

## **LAMPIRAN**



Bandar Lampung, 21 November 2019

Nomor : Penelitian.004/DMJ/DEKAN/BAAK/XI-19  
Lampiran : -  
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,  
**IIB Darmajaya (HIMA TI)**

Di-

Jl. Z.A. Pagar Alam No. 93 Labuhan Ratu, Bandar Lampung, Lampung

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Bisnis dan Informatika (IBI) bahwa mahasiswa/i Strata Satu (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman kerja dengan melaksanakan Penelitian dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya.

Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat menerima mahasiswa/i untuk melakukan Penelitian, yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal **25 November 2019 s.d 25 Februari 2020** (selama tiga bulan)

Adapun mahasiswa/i tersebut adalah :

**Nama** : Swari Elisa Putri D  
**NPM** : 1611010205  
**Jurusan** : S1 Teknik Informatika  
**Jenjang** : Strata Satu (S1)  
**Judul** : Pemilihan Konsentrasi Study Club Fakultas Ilmu Komputer IBI Darmajaya Dengan Menerapkan Metode Fuzzy Mamdani

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasama yang baik kami ucapkan terimakasih.



Tembusan:

1. Jurusan S1 Teknik Informatika
2. Arsip



Bandar Lampung, 21 November 2019

Nomor : Penelitian.005/DMJ/DEKAN/BAAK/XI-19  
Lampiran : -  
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,  
**IIB Darmajaya (HIMA SI)**

Di-

Jl. Z.A. Pagar Alam No. 93 Labuhan Ratu, Bandar Lampung, Lampung

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Bisnis dan Informatika (IBI) bahwa mahasiswa/i Strata Satu (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman kerja dengan melaksanakan Penelitian dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya.

Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat menerima mahasiswa/i untuk melakukan Penelitian, yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal **25 November 2019 s.d 25 Februari 2020** (selama tiga bulan)

Adapun mahasiswa/i tersebut adalah :

**Nama** : Swari Elisa Putri D  
**NPM** : 1611010205  
**Jurusan** : S1 Teknik Informatika  
**Jenjang** : Strata Satu (S1)  
**Judul** : Pemilihan Konsentrasi Study Club Fakultas Ilmu Komputer IBI Darmajaya Dengan Menerapkan Metode Fuzzy Mamdani

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasama yang baik kami ucapkan terimakasih.



Plt. Dekan Fakultas Ilmu Komputer,

Zaidir Jantal, ST., M.Eng

NPM. 00590203

Tembusan:

1. Jurusan S1 Teknik Informatika
2. Arsip.



Bandar Lampung, 21 November 2019

Nomor : Penelitian.006/DMJ/DEKAN/BAAK/XI-19  
Lampiran : -  
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,  
**IIB Darmajaya (HIMA TK/SK)**

Di-

Jl. Z.A. Pagar Alam No. 93 Labuhan Ratu, Bandar Lampung, Lampung

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Bisnis dan Informatika (IBI) bahwa mahasiswa/i Strata Satu (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman kerja dengan melaksanakan Penelitian dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya.

Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat menerima mahasiswa/i untuk melakukan Penelitian, yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal **25 November 2019 s.d 25 Februari 2020** (selama tiga bulan)

Adapun mahasiswa/i tersebut adalah :

Nama : Swari Elisa Putri D  
NPM : 1611010205  
Jurusan : S1 Teknik Informatika  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Judul : **Pemilihan Konsentrasi Study Club Fakultas Ilmu Komputer IBI Darmajaya Dengan Menerapkan Metode Fuzzy Mamdani**

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasama yang baik kami ucapkan terimakasih.



Plt. Dekan Fakultas Ilmu Komputer,

**Zaidir Jamal, ST., M.Eng**  
NIK. 00590203

Tembusan:

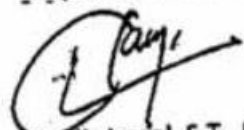
1. Jurusan S1 Teknik Informatika
2. Arsip.

**SURAT KEPUTUSAN**  
**REKTOR IIB DARMAJAYA**  
**NOMOR : SK.0435/DMJ/DFIK/BAAK/X-19**  
**Tentang**  
**Dosen Pembimbing Skripsi**  
**Semester Ganjil TA.2019/2020**  
**Program Studi S1 Teknik Informatika**

**REKTOR IIB DARMAJAYA**

- Memperhatikan :**
1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IBI Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.
  2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
- Menimbang :**
1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi.
  2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat :**
1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
  2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
  6. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
  7. STATUTA IBI Darmajaya
  8. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
  6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan**
- Pertama :** Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Teknik Informatika.
- Kedua :** Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga :** Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat :** Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung  
Pada tanggal : 21 Oktober 2019  
a.n. Rektor IIB Darmajaya,  
Plt. Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Zaidir Jamal, S.T., M.Eng  
NIK. 00590203

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IBI Darmajaya  
 Nomor : SK 0435/DW/DIRK/BAK/K-15  
 Tanggal : 21 Oktober 2019  
 Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi  
 Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

JUDUL SKRIPSI DAN DOSEN PEMBIMBING  
 PROGRAM STUDI STRATA SATU (S1) TEKNIK INFORMATIKA

No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
35	Maria Fransiska	1611010210	Verifikasi Pengendaraan dan Kendaranya dengan Menggunakan Metode Template Matching	Ronald Alif, S.Kom, M.TI
36	Della Angella	16110101158	Rancang bangun perangkat lunak presentasi mahasiswa dan dosen secara real time berbasis web mobile	Rz. Abdul Aziz, Ph. D
37	Dafa Rahmada Purte	1611010075	Penerapan fuzzy localization terhadap Layanan Pemeseanan pada Studio Musik Ncklometer berbasis android	
38	Halin Setio Adi	1611010077	Media edukasi teknik, aturan dan sistem pertambangan bulu tangkis dengan visualisasi 3D berbasis android	
39	Sri Devi Sopriawati	1611010095	Rancang Bangun Aplikasi Diagnosis Penyakit pada Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining di Joyful Veterinary Care Berbasis Android	Septha arida, S.Kom, M.TI
40	Imawan Wahyuudi	1611010359	Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Sendi pada Manusia Menggunakan Metode Dempster-Shafer Berbasis Website	
41	Khalimatul Khasanah	1611010058	Implementasi Thresholding dalam Mendiagnosa Penyakit Asam Lambung dengan Metode Sobel Menggunakan Citra Ronsan	au
42	Peppi Sartiti	1611010051	Rekomendasi Bahan Makanan Untuk Ibu Hamil Sesuai kebutuhan kalori dengan Metode Case Based Reasoning Berbasis Mobile	Suhendro Wisuf Kianto, Ph. D
43	Khalis Wira Kristina	1611010037	Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Sisi Keluaran Pemilihan Praktek Teaching Factory pada SMK Yugen 1 Metro Dengan Metode Fuzzy Simple Additive Weighting (SAW)	
44	Mita Lorenzo	1511010039	Media Pembelajaran Animasi 3D Fanduan Pengenalan dan Media Promosi Wasi Charming pada UKM Darmajaya Pencita Alam (SARTAMA) berbasis Android	
45	Eddy Juliantio	1311010100	Penerapan Multimedia pada pemesanan kartu undangan di peretasih kirane berbasis web mobile	Suljeno, S.Kom, M.TI
46	Muhammad Cita Surtanto	1611010097	E-Position Tracking Sales Berbasis Android dengan Metode Leck GPS pada PT. DOY HI RUGHA	
47	Sony Sulaiman	1611010005	Web Mobile service notification temuan dan barang hilang di lingkungan IBI Darmajaya	
48	Rini Septiani	1611010234	Implementasi Metode Case Based Reasoning (CBR) dalam Mendiagnosa Keletihan Anak Berkebutuhan Khusus Penyandang Autisme	
49	Ari Rahmawati	1611010063	Fenecapan Fuzzy inference System Tsukamoto untuk Menentukan Keseluruhan Gizi pada Eska Berbasis Android	Kulmani, S.Kom, M.TI
50	Arihikah Rokyda	1611010221	Implementasi Metode Fuzzy Mamdani dalam Menentukan Penempatan Asisten Laboratorium di IBI Darmajaya	
51	Swati Ersa Putri D	1611010205	Pemilihan Konvensional Study Club Fakultas Ilmu Komputer IBI Darmajaya dengan Menentukan Metode Fuzzy Wawancara	



Institut Informatika & Bisnis

# DARMAJAYA

Yayasan Affian Husin

Jl. Zuhri Abidin Pagar Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp 787214 Fax. 700261 <http://darmajaya.ac.id>

## FORMULIR

BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

### FORM KONSULTASI/BIMBINGAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR \*)

NAMA : SWARI ELISA PUTRI D  
 NPM : 1611010205  
 PEMBIMBING I : Yulmami, S.kom, M.Cs  
 PEMBIMBING II :  
 JUDUL LAPORAN : Pemilihan Konsentrasi Study Club HIMIA Fakultas Ilmu Komputer IBI Darmajaya dengan menetapkan Metode Fuzzy Mamdani  
 TANGGAL SK : ..... s.d ..... (5+2 bulan)

No	HARI/TANGGAL	HASIL KONSULTASI	PARAF
1	Selasa, 17-12-2019	Bimbingan BAB 1	Yuli
2	Kamis, 26-12-2019	Bimbingan BAB 1 (kembali)	Yuli
3	Kamis, 02-12-2019	Lampir Bab 3, bab 2 Review Skripsi	Yuli
4	Selasa, 14-01-2020	Bimbingan Bab 3 dan Rules	Yuli
5	Kamis, 23-01-2020	Bimbingan Bab 3 dan Program	Yuli
6	Selasa, 28-01-2020	Bimbingan Program	Yuli
7	Selasa, 07-02-2020	Bimbingan Program	Yuli
8	Kamis, 13-02-2020	Bimbingan Program dan Perhitungan	Yuli
9	Jumat, 21-02-2020	Bimbingan Bab 4 dan Bab 5 + ACC Skripsi	Yuli
10			

