan dan mempermudah mahasiswa, dosen, dan masyarakat luar dalam mencari informasi terkait Program Studi Teknik Informatika.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dalam penelitian ini yaitu.

1. Memberikan kemudahan untuk mahasiswa atau dosen dalam mencari dan memberikan informasi terkait Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
2. Memberikan serta menyebarkan pengetahuan dan informasi terkait Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya kepada mahasiswa, dosen serta masyarakat luar yang membutuhkannya.
3. Membuka wawasan kepada mahasiswa, dosen, dan masyarakat luar mengenai informasi-informasi yang berkaitan dengan Program Studi Teknik Informatika Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.

1.6. Sistematika Penulisan

Penjelasan singkat tentang sistematika penulisan yang terdiri dari beberapa bab sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi mengenai teori-teori relevan yang mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi mengenai metode-metode penelitian yang akan digunakan oleh peneliti untuk menyelesaikan permasalahan dalam penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi mengenai hasil dari penerapan metode *extreme programming* pada *website* yang dibuat serta melakukan pengujian dari hasil penelitian untuk mengetahui *website* tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan apa yang diharapkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi mengenai kesimpulan dari keseluruhan hasil penelitian serta saran yang ditujukan untuk semua pihak yang bersangkutan dalam penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**