

## DAFTAR PUSTAKA

- Abrori, F. (2020). *Pariwisata Halal Dan Peningkatan Kesejahteraan*. Malang: Literasi Nusantara.
- Ariza, A. R., Arman, M., Rachmat, N., Ubaidillah, U., Studi, P., Informatika, M., Multi, U., Palembang, D., Studi, P., Universitas, I., Data, M., Studi, P., Komputer, I., & Sumatera, U. (2023). *Aplikasi Pengarsipan Dan Disposisi Surat Pada Dinas Perhubungan Sumatera Selatan*. 4(1), 11–19.
- Asdaningsih, D., Lutfi, S., Mubarak, A., & Salmin, M. (2023). *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Kafe Di Kota Ternate Berbasis Web* (Vol. 2, Nomor 1).
- Anamisa, D. R., & Mufarroha F. A. 2022. *Sistem Pendukung Keputusan (Konsep Dan Model)*. Malang: Media Nusa Creative.
- Dengo, M. F., Dai, R. H., Amali, N., Abdillah, T., Olli, S., & Tuloli, M. S. (2022). *Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Android*. *Jambura Journal Of Informatics*, 4(2). <https://doi.org/10.37905/jji.v4i2.15351>
- Ekawati, R., Salamah, U. G., & Hapsari, A. A. (2021). *Sistem Informasi Geografis*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Elgamar. (2020). *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan Php*. Kota Malang: Multimedia Edukasi.
- Faisal. M Reza Dan friska Abadi. 2020. *Pemrograman Web Dasar I*. Kalimantan Selatan: Scripta Cendekia.
- Febriani, O. M., Putra, A. S., & Prayogie, R. P. (2020). *Rancang Bangun Sistem Monitoring Sirkulasi Obat Pada Pedagang Besar Farmasi (PBF) Di Kota Bandar Lampung Berbasis Web*. *Jurnal Darmajaya*, 1, 122–132. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/2472>

- Prabowo M. (2020). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Salatiga: LP2M Iain Salatiga.
- Priyanda Yudha. 2023. “119.073 Wisatawan Kunjungi Pringsewu Sepanjang 2022”, <https://www.kupastuntas.co/2023/01/20/119073-wisatawan-kunjungi-pringsewu-sepanjang-2022>, diakses pada 10 Juli 2023 pukul 10.27
- Purwanto, J., & Siyamto, Y. (2021). *Perancangan Aplikasi Sistem Penyewaan Lapangan Basket Dengan Algoritma First Come First Served Di Kota Batam Berbasis Web*. *Jurnal Comasie*.
- Prakarsya, A. (2019, November). *Perangkat Lunak Permainan Untuk Mendeteksi Dominasi Perkembangan Otak Kanan Dan Otak Kiri Pada Anak Usia 4-5 Tahun Berbasis Android*. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, pp. 127-134).
- Putra, G. R., Afwani, R., & Anjarwani, S. E. (2022). *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Wisata Alam Dengan Menggunakan Metode Prototyping Berbasis Mobile ( Studi Kasus : Pulau Lombok )*. *Jurnal Dialektika Informatika* (Detika), 3(1), 32–40. <https://doi.org/10.24176/detika.v3i1.9627>
- Rasid Ridho, M. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop*. In *Jurnal Comasie*.
- Salamah U. G. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Indonesia: Media Sains.
- Sahrin, N., & Sularno, S. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Menemukan Lokasi Dokter Hewan Berbasis Android*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 21–32. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.732>
- UU No 10 Tahun 2009. (2009). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10. Tahun 2009 Tentang Kepariwisata*.