\*) Coret yang tidak perlu

Bandar Lampung, 21 Februari 2020  
 Ketua Jurusan

*Yuni Ardhiansyah, S.kom, M.kom*  
 (Yuni Ardhiansyah, S.kom, M.kom)  
 NIK. 00980802

## Lampiran 1 : Transkrip Wawancara

### TRANSKRIP WAWANCARA

#### PEMILIHAN KONSENTRASI *STUDY CLUB* FAKULTAS ILMU KOMPUTER IBI DARMAJAYA DENGAN MENERAPKAN METODE FUZZY MAMDANI

Hari/ Tanggal : Rabu, 27 November 2019

Waktu : 15.00 WIB

Lokasi : IBI Darmajaya

Nama Narasumber : Lusy Andika Dwi Pangestu

Jabatan : Kepala Bidang IPTEK HIMA TI IBI Darmajaya

1. Apa itu *study club* dan tujuan adanya *study club* di HIMA TI ?  
Tujuan adanya *study club* di HIMA TI adalah sebagai sarana untuk berbagi ilmu untuk mahasiswa jurusan TI yang mengikuti *study club* guna menambah wawasan akademik dan *skil* mahasiswa yang bergabung dengan *study club* HIMA TI.
2. Apasajakah kelas *study club* yang ada?  
Untuk saat ini di akan sediakan kelas konsentrasi untuk *study club* pemrograman dan desain grafis antarmuka. *Study club* Yang masih aktif adalah pemrograman.
3. Bagaimana proses rekrutmen anggota *study club* dan Apa sajakah syarat dan ketentuan menjadi anggota *study club* ?



Tidak ada persyaratan khusus saat rekrutmen. Calon anggota *study club* hanya perlu mendaftarkan diri saja.

4. Berapa banyak anggota *study club*, baik yang aktif, non aktif, maupun calon anggota?

Untuk saat ini anggota aktif sebanyak 15 sampai 30 orang. Kalau calon anggota kira-kira sebanyak 50 orang. Untuk anggota non-aktif kira-kira sebanyak 30 sampai 35 orang. Unruk mayoritas anggota untuk semester ini adalah semester 3 dan 7.

5. Apakah terjadi kenaikan atau penurunan jumlah pendaftar dalam setiap semester ?

Untuk jumlah pendaftar anggota baru terbilang stabil di setiap semesternya.

6. Apakah terjadi penurunan jumlah anggota saat tengah-tengah masa pelaksanaan kegiatan *study club* ? Apa penyebabnya?

Ya, banyak anggota *study club* yang keluar / non-aktif bahkan melebihi setengah dari jumlah anggota yang baru terdaftar. Jika ada 50 orang yang baru terdaftar, saat di tengah pelaksanaannya biasanya 30 sampai 35 keluar / non-aktif dari *study club*. Untuk penyebabnya adalah masalah konsistensi pada peserta. Banyak yang hanya ikkut-ikutan teman untuk pemilihan *study club*.

7. Apakah ada kelas *study club* yang ditutup / dihentikan?

Ada, kelas yang dihentikan adalah android dan jaringan.

8. Apakah penurunan jumlah anggota menjadi salah satu faktor penyebab *study club* ditutup / dihentikan ?

Tentu saja, semua kelas yang dihentikan faktor utamanya karena sudah sangat sedikit bahkan sudah tidak ada lagi pesertanya.

9. Jika dibuatkan suatu sistem untuk pemilihan *study club* berdasarkan nilai mata kuliah, mata kuliah apa yang akan menjadi kriteria rekomendasi kelas tudy club ?

Untuk kelas pemrograman, tentu saja yang menjadi kriterianya mata kuliah pemrograman dasar, menengah, dan lanjut. Pembelajaran di kelas pemrograman berfokus ke Front-End. Program yang dipakai biasanya HTML, CSS, dan Javascript. Tetapi tidak diwajibkan untuk menguasai semua bahasa pemrograman. Paling tidak nilai mata kuliah pemrograman lanjut bagus. Untuk kelas desain antar muka kami berfokus pada pembelajaran desain UX (User Experience). Jadi kriterianya adalah nilai desain grafis antarmuka (interaksi manusia dan komputer) dan nilai pemrograman sebagai pendukung.

10. Apakah satu mahasiswa dapat direkomendasikan lebih dari satu konsentrasi kelas *study club*?

Karena sifatnya rekomendasi jadi saya kira boleh. Jika hasil yang direkomendasikan lebih dari satu artinya secara akademik dia mampu di pemrograman dan desain antarmuka. Dia tidak memiliki kesulitan dalam mengikuti pembelajaran. Jika begitu pemilihan konsentrasi *study club* di akhir tergantung pada minatnya.

11. Apakah dengan pembuatan sistem pemilihan konsentrasi *study club* dapat menyelesaikan masalah di *study club* HIMA TI?

Saya pikir, ini mungkin dapat menjadi solusi pada masalah penurunan jumlah anggota *study club* di HIMA TI karena konsistensi peserta yang labil danantisipasi penutupan kelas *study club*.

Bandar lampung,.....

Tanda Tangan

---

## TRANSKRIP WAWANCARA

### PEMILIHAN KONSENTRASI *STUDY CLUB* FAKULTAS ILMU KOMPUTER IBI DARMAJAYA DENGAN MENERAPKAN METODE FUZZY MAMDANI

Hari/ Tanggal : Selasa, 20 Januari 2020

Waktu : 12.45 WIB

Lokasi : IBI Darmajaya

Nama Narasumber : Hera Tria

Jabatan : Pengurus DIKJAR Kutuplak OREDS HIMA SI

IBI Darmajaya

1. Apa itu *study club* dan tujuan adanya *study club* di HIMA SI?  
Tujuan dari *study club* di HIMA SI yaitu menambah wawasan dan kekkreatifitasan mahasiswa serta memperdalam materi-materi perkuliahan sehingga mempermudah mahasiswa di semester selanjutnya
2. Apasajakah kelas *study club* yang ada?  
*Study club* di HIMA SI ada Basis Data, Pemrograman, dan Desain Web dan Corel.
3. Bagaimana proses rekrutmen anggota *study club* dan Apa sajakah syarat dan ketentuan menjadi anggota *study club* ?  
Untuk perekrutan tidak ada persyaratan khusus.
4. Berapa banyak anggota *study club*, baik yang aktif, non aktif, maupun calon anggota?

Kalau anggota aktif dan non aktif di 2019/2020 itu sekitar 130 orang. Untuk mayoritas anggotanya adalah angkatan 2019. Untuk calon anggota kira-kira 10 orang sudah pasti persemesternya.

5. Apakah terjadi kenaikan atau penurunan jumlah pendaftar dalam setiap semester ?

Karena jumlah anggotanya mayoritas maba (mahasiswa baru) yang sedang magang di HIMA SI, maka jumlah pendaftar stabil.

6. Apakah terjadi penurunan jumlah anggota saat tengah-tengah masa pelaksanaan kegiatan *study club* ? Apa penyebabnya?

Kalau di waktu-waktu tertentu seperti ada urusan lain/ada urusan keluarga, hujan deras, atau ada musibah mereka tidak datang / izin tidak hadir mengikuti *study club*. Kalau menjadi anggota *study club* non aktif/berhenti selama ini belum, karena mayoritas anggota adalah maba dan para senior biasanya menjadi pengurus HIMA SI. Tetapi kami merencanakan program kelas *study club* dapat diikuti para senior yang ingin mengikuti kelas *study club*.

7. Apakah ada kelas *study club* yang ditutup / dihentikan?

Tidak ada, justru kami menambah kelas-kelas *study club* baru.

8. Apakah penurunan jumlah anggota menjadi salah satu faktor penyebab *study club* ditutup / dihentikan ?

Tidak, justru kami merencanakan *study club* dapat diikuti oleh para senior di HIMA SI/Jurusan SI, dan merencanakan penambahan kelas.

9. Jika dibuatkan suatu sistem untuk pemilihan *study club* berdasarkan nilai mata kuliah, mata kuliah apa yang akan menjadi kriteria rekomendasi kelas *study club* ?

Untuk kelas basis data kami menekankan pada pembelajaran basis data, dan matakuliah basis data berhubungan dengan basis data lanjut. Untuk

kelas pemrograman, kami menekankan pada matakuliah pemrograman dan algoritma. Sedangkan untuk desain web dan corel menekankan pembelajaran pada matakuliah pemrograman web dan desain grafis. Matakuliah dasar yang kami pelajari adalah algoritma dan pemrograman.

10. Apakah satu mahasiswa dapat direkomendasikan lebih dari satu konsentrasi kelas *study club*?

Mahasiswa dapat direkomendasikan/memilih lebih dari satu kelas *study club*.

11. Apakah dengan pembuatan sistem pemilihan konsentrasi *study club* dapat menyelesaikan masalah di *study club* HIMA SI?

Saya kira dengan adanya sistem ini dapat membantu melihat kemampuan masing-masing peserta, ini dapat membantu kalau dibutuhkan peserta yang matang untuk kompetisi di bidang ilmu komputer dan mempersiapkan pesertanya. dan dapat membantu dalam proses belajar-mengajar di *study club* HIMA SI.

Bandar lampung,.....

Tanda Tangan

---

## TRANSKRIP WAWANCARA

### PEMILIHAN KONSENTRASI *STUDY CLUB* FAKULTAS ILMU KOMPUTER IBI DARMAJAYA DENGAN MENERAPKAN METODE FUZZY MAMDANI

Hari/ Tanggal : Selasa, 14 Januari 2020

Waktu : 15.00 WIB

Lokasi : IBI Darmajaya

Nama Narasumber : Heri Setiawan

Jabatan : Kepala Bidang DIKJAR HIMA STEKOM IBI Darmajaya

12. Apa itu *study club* dan tujuan adanya *study club* di HIMA STEKOM?  
Tujuan dari *study club* di HIMA STEKOM adalah untuk berbagi ilmu antar anggota *study club* dan juga untuk silaturahmi antar anggota.
13. Apasajakah kelas *study club* yang ada?  
*Study club* di HIMA STEKOM hanya ada satu kelas.
14. Bagaimana proses rekrutmen anggota *study club* dan Apa sajakah syarat dan ketentuan menjadi anggota *study club* ?  
Proses rekrutmen *study club* tidak ada persyaratan khusus. Calon peserta *study club* hanya mendaftarkan diri saja.
15. Berapa banyak anggota *study club*, baik yang aktif, non aktif, maupun calon anggota?  
Anggota aktif *study club* saat ini sebanyak 54 orang, anggota non-aktif ada sekitar 50 lebih per semester dan calon peserta ada banyak, semua maba

(mahasiswa baru) yang ikut magang di HIMA STEKOM. Untuk mayoritas anggotanya saat ini adalah semester awal atau angkatan 2018/2019.

16. Apakah terjadi kenaikan atau penurunan jumlah pendaftar dalam setiap semester ?

Karena jumlah anggotanya mayoritas maba (mahasiswa baru) yang sedang magang di HIMA STEKOM, maka jumlah pendaftar stabil.

17. Apakah terjadi penurunan jumlah anggota saat tengah-tengah masa pelaksanaan kegiatan *study club* ? Apa penyebabnya?

Ya, karena anggota paling banyak adalah maba (mahasiswa baru) yang sedang magang di HIMA STEKOM. Jadi saat selesai magang, sebagian besar mereka pada berhenti dari *study club*. Untuk penyebab penurunan jumlah anggota adalah niat peserta yang tidak konsisten. Sebagian besar hanya ikut-ikutan.

18. Apakah ada kelas *study club* yang ditutup / dihentikan?

Tidak ada, karena dari dulu hingga sekarang *study club* di HIMA STEKOM hanya ada satu kelas.

19. Apakah penurunan jumlah anggota menjadi salah satu faktor penyebab *study club* ditutup / dihentikan ?

Karena kami hanya memiliki satu kelas, jadi penurunan jumlah anggota tidak begitu berpengaruh pada penutupan kelas *study club* di HIMA STEKOM.

20. Jika dibuatkan suatu sistem untuk pemilihan *study club* berdasarkan nilai mata kuliah, mata kuliah apa yang akan menjadi kriteria rekomendasi kelas *study club* ?

Dalam kelas *study club* di HIMA STEKOM kami mempelajari materi tentang pengenalan komponen elektronika dan pemrograman. Mata kuliah yang dapat di jadikan kriteria adalah algoritma & pemrograman,

pemrograman dasar, dan pengantar teknologi komputer untuk pembelajaran software-nya. Lalu ada elektronika untuk pembelajaran hardware-nya.

21. Apakah satu mahasiswa dapat direkomendasikan lebih dari satu konsentrasi kelas *study club*?

Karena kami hanya ada satu kelas jadi hanya bisa memilih satu.

22. Apakah dengan pembuatan sistem pemilihan konsentrasi *study club* dapat menyelesaikan masalah di *study club* HIMA STEKOM?

Saya kira, ini tidak serta merta langsung dapat menyelesaikan permasalahan di *study club* HIMA STEKOM, terlebih kami hanya ada satu kelas *study club*. Tetapi sistem ini patut dicoba untuk mengetahui tingkat kemampuan peserta.

Bandar lampung.....

Tanda Tangan

---



## Lampiran 2 : Rule

Rule yang terdapat pada sistem pemilihan konsentrasi Study Club sebagai berikut:

Rule untuk kelas Pemrograman (TI)

RULE	IF	PD	PM	PL	BD	THEN	KP_TI
1	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
2	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
3	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
4	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
5	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
6	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
7	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
8	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
9	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
10	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
11	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
12	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
13	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
14	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
15	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
16	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan

Tabel 3.5 Rule kelas Pemrograman (TI)

Rule untuk kelas Desain Antarmuka

RULE	IF	PD	PM	PL	DA	BD	THEN	KDA
17	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
18	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
19	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
20	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
21	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
22	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
23	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
24	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
25	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
26	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
27	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
28	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
29	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
30	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
31	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan

32	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
33	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
34	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
35	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
36	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
37	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
38	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
39	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
40	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
41	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
42	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
43	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
44	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
45	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
46	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
47	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
48	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan

Tabel 3.6 Rule kelas Desain Antarmuka

Rule untuk kelas Basis Data

RULE	IF	AP	PD	BD	BL	THEN	KBD
49	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
50	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
51	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
52	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
53	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
54	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
55	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
56	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
57	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
58	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan
59	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
60	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
61	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
62	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
63	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
64	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan

Tabel 3.7 Rule kelas Basis Data

Rule untuk kelas Pemrograman (SI)

<b>RULE</b>	<b>IF</b>	<b>AP</b>	<b>PD</b>	<b>PM</b>	<b>EK</b>	<b>THEN</b>	<b>KP_SI</b>
65	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
66	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
67	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
68	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Disarankan
69	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
70	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
71	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
72	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
73	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
74	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
75	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
76	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
77	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
78	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
79	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
80	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan

Tabel 3.8 Rule kelas Pemrograman (SI)

Rule kelas Desain Web & Corell

<b>RULE</b>	<b>IF</b>	<b>AP</b>	<b>PD</b>	<b>DG</b>	<b>PW</b>	<b>THEN</b>	<b>KP_SI</b>
81	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
82	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
83	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
84	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
85	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
86	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
87	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
88	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
89	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
90	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
91	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
92	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
93	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
94	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
95	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
96	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan

Tabel 3.9 Rule kelas Desain Web & Corell

Rule kelas STEKOM

<b>RULE</b>	<b>IF</b>	<b>AP</b>	<b>PD</b>	<b>PK</b>	<b>EK</b>	<b>THEN</b>	<b>KSKM</b>
97	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
98	IF	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
99	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Disarankan
100	IF	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
101	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
102	IF	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
103	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Disarankan
104	IF	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
105	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
106	IF	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
107	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Disarankan
108	IF	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
109	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan
110	IF	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan
111	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan
112	IF	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan

Tabel 3.10 Rule kelas STEKOM



**B. Aplikasi fungsi aplikasi implikasi (fungsi MIN)**

**1. Rule untuk output KP\_Ti**

RULE	PD	PM	PL	BD	THEN	KP_Ti	$\alpha$	a1	a2	M1	M2	M3	A1	A2	Z
1	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000	70,0000	55,0000	1512,5000	453,8625	0,0000	55,0000	7,5000	31,4618
2	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan	0,0000								
3	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
4	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
5	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000								
6	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan	0,0000								
7	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
8	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	1,0000								
9	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000								
10	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan	0,0000								
11	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
12	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
13	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000								
14	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
15	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
16	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								



**3. Rule untuk output KBD**

RULE	AP	PD	BD	BL	THEN	KBD	$\alpha$	a1	a2	M1	M2	M3	A1	A2	Z
49	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000	70,0000	55,0000	1512,5000	453,8625	0,0000	55,0000	7,5000	31,4618
50	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan	0,0000								
51	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
52	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	1,0000								
53	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000								
54	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan	0,0000								
55	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
56	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
57	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000								
58	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Disarankan	0,0000								
59	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
60	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
61	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000								
62	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
63	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
64	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								

**4. Rule untuk output KP\_SI**

RULE	AP	PD	PM	EK	THEN	KP_SI	$\alpha$	a1	a2	M1	M2	M3	A1	A2	Z
65	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000	70,0000	55,0000	1512,5000	453,8625	0,0000	55,0000	7,5000	31,4618
66	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
67	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	1,0000								
68	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Disarankan	0,0000								
69	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
70	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
71	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
72	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
73	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
74	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
75	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
76	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
77	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
78	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
79	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
80	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								



**5. Rule untuk output KDWC**

RULE	AP	PD	DG	PW	THEN	KDWC	$\alpha$	a1	a2	M1	M2	M3	A1	A2	Z
81	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000	70,0000	55,0000	1512,5000	453,8625	0,0000	55,0000	7,5000	31,4618
82	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
83	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
84	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	1,0000								
85	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000								
86	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
87	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
88	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
89	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000								
90	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
91	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
92	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
93	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
94	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
95	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								
96	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000								

6. Rule untuk output KSKM																	
RULE	AP	PD	PK	EK	THEN	KSKM	$\alpha$	a1	a2	M1	M2	M3	A1	A2	Z		
97	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	1,0000										
98	Tinggi	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000										
99	Tinggi	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000										
100	Tinggi	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000										
101	Tinggi	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000										
102	Tinggi	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000										
103	Tinggi	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000										
104	Tinggi	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000	55,0000	70,0000	0,0000	483,6375	2550,0000	7,5000	30,0000	80,8970		
105	Rendah	Tinggi	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000										
106	Rendah	Tinggi	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000										
107	Rendah	Tinggi	Rendah	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000										
108	Rendah	Tinggi	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000										
109	Rendah	Rendah	Tinggi	Tinggi	THEN	Disarankan	0,0000										
110	Rendah	Rendah	Tinggi	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000										
111	Rendah	Rendah	Rendah	Tinggi	THEN	Tidak Disarankan	0,0000										
112	Rendah	Rendah	Rendah	Rendah	THEN	Tidak Disarankan	0,0000										

Berdasarkan perhitungan menggunakan metode fuzzy mamdani di atas , dapat diketahui nilai Z (defuzzyfikasi) tertinggi terdapat pada kelas study club STEKOM (KSKM) dengan nilai Z = 80,8970

jadi kelas yang direkomendasikan adalah kelas study club STEKOM



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA STEKOM

Nama : Agustina Cindy Amelia  
NPM : 1911060021P  
Semester : 3

Nilai Mata Kuliah :

- |                                 |       |
|---------------------------------|-------|
| 1. Algoritma & Pemrograman      | 78,75 |
| 2. Pengantar Teknologi Komputer | 80,2  |
| 3. Pemrograman Dasar            | 90,7  |
| 4. Elektronika                  | 86,88 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKADarmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 20 Januari 2020

Tanda Tangan

*Agustina*  
Agustina Cindy Amelia



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA STEKOM

Nama : SINGGIH REMILI D  
NPM : 1911060005 P  
Semester : 3

Nilai Mata Kuliah :

- |                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| 1. Algoritma & Pemrograman      | 7,8 |
| 2. Pengantar Teknologi Komputer | 7,9 |
| 3. Pemrograman Dasar            | 7,9 |
| 4. Elektronika                  | 7,5 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 20-01-2020

Tanda Tangan

  
SINGGIH REMILI D



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA STEKOM

Nama : RIA SILVIANA  
NPM : 1911068017P  
Semester : III (tiga)

Nilai Mata Kuliah :

- |                                 |    |
|---------------------------------|----|
| 1. Algoritma & Pemrograman      | 80 |
| 2. Pengantar Teknologi Komputer | 80 |
| 3. Pemrograman Dasar            | 75 |
| 4. Elektronika                  | 85 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKADarmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung.....

Tanda Tangan

RIA SILVIANA



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedung Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA STEKOM

Nama : Heri Setiawan  
NPM : 1911060013P  
Semester : III

Nilai Mata Kuliah :

- |                                 |       |
|---------------------------------|-------|
| 1. Algoritma & Pemrograman      | 80.09 |
| 2. Pengantar Teknologi Komputer | 79    |
| 3. Pemrograman Dasar            | 99.1  |
| 4. Elektronika                  | 83.00 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 20 Januari 2020

Tanda Tangan

HERI SETIWAN



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA STEKOM

Nama : RINLO CANYA P.  
NPM : 1911068011P  
Semester : 3

..... Nilai Mata Kuliah :

- |                                 |    |
|---------------------------------|----|
| 1. Algoritma & Pemrograman      | 69 |
| 2. Pengantar Teknologi Komputer | 75 |
| 3. Pemrograman Dasar            | 76 |
| 4. Elektronika                  | 75 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 20-Januari-2020

Tanda Tangan

RINLO CANYA P.



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM INFORMASI  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA

Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedung Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141



FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA SI

Nama : ELLIO Sobab  
NPM : 1011050040  
Semester : 3


Nilai Mata Kuliah :

1. Basis Data .....	80
2. Basis Data Lanjut .....	90
3. Pemrograman Dasar .....	90
4. Algoritma & Pemrograman	90
5. Pemrograman Web	75
6. Desain Grafis & Multimedia	90

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung,.....

Tanda Tangan

  
ELLIO Sobab





HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM INFORMASI  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pogar Alam No.93, Gedung Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA SI

Nama : Ayu Mulegianti  
NPM : 1711050083  
Semester : 5

Nilai Mata Kuliah :

- |                               |    |
|-------------------------------|----|
| 1. Basis Data                 | 80 |
| 2. Basis Data Lanjut          | 80 |
| 3. Pemrograman Dasar          | 80 |
| 4. Algoritma & Pemrograman    | 80 |
| 5. Pemrograman Web            | 90 |
| 6. Desain Grafis & Multimedia | 85 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 27 Januari, 2020

Tanda Tangan

Ayu Mulegianti



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM INFORMASI  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedung Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA SI

Nama : Alpina damar Yanti.  
NPM : 1711050020  
Semester : 5.

Nilai Mata Kuliah :

- |                               |    |
|-------------------------------|----|
| 1. Basis Data .....           | 80 |
| 2. Basis Data Lanjut .....    | 80 |
| 3. Pemrograman Dasar .....    | 70 |
| 4. Algoritma & Pemrograman    | 70 |
| 5. Pemrograman Web            | 85 |
| 6. Desain Grafis & Multimedia | 80 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di Siska Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 22 Januari, 2020

Tanda Tangan

Alpina Damar Yanti



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM INFORMASI  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA

Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141



FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA SI

Nama : Andhika fachri R  
NPM : 1811050016  
Semester : 3

Nilai Mata Kuliah :

- |                                     |       |
|-------------------------------------|-------|
| 1. Basis Data .....                 | 84,7  |
| 2. Basis Data Lanjut .....          | 88,75 |
| 3. Pemrograman Dasar .....          | 84,96 |
| 4. Algoritma & Pemrograman .....    | 73,54 |
| 5. Pemrograman Web .....            | -     |
| 6. Desain Grafis & Multimedia ..... | -     |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKADarmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 22 Januari 2020

Tanda Tangan

Andhika fachri R.



HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM INFORMASI  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA SI

Nama : KUKUH PRASEYO  
NPM : 1811050036  
Semester : 3

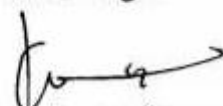
Nilai Mata Kuliah :

1. Basis Data	78,5
2. Basis Data Lanjut	80,5
3. Pemrograman Dasar	79,75
4. Algoritma & Pemrograman	86,5
5. Pemrograman Web	-
6. Desain Grafis & Multimedia	-

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, .....

Tanda Tangan

  
KUKUH PRASEYO



HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pogar Alam No.93, Gedung Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA TI

Nama : Elva Arvi  
NPM : 1711010152  
Semester : 5 (lima)

Nilai Mata Kuliah :

1. Pemrograman Dasar
2. Pemrograman Menengah
3. Pemrograman Lanjut
4. Desain Grafis Antarmuka  
(Interaksi Manusia & Komputer)
5. Basis Data

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 3 Februari 2020

Tanda Tangan

Elva Arvi



HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedung Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA TI

Nama : Auliya Widi Aswara  
NPM : 1711010051  
Semester : 5 (lima)

Nilai Mata Kuliah :

- |  |    |
|--|----|
| 1. Pemrograman Dasar   | 76 |
| 2. Pemrograman Menengah                                      | 82 |
| 3. Pemrograman Lanjut  | 78 |
| 4. Desain Grafis Antarmuka<br>(Interaksi Manusia & Komputer) | 76 |
| 5. Basis Data  | 74 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 2 Februari 2020

Tanda Tangan

Auliya Widi Aswara



HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA TI

Nama : Anggun Kurnia Wijaya  
NPM : 1811010169  
Semester : 3 (tiga)

Nilai Mata Kuliah :

1. Pemrograman Dasar
2. Pemrograman Menengah
3. Pemrograman Lanjut
4. Desain Grafis Antarmuka  
(Interaksi Manusia & Komputer)
5. Basis Data

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 1 Februari 2020

Tanda Tangan

Anggun Kurnia Wijaya  
1811010169



HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA



Jl. ZA. Pagar Alam No.93, Gedong Meneng, Kec. Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 35141

FORM ANGKET PEMILIHAN KONSENTRASI  
STUDY CLUB HIMA TI

Nama : : Arrikhalu Roriyda  
NPM : : 1611010221  
Semester : : 7

Nilai Mata Kuliah :

- |  |       |
|--|-------|
| 1. Pemrograman Dasar   | 88.5  |
| 2. Pemrograman Menengah                                      | 80.9  |
| 3. Pemrograman Lanjut  | 79.13 |
| 4. Desain Grafis Antarmuka<br>(Interaksi Manusia & Komputer) | 77.5  |
| 5. Basis Data  | 88.99 |

\*isi kotak dengan nilai matakuliah anda berdasarkan nilai total (0-100) yang ada di SISKA Darmajaya (jika belum mengambil/tidak mengambil matakuliah yang ada di atas maka kosongkan)

Bandar Lampung, 20 Januari 2020

Tanda Tangan



## Lampiran 5 : Sampel Hasil Perhitungan Program

### 1. Study Club HIMA TI

No	NPM	Nama	Semester	Jurusan	Kelas Pemrograman TI	Keterangan Pemrograman TI	Kelas Desain Antarmuka	Keterangan Desain Antarmuka
1	1611010221	Arrikhalu Rosiyda	7	Teknik Informatika	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
2	1711010055	Nabila Herdaris	5	Teknik Informatika	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
3	1711010051	Auliya Widi Aswara	5	Teknik Informatika	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
4	1711010069	Furqon Alfaridzi	5	Teknik Informatika	80.5992	Rekomendasi	80.5992	Rekomendasi
5	1811010169	Anggun Kurnia Wijaya	3	Teknik Informatika	31.1481	Tidak Rekomendasi	31.1481	Tidak Rekomendasi
6	1711010162	Ahmad Ari	5	Teknik Informatika	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
7	1711010089	Ditya Putri Anggraini	5	Teknik Informatika	70.4259	Rekomendasi	80.5992	Rekomendasi
8	1811010190	Singgih Yulizar	3	Teknik Informatika	31.1481	Tidak Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
9	1711010046	Wenni Puspita Sari	5	Teknik Informatika	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
10	1711010152	Elva Arvi	5	Teknik Informatika	81.2544	Rekomendasi	31.1481	Tidak Rekomendasi

## 2. Study Club HIMA SI

No	NPM	Nama	Semester	Jurusan	Kelas Basis Data	Keterangan Basis Data	Kelas Pemrograman SI	Keterangan Pemrograman SI	Kelas Desain Web & Corel	Keterangan Desain Web & Corel
1	1811050109	Restu Putra	3	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	31.1481	Tidak Rekomendasi
2	1811050036	Kukuh Prasetyo	3	Sistem Informasi	80.9331	Rekomendasi	34.2523	Tidak Rekomendasi	31.4898	Tidak Rekomendasi
3	1811050117	Tyas Prastya	3	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	31.1481	Tidak Rekomendasi
4	1811050016	Andhika Fachri R	3	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	31.1481	Tidak Rekomendasi
5	1711050020	Alpina Dama Yanti	5	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
6	1911058027P	Surya Darma	3	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	31.1481	Tidak Rekomendasi
7	1711050083	Ayu Mislegianti	5	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
8	1811050114	Fadlila Rahma	3	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	31.1481	Tidak Rekomendasi
9	1811050040	Ellio Sabab	3	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi
10	1811050118	Hera Tria	3	Sistem Informasi	81.2544	Rekomendasi	81.2544	Rekomendasi	31.1481	Tidak Rekomendasi

### 3. Study Club HIMA STEKOM

No	NPM	Nama	Semester	Jurusan	Kelas StudyClub STEKOM	Keterangan Kelas StudyClub STEKOM
1	1911068011P	Rino Cahya P	3	Sistem Komputer	81.039	Rekomendasi
2	1911068018P	Sekar Patmadani	3	Sistem Komputer	81.2544	Rekomendasi
3	1911068017P	Ria Silviana	3	Sistem Komputer	81.2544	Rekomendasi
4	1911068019P	Melina	3	Sistem Komputer	81.2544	Rekomendasi
5	1911068005P	Singgih Remili D	3	Sistem Komputer	81.2544	Rekomendasi
6	1911068022P	Qorri Indah Saputri	3	Sistem Komputer	81.2544	Rekomendasi
7	1911068014P	Nasril Ahmad	3	Sistem Komputer	81.2544	Rekomendasi
8	1911068021P	Agustina Cindy Amelia	3	Sistem Komputer	81.2544	Rekomendasi
9	1911068013P	Heri Setiawan	3	Sistem Komputer	81.2544	Rekomendasi

## Source Code Halaman PROSES\_HIMA\_TI

### code latar :

```
function
PROSES_HIMA_TI_OpeningFcn
(hObject, eventdata,
handles, varargin)

%buat axes
latar = axes('unit',
'normalized', 'position',
[0 0 1 1]);
% import background
bg =
imread('backti.jpg');imag
esc(bg);
% matikan axes dan
tampilkan background
set(latar,
'handlevisibility','off',
'visible','off')
```

### code kolom output kelas pemrograman TI :

```
function
editKPTi_Callback(hObject
, eventdata, handles)

function
editKPTi_CreateFcn(hObject
, eventdata, handles)
.
if ispc &&
isequal(get(hObject,'Back
groundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBa
ckgroundColor'))

set(hObject,'BackgroundCo
lor','white');
end
```

### code kolom output kelas desain antarmuka :

```
function
editKDATi_Callback(hObject
, eventdata, handles)

function
editKDATi_CreateFcn(hObject
, eventdata, handles)

if ispc &&
isequal(get(hObject,'Back
groundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBa
ckgroundColor'))

set(hObject,'BackgroundCo
lor','white');
end
```

### code kolom output keterangan kelas pemrograman TI :

```
function
editketKPTi_Callback(hObject
, eventdata, handles)

function
editketKPTi_CreateFcn(hObject
, eventdata, handles)

if ispc &&
isequal(get(hObject,'Back
groundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBa
ckgroundColor'))

set(hObject,'BackgroundCo
lor','white');
end
```

### code kolom output keterangan kelas desain antarmuka :

```
function
editketKDATi_Callback(hObject
, eventdata, handles)
```

```
function
editketKDAti_CreateFcn(hObject, eventdata,
handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgrounColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input pemrograman dasar :**

```
function
editPDti_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
PDti=str2double(get(hObject, 'string'));
handles.PDti=PDti;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editPDti_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgrounColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input pemrograman menengah:**

```
function
editPMti_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
PMti=str2double(get(hObject, 'string'));
handles.PMti=PMti;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editPMti_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgrounColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input pemrograman lanjut:**

```
function
editPLti_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
PLti=str2double(get(hObject, 'string'));
handles.PLti=PLti;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editPLti_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgrounColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input desain grafis antarmuka:**

```
function
editDATi_Callback(hObject
, eventdata, handles)
```

```
DATi=str2double(get(hObject
ct,'string'));
handles.DATi=DATi;
guidata(hObject,
handles);
```

```
function
editDATi_CreateFcn(hObject
t, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'Back
groundColor'),
get(0, 'defaultUiControlBa
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo
lor', 'white');
end
```

#### **code tombol kembali:**

```
function
tbKEMti_Callback(hObject,
eventdata, handles)
```

```
delete (PROSES_HIMA_TI)
jurusan
```

#### **code tombol running:**

```
function
tbRUNti_Callback(hObject,
eventdata, handles)
```

```
a =
newfis('Kls_StudyClub');
```

```
% Menambahkan Input
```

```
% Menambahkan input Nilai
Pemograman Dasar (PD)
```

```
a =
addvar(a, 'input', 'PD', [0
100]);
```

```
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PD
```

```
a =
addmf(a, 'input', 1, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
```

```
a =
addmf(a, 'input', 1, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
```

```
% plot input PD utk
melihat hasilnya
```

```
%plotmf(a, 'input', 1)
```

```
% Menambahkan input Nilai
Pemograman Menengah (PM)
```

```
a =
addvar(a, 'input', 'PM', [0
100]);
```

```
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PM
```

```
a =
addmf(a, 'input', 2, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
```

```
a =
addmf(a, 'input', 2, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
```

```
% plot input PD utk
melihat hasilnya
```

```
%figure;
```

```
plotmf(a, 'input', 2)
```

```
% Menambahkan input Nilai
Pemograman Lanjut (PL)
```

```
a =
addvar(a, 'input', 'PL', [0
100]);
```

```
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PL
```

```
a =
addmf(a, 'input', 3, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
```

```
a =
addmf(a, 'input', 3, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
```

```
% plot input PL utk
melihat hasilnya
```

```

%figure;
plotmf(a, 'input', 3)

% Menambahkan input Nilai
Desain Grafis Antarmuka
(DA)
a =
addvar(a, 'input', 'DA', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan DA
a =
addmf(a, 'input', 4, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 4, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input DA utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 4)

% Menambahkan input Nilai
Basis Data (BD)
a =
addvar(a, 'input', 'BD', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan BD
a =
addmf(a, 'input', 5, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 5, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input BD utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 5)

% Menambahkan input Nilai
Basis Data Lanjut (BL)
a =
addvar(a, 'input', 'BL', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan BL
a =
addmf(a, 'input', 6, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 6, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input BL utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 6)

% Menambahkan input Nilai
Algoritma & Pemrograman
(AP)
a =
addvar(a, 'input', 'AP', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan AP
a =
addmf(a, 'input', 7, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 7, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input AP utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 7)

% Menambahkan input Nilai
Desain Grafis &
Multimedia (DG)
a =
addvar(a, 'input', 'DG', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan DG
a =
addmf(a, 'input', 8, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 8, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input DG utk
melihat hasilnya

```

```

%figure;
plotmf(a, 'input', 8)

% Menambahkan input Nilai
Pemrograman Web (PW)
a =
addvar(a, 'input', 'PW', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PW
a =
addmf(a, 'input', 9, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 9, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input PW utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 9)

% Menambahkan input Nilai
Pengantar Teknologi
Komputer (PK)
a =
addvar(a, 'input', 'PK', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PK
a =
addmf(a, 'input', 10, 'Renda
h', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 10, 'Tingg
i', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input PK utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 10)

% Menambahkan input Nilai
Elektronika (EK)
a =
addvar(a, 'input', 'EK', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan EK
a =
addmf(a, 'input', 11, 'Renda
h', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 11, 'Tingg
i', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input EK utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 11)

% Menambahkan Output

% Menambahkan Output
Kelas Pemograman TI
(KP_TI)
a =
addvar(a, 'output', 'KP_TI'
, [0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KP_TI
a =
addmf(a, 'output', 1, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 1, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KP_TI utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 1)

% Menambahkan Output
Kelas Desain Antarmuka
(KDA)
a =
addvar(a, 'output', 'KDA', [
0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KDA
a =
addmf(a, 'output', 2, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 2, 'Disar

```



```

ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KDA utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 2)

% Menambahkan Output
Kelas Basis Data (KBD)
a =
addvar(a, 'output', 'KBD', [
0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KBD
a =
addmf(a, 'output', 3, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 3, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KBD utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 3)

% Menambahkan Output
Kelas Pemograman SI
(KP_SI)
a =
addvar(a, 'output', 'KP_SI'
, [0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KP_SI
a =
addmf(a, 'output', 4, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 4, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KP_SI utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 4)

% Menambahkan Output
Kelas Desain Web & Corell
(KDWC)
a =
addvar(a, 'output', 'KDWC',
[0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KDWC
a =
addmf(a, 'output', 5, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 5, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KDWC utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 5)

% Menambahkan Output
Kelas STEKOM (KSKM)
a =
addvar(a, 'output', 'KSKM',
[0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KSKM
a =
addmf(a, 'output', 6, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 6, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KSKM utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 6)

% Masukkan aturan-aturan

% Rule unruk Kelas
Pemograman TI (KP_TI)
rule1 = [ 2 2 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;

```

```

rule2 = [ 2 2 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule3 = [ 2 2 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule4 = [ 2 2 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule5 = [ 2 1 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule6 = [ 2 1 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule7 = [ 2 1 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule8 = [ 2 1 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule9 = [ 1 2 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule10 = [ 1 2 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule11 = [ 1 2 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule12 = [ 1 2 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule13 = [ 1 1 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;

rule14 = [ 1 1 2
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule15 = [ 1 1 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule16 = [ 1 1 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;

% Rule unruk Kelas Desain
Antarmuka (KDA)
rule17 = [ 2 2 2
2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule18 = [ 2 2 2
2 1 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule19 = [ 2 2 2
1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule20 = [ 2 2 2
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule21 = [ 2 2 1
2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule22 = [ 2 2 1
2 1 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule23 = [ 2 2 1
1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule24 = [ 2 2 1
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule25 = [ 2 1 2
2 2 0 0 0 0 0

```

```

0 0 2 0 0 0 0      0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule26 = [ 2 1 2      rule38 = [ 1 2 1
2 1 0 0 0 0 0      2 1 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule27 = [ 2 1 2      rule39 = [ 1 2 1
1 2 0 0 0 0 0      1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule28 = [ 2 1 2      rule40 = [ 1 2 1
1 1 0 0 0 0 0      1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule29 = [ 2 1 1      rule41 = [ 1 1 2
2 2 0 0 0 0 0      2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0      0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule30 = [ 2 1 1      rule42 = [ 1 1 2
2 1 0 0 0 0 0      2 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule31 = [ 2 1 1      rule43 = [ 1 1 2
1 2 0 0 0 0 0      1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule32 = [ 2 1 1      rule44 = [ 1 1 2
1 1 0 0 0 0 0      1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule33 = [ 1 2 2      rule45 = [ 1 1 1
2 2 0 0 0 0 0      2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule34 = [ 1 2 2      rule46 = [ 1 1 1
2 1 0 0 0 0 0      2 1 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule35 = [ 1 2 2      rule47 = [ 1 1 1
1 2 0 0 0 0 0      1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule36 = [ 1 2 2      rule48 = [ 1 1 1
1 1 0 0 0 0 0      1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0      0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule37 = [ 1 2 1
2 2 0 0 0 0 0

```

```

% Rule unruk Kelas Basis
Data (KBD)

```

```

rule49 = [ 2 0 0
0 2 2 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule50 = [ 2 0 0
0 2 1 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule51 = [ 2 0 0
0 1 2 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule52 = [ 2 0 0
0 1 1 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule53 = [ 1 0 0
0 2 2 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule54 = [ 1 0 0
0 2 1 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule55 = [ 1 0 0
0 1 2 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule56 = [ 1 0 0
0 1 1 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule57 = [ 2 0 0
0 2 2 1 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule58 = [ 2 0 0
0 2 1 1 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule59 = [ 2 0 0
0 1 2 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule60 = [ 2 0 0
0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;

rule61 = [ 1 0 0
0 2 2 1 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule62 = [ 1 0 0
0 2 1 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule63 = [ 1 0 0
0 1 2 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule64 = [ 1 0 0
0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;

% Rule unruk Kelas
Pemograman SI (KP_SI)
rule65 = [ 2 2 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule66 = [ 2 2 0
0 0 0 2 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule67 = [ 2 1 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule68 = [ 2 1 0
0 0 0 2 0 0 0
1 0 0 0 2 0 0
1 1 ] ;
rule69 = [ 1 2 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule70 = [ 1 2 0
0 0 0 2 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule71 = [ 1 1 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule72 = [ 1 1 0
0 0 0 2 0 0 0

```

```

1 0 0 0 1 0 0 rule84 = [ 2 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 1 1 0
rule73 = [ 2 2 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
2 0 0 0 1 0 0 rule85 = [ 1 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 2 2 0
rule74 = [ 2 2 0 0 0 0 2 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
1 0 0 0 1 0 0 rule86 = [ 1 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 2 1 0
rule75 = [ 2 1 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
2 0 0 0 1 0 0 rule87 = [ 1 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 1 2 0
rule76 = [ 2 1 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
1 0 0 0 1 0 0 rule88 = [ 1 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 1 1 0
rule77 = [ 1 2 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
2 0 0 0 1 0 0 rule89 = [ 2 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 1 2 2 0
rule78 = [ 1 2 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
1 0 0 0 1 0 0 rule90 = [ 2 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 1 2 1 0
rule79 = [ 1 1 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
2 0 0 0 1 0 0 rule91 = [ 2 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 1 1 2 0
rule80 = [ 1 1 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
1 0 0 0 1 0 0 rule92 = [ 2 0 0
0 0 0 1 1 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule93 = [ 1 0 0
0 0 0 1 2 2 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
% Rule unruk Kelas Desain
Web & Corell (KDWC)
rule81 = [ 2 0 0 0 0 2 0
0 0 0 2 2 2 0
0 0 0 0 0 2 0
1 1 ] ;
rule82 = [ 2 0 0 0 0 1 0
0 0 0 2 2 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule83 = [ 2 0 0 0 1 2 0
0 0 0 2 1 2 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule94 = [ 1 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 2 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule95 = [ 1 0 0 0 1 2 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;

```

```

rule96 = [ 1 0 0 2 0 0 0 0 0 2
0 0 0 1 1 1 0 1 1 ] ;
0 0 0 0 0 1 0 rule108 = [ 2 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 1 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;
% Rule unruk Kelas STEKOM
(KSKM)
rule97 = [ 2 0 0 0 0 0 2
0 0 0 2 0 0 2 2 0 0 0 2
2 0 0 0 0 0 2 1 1 ] ;
rule98 = [ 2 0 0 0 0 0 2
0 0 0 2 0 0 2 1 0 0 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1 1 1 ] ;
rule99 = [ 2 0 0 0 0 0 2
0 0 0 2 0 0 1 2 0 0 0 0 0 1
2 0 0 0 0 0 2 1 1 ] ;
rule100 = [ 2 0 0 0 0 0 1
0 0 0 2 0 0 1 1 0 0 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1 1 1 ] ;
rule101 = [ 1 0 0 0 0 0 2
0 0 0 2 0 0 2 2 0 0 0 0 2
2 0 0 0 0 0 2 1 1 ] ;
rule102 = [ 1 0 0 0 0 0 1
0 0 0 2 0 0 2 1 0 0 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1 1 1 ] ;
rule103 = [ 1 0 0 0 0 0 1
0 0 0 2 0 0 1 2 0 0 0 0 2
2 0 0 0 0 0 2 1 1 ] ;
rule104 = [ 1 0 0 0 0 0 1
0 0 0 2 0 0 1 1 0 0 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1 1 1 ] ;
rule105 = [ 2 0 0 0 0 0 2
0 0 0 1 0 0 2 2 0 0 0 0 2
2 0 0 0 0 0 2 1 1 ] ;
rule106 = [ 2 0 0 0 0 0 1
0 0 0 1 0 0 2 1 0 0 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1 1 1 ] ;
rule107 = [ 2 0 0 0 0 0 1
0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 1

```

```

% Padukan semua aturan

```

```

listRule = [rule1;
rule2; rule3;
rule4; rule5;
rule6; rule7;
rule8;
rule9;
rule10; rule11;
rule12; rule13;
rule14; rule15;
rule16;
rule17;
rule18; rule19;
rule20; rule21;
rule22; rule23;
rule24;
rule25;
rule26; rule27;
rule28; rule29;
rule30; rule31;
rule32;
rule33;
rule34; rule35;
rule36; rule37;

```

```

rule38;      rule39;      % Perlihatkan aturan,
rule40;      rule41;      apakah sudah sesuai?
              rule42;      showrule(a);
              rule43;
rule44;      rule44;      % melihat arsitektur
rule46;      rule45;      %getfis(a)
rule48;      rule47;      %plotfis(a)
              rule49;
rule50;      rule51;      % output kelas study club
rule52;      rule53;      pemrograman TI
rule54;      rule55;      outKPtI=evalfis([handles.
rule56;      rule57;      PDtI handles.PMtI
              handles.PLtI 0
              handles.BDtI 0 0 0 0 0
rule58;      rule59;      0], a)
rule60;      rule61;      nKPtI=outKPtI(1,1)
rule62;      rule63;      set(handles.editKPtI,
rule64;      rule65;      'string', nKPtI);
rule66;      rule67;      % output kelas study club
rule68;      rule69;      desain antarmuka
rule70;      rule71;      outDATI=evalfis([handles.
rule72;      rule73;      PDtI handles.PMtI
              handles.PLtI handles.DAtI
              handles.BDtI 0 0 0 0 0
rule74;      rule75;      0], a)
rule76;      rule77;      nDATI=outDATI(1,2)
rule78;      rule79;      set(handles.editKDATI,
rule80;      rule81;      'string', nDATI);
rule82;      rule83;
rule84;      rule85;      %keterangan rekomendasi
rule86;      rule87;      kelas pemrograman TI
rule88;      rule89;      if nKPtI<=55
              set(handles.editketKPtI, '
rule90;      rule91;      string', 'Tidak
rule92;      rule93;      Rekomendasi');
rule94;      rule95;      elseif nKPtI>=55
rule96;      rule97;      set(handles.editketKPtI, '
              string', 'Rekomendasi');
rule98;      rule99;      end;
rule100;     rule101;     %keterangan rekomendasi
rule102;     rule103;     kelas desain antarmuka
rule104;     rule105;     if nDATI<=55
              set(handles.editketKDATI,
rule106;     rule107;     'string', 'Tidak
rule108;     rule109;     Rekomendasi');
rule110;     rule111;     elseif nDATI>=55
rule112];     set(handles.editketKDATI,
a = addrule(a, listRule); 'string', 'Rekomendasi');
end;

```

#### code tombol bersihkan:

```
function
tbBRSti_Callback(hObject,
 eventdata, handles)

set
(handles.editPDti,'string
','');
set
(handles.editPMti,'string
','');
set
(handles.editPLti,'string
','');
set
(handles.editDATi,'string
','');
set
(handles.editBDti,'string
','');
set
(handles.editKPTi,'string
','');
set
(handles.editKDATi,'string
','');
set
(handles.editketKPTi,'string
','');
set
(handles.editketKDATi,'string
','');
set
(handles.editNPMti,'string
','');
set
(handles.editNAMti,'string
','');
set
(handles.editSEMti,'string
','');
set
(handles.editJURti,'string
','');
```

#### code tombol tutup:

```
function
tbTUPTi_Callback(hObject,
 eventdata, handles)
```

```
choice=questdlg('Apakah
anda yakin ingin
keluar?',...
'Menu
Tutup',...
'Ya','Tidak','Tidak');
%handle response
switch choice
case 'Ya'
close
PROSES_HIMA_TI
case 'Tidak'
end
```

#### code tombol petunjuk:

```
function
petunjukti_Callback(hObject,
 eventdata, handles)

petunjuk
```

#### code kolom input npm:

```
function
editNPMti_Callback(hObject,
 eventdata, handles)
```

```
function
editNPMti_CreateFcn(hObject,
 eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject,'Background
Color'),
get(0,'defaultUiControlBa
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject,'BackgroundCo
lor','white');
end
```

#### code kolom input nama:



```
function
editNAMti_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
function
editNAMti_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input semester:**

```
function
editSEMti_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
function
editSEMti_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input jurusan:**

```
function
editJURti_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
function
editJURti_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input basis data:**

```
function
editBDti_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
BDti=str2double(get(hObject, 'string'));
handles.BDti=BDti;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editBDti_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

## Source Code Halaman PROSES\_HIMA\_SI

### code latar :

```
function
PROSES_HIMA_SI_OpeningFcn
(hObject, eventdata,
handles, varargin)

%buat axes
latar = axes('unit',
'normalized', 'position',
[0 0 1 1]);
% import background
bg =
imread('backs3.jpg');ima
gesc(bg);
% matikan axes dan
tampilkan background
set(latar,
'handlevisibility','off',
'visible','off')
```

### code kolom output kelas basis data:

```
function
editKBDsi_Callback(hObject
t, eventdata, handles)

function
editKBDsi_CreateFcn(hObject
ct, eventdata, handles)

if ispc &&
isequal(get(hObject, 'Back
groundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBa
ckgroundColor'))

set(hObject, 'BackgroundCo
lor', 'white');
end
```

### code kolom output kelas pemrograman SI:

```
function
editKPsi_Callback(hObject
, eventdata, handles)

function
editKPsi_CreateFcn(hObject
t, eventdata, handles)

if ispc &&
isequal(get(hObject, 'Back
groundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBa
ckgroundColor'))

set(hObject, 'BackgroundCo
lor', 'white');
end
```

### code kolom output keterangan kelas basis data:

```
function
editketKBDsi_Callback(hOb
ject, eventdata, handles)

function
editketKBDsi_CreateFcn(hO
bject, eventdata,
handles)

if ispc &&
isequal(get(hObject, 'Back
groundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBa
ckgroundColor'))

set(hObject, 'BackgroundCo
lor', 'white');
end
```

### code kolom output keterangan kelas pemrograman SI:

```
function
editketKPsi_Callback(hObj
ect, eventdata, handles)
```

```
function
editketKPsi_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)

if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))

set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

**code kolom output kelas desain web & corel:**

```
function
editKDWCSI_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
function
editKDWCSI_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))

set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

**code kolom output keterangan kelas desain web & corel:**

```
function
editketKDWCSI_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
function
editketKDWCSI_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))

set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

**code kolom input pemrograman dasar:**

```
function
editPDsi_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
PDsi=str2double(get(hObject, 'string'));
handles.PDsi=PDsi;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editPDsi_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))

set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

**code kolom input basis data:**

```
function
editBDsi_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
BDsi=str2double(get(hObject, 'string'));
handles.BDsi=BDsi;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editBDsi_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUiControlBackgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input basis data lanjut:**

```
function
editBLsi_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
BLsi=str2double(get(hObject, 'string'));
handles.BLsi=BLsi;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editBLsi_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUiControlBackgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input algoritma pemrograman:**

```
function
editAPsi_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
APsi=str2double(get(hObject, 'string'));
```

```
handles.APsi=APsi;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editAPsi_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUiControlBackgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input desain grafis & multimedia:**

```
function
editDGsi_Callback(hObject, eventdata, handles)
```

```
DGsi=str2double(get(hObject, 'string'));
handles.DGsi=DGsi;
guidata(hObject, handles);
```

```
function
editDGsi_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUiControlBackgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

#### **code kolom input pemrograman web:**

```
function
editPWsi_Callback(hObject
, eventdata, handles)
```

```
PWsi=str2double(get(hObject
ct,'string'));
handles.PWsi=PWsi;
guidata(hObject,
handles);
```

```
function
editPWsi_CreateFcn(hObject
t, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&
isequal(get(hObject,'Back
groundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBa
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject,'BackgroundCo
lor','white');
end
```

#### code tombol kembali :

```
function
tbKEMsi_Callback(hObject,
eventdata, handles)
```

```
delete (PROSES_HIMA_SI)
jurusan
```

#### code tombol running :

```
function
tbRUNsi_Callback(hObject,
eventdata, handles)
```

```
% Membuat variable FIS
a =
newfis('Kls_StudyClub');
```

```
% Menambahkan Input
```

```
% Menambahkan input Nilai
Pemograman Dasar (PD)
```

```
a =
addvar(a,'input','PD',[0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PD
a =
addmf(a,'input',1,'Rendah
','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',1,'Tinggi
','trapmf',[55 70 100
100]);
% plot input PD utk
melihat hasilnya
%plotmf(a,'input',1)
```

```
% Menambahkan input Nilai
Pemograman Menengah (PM)
```

```
a =
addvar(a,'input','PM',[0
100]);
```

```
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PM
```

```
a =
addmf(a,'input',2,'Rendah
','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',2,'Tinggi
','trapmf',[55 70 100
100]);
```

```
% plot input PD utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'input',2)
```

```
% Menambahkan input Nilai
Pemograman Lanjut (PL)
```

```
a =
addvar(a,'input','PL',[0
100]);
```

```
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PL
```

```
a =
addmf(a,'input',3,'Rendah
','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',3,'Tinggi
','trapmf',[55 70 100
100]);
```

```

% plot input PL utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 3)

% Menambahkan input Nilai
Desain Grafis Antarmuka
(DA)
a =
addvar(a, 'input', 'DA', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan DA
a =
addmf(a, 'input', 4, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 4, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input DA utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 4)

% Menambahkan input Nilai
Basis Data (BD)
a =
addvar(a, 'input', 'BD', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan BD
a =
addmf(a, 'input', 5, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 5, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input BD utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 5)

% Menambahkan input Nilai
Basis Data Lanjut (BL)
a =
addvar(a, 'input', 'BL', [0
100]);

% Menambahkan fungsi
keanggotaan BL
a =
addmf(a, 'input', 6, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 6, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input BL utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 6)

% Menambahkan input Nilai
Algoritma & Pemrograman
(AP)
a =
addvar(a, 'input', 'AP', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan AP
a =
addmf(a, 'input', 7, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 7, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input AP utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 7)

% Menambahkan input Nilai
Desain Grafis &
Multimedia (DG)
a =
addvar(a, 'input', 'DG', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan DG
a =
addmf(a, 'input', 8, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 8, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);

```

```

% plot input DG utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 8)

% Menambahkan input Nilai
Pemrograman Web (PW)
a =
addvar(a, 'input', 'PW', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PW
a =
addmf(a, 'input', 9, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 9, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input PW utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 9)

% Menambahkan input Nilai
Pengantar Teknologi
Komputer (PK)
a =
addvar(a, 'input', 'PK', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PK
a =
addmf(a, 'input', 10, 'Renda
h', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 10, 'Tingg
i', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input PK utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 10)

% Menambahkan input Nilai
Elektronika (EK)
a =
addvar(a, 'input', 'EK', [0
100]);

% Menambahkan fungsi
keanggotaan EK
a =
addmf(a, 'input', 11, 'Renda
h', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 11, 'Tingg
i', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input EK utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 11)

% Menambahkan Output

% Menambahkan Output
Kelas Pemograman TI
(KP_TI)
a =
addvar(a, 'output', 'KP_TI'
, [0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KP_TI
a =
addmf(a, 'output', 1, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 1, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KP_TI utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 1)

% Menambahkan Output
Kelas Desain Antarmuka
(KDA)
a =
addvar(a, 'output', 'KDA', [
0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KDA
a =
addmf(a, 'output', 2, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);

```

```

a =
addmf(a, 'output', 2, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KDA utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 2)

% Menambahkan Output
Kelas Basis Data (KBD)
a =
addvar(a, 'output', 'KBD', [
0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KBD
a =
addmf(a, 'output', 3, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 3, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KBD utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 3)

% Menambahkan Output
Kelas Pemograman SI
(KP_SI)
a =
addvar(a, 'output', 'KP_SI'
, [0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KP_SI
a =
addmf(a, 'output', 4, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 4, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KP_SI utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 4)

% Menambahkan Output
Kelas Desain Web & Corell
(KDWC)
a =
addvar(a, 'output', 'KDWC',
[0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KDWC
a =
addmf(a, 'output', 5, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 5, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KDWC utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 5)

% Menambahkan Output
Kelas STEKOM (KSKM)
a =
addvar(a, 'output', 'KSKM',
[0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KSKM
a =
addmf(a, 'output', 6, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 6, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KSKM utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 6)

% Masukkan aturan-aturan

% Rule unruk Kelas
Pemograman TI (KP_TI)
rule1 = [ 2 2 2
0 2 0 0 0 0 0

```



```

0 2 0 0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule2 = [ 2 2 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule3 = [ 2 2 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule4 = [ 2 2 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule5 = [ 2 1 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule6 = [ 2 1 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule7 = [ 2 1 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule8 = [ 2 1 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule9 = [ 1 2 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule10 = [ 1 2 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule11 = [ 1 2 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule12 = [ 1 2 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule13 = [ 1 1 2
0 2 0 0 0 0 0

0 2 0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule14 = [ 1 1 2
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule15 = [ 1 1 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule16 = [ 1 1 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;

% Rule unruk Kelas Desain
Antarmuka (KDA)
rule17 = [ 2 2 2
2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule18 = [ 2 2 2
2 1 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule19 = [ 2 2 2
1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule20 = [ 2 2 2
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule21 = [ 2 2 1
2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule22 = [ 2 2 1
2 1 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule23 = [ 2 2 1
1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule24 = [ 2 2 1
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;

```

```

rule25 = [ 2 1 2 rule37 = [ 1 2 1
2 2 0 0 0 0 0 2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule26 = [ 2 1 2 rule38 = [ 1 2 1
2 1 0 0 0 0 0 2 1 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule27 = [ 2 1 2 rule39 = [ 1 2 1
1 2 0 0 0 0 0 1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule28 = [ 2 1 2 rule40 = [ 1 2 1
1 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule29 = [ 2 1 1 rule41 = [ 1 1 2
2 2 0 0 0 0 0 2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule30 = [ 2 1 1 rule42 = [ 1 1 2
2 1 0 0 0 0 0 2 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule31 = [ 2 1 1 rule43 = [ 1 1 2
1 2 0 0 0 0 0 1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule32 = [ 2 1 1 rule44 = [ 1 1 2
1 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule33 = [ 1 2 2 rule45 = [ 1 1 1
2 2 0 0 0 0 0 2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule34 = [ 1 2 2 rule46 = [ 1 1 1
2 1 0 0 0 0 0 2 1 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule35 = [ 1 2 2 rule47 = [ 1 1 1
1 2 0 0 0 0 0 1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule36 = [ 1 2 2 rule48 = [ 1 1 1
1 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;

```

```

% Rule unruk Kelas Basis
Data (KBD)
rule49 = [ 2 0 0
0 2 2 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule50 = [ 2 0 0
0 2 1 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule51 = [ 2 0 0
0 1 2 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule52 = [ 2 0 0
0 1 1 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule53 = [ 1 0 0
0 2 2 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule54 = [ 1 0 0
0 2 1 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule55 = [ 1 0 0
0 1 2 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule56 = [ 1 0 0
0 1 1 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule57 = [ 2 0 0
0 2 2 1 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule58 = [ 2 0 0
0 2 1 1 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule59 = [ 2 0 0
0 1 2 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule60 = [ 2 0 0
0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule61 = [ 1 0 0
0 2 2 1 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule62 = [ 1 0 0
0 2 1 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule63 = [ 1 0 0
0 1 2 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule64 = [ 1 0 0
0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;

% Rule unruk Kelas
Pemograman SI (KP_SI)
rule65 = [ 2 2 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule66 = [ 2 2 0
0 0 0 2 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule67 = [ 2 1 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule68 = [ 2 1 0
0 0 0 2 0 0 0
1 0 0 0 2 0 0
1 1 ] ;
rule69 = [ 1 2 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule70 = [ 1 2 0
0 0 0 2 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule71 = [ 1 1 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;

```

```

rule72 = [ 1 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 2 0 0 0 1 1 ] ;
1 0 0 0 1 0 0 rule84 = [ 2 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 1 1 0
0 0 0 0 0 0 0 rule85 = [ 1 0 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 2 2 0
rule73 = [ 2 2 0 0 0 0 0 1 1 ] ;
0 0 0 1 0 0 0 rule74 = [ 2 2 0
0 0 0 1 0 0 0 1 1 ] ;
2 0 0 0 1 0 0 rule75 = [ 2 1 0
1 1 ] ; 0 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 rule76 = [ 2 1 0
1 1 ] ; 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 rule77 = [ 1 2 0
1 1 ] ; 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 rule78 = [ 1 2 0
1 1 ] ; 0 0 0 0 0 2 0
0 0 0 1 0 0 0 rule79 = [ 1 1 0
1 1 ] ; 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 rule80 = [ 1 1 0
1 1 ] ; 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0 0 rule81 = [ 2 0 0
0 0 0 2 2 2 0
0 0 0 0 0 2 0
1 1 ] ;
0 0 0 2 2 1 0 rule82 = [ 2 0 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
0 0 0 2 0 0 rule83 = [ 2 0 0
0 0 0 2 1 2 0

```

```

% Rule unruk Kelas Desain
Web & Corell (KDWC)

```

```

rule84 = [ 2 0 0
0 0 0 2 1 1 0
1 1 ] ;
rule85 = [ 1 0 0
0 0 0 2 2 2 0
0 0 0 0 0 2 0
1 1 ] ;
rule86 = [ 1 0 0
0 0 0 2 2 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule87 = [ 1 0 0
0 0 0 2 1 2 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule88 = [ 1 0 0
0 0 0 2 1 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule89 = [ 2 0 0
0 0 0 1 2 2 0
0 0 0 0 0 2 0
1 1 ] ;
rule90 = [ 2 0 0
0 0 0 1 2 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule91 = [ 2 0 0
0 0 0 1 1 2 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule92 = [ 2 0 0
0 0 0 1 1 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule93 = [ 1 0 0
0 0 0 1 2 2 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule94 = [ 1 0 0
0 0 0 1 2 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule95 = [ 1 0 0
0 0 0 1 1 2 0

```

```

0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;
rule96 = [ 1 0 0
0 0 0 1 1 1 0
0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ;

% Rule unruk Kelas STEKOM
(KSKM)
rule97 = [ 2 0 0
0 0 0 2 0 0 2
2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ;
rule98 = [ 2 0 0
0 0 0 2 0 0 2
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;
rule99 = [ 2 0 0
0 0 0 2 0 0 1
2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ;
rule100 = [ 2 0 0
0 0 0 2 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;
rule101 = [ 1 0 0
0 0 0 2 0 0 2
2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ;
rule102 = [ 1 0 0
0 0 0 2 0 0 2
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;
rule103 = [ 1 0 0
0 0 0 2 0 0 1
2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ;
rule104 = [ 1 0 0
0 0 0 2 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;
rule105 = [ 2 0 0
0 0 0 1 0 0 2
2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ;
rule106 = [ 2 0 0
0 0 0 1 0 0 2
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;

rule107 = [ 2 0 0
0 0 0 1 0 0 1
2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ;
rule108 = [ 2 0 0
0 0 0 1 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;
rule109 = [ 1 0 0
0 0 0 1 0 0 2
2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ;
rule110 = [ 1 0 0
0 0 0 1 0 0 2
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;
rule111 = [ 1 0 0
0 0 0 1 0 0 1
2 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;
rule112 = [ 1 0 0
0 0 0 1 0 0 1
1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ;

% Padukan semua aturan
listRule = [rule1;
rule2; rule3;
rule4; rule5;
rule6; rule7;
rule8;
rule9;
rule10; rule11;
rule12; rule13;
rule14; rule15;
rule16;
rule17;
rule18; rule19;
rule20; rule21;
rule22; rule23;
rule24;
rule25;
rule26; rule27;
rule28; rule29;
rule30; rule31;
rule32;
rule33;
rule34; rule35;

```

```

rule36;      rule37;
rule38;      rule39;      % Perlihatkan aturan,
rule40;      rule41;      apakah sudah sesuai?
              rule42;      showrule(a);
rule44;      rule43;
rule46;      rule45;
rule48;      rule47;      % melihat arrsitektur
              rule49;      %getfis(a)
              rule51;      %plotfis(a)
rule52;      rule53;
rule54;      rule55;      %a=readfis('konsentrasi_K
rule56;      rule57;      elas_Study_Club')
              rule59;      % output kelas study club
rule60;      rule61;      basis data
rule62;      rule63;      outBDsi=evalfis([handles.
rule64;      rule65;      PDsi 0 0 0 handles.BDsi
              rule67;      handles.BLsi handles.APsi
rule66;      rule68;      0 0 0 0], a)
rule70;      rule69;      nBDsi=outBDsi(1,3)
rule72;      rule71;      set(handles.editKBDsi,
              rule73;      'string', nBDsi);
              rule75;      % output kelas study club
rule74;      rule76;      pemrograman SI
rule76;      rule77;      outKPsi=evalfis([handles.
rule78;      rule79;      PDsi 0 0 0 0 0
rule80;      rule81;      handles.APsi 0 0 0 0], a)
              rule83;      nKPsi=outKPsi(1,4)
rule82;      rule85;      set(handles.editKPsi,
              rule87;      'string', nKPsi);
              rule89;      % output kelas study club
rule84;      rule91;      desain web &corell
rule86;      rule93;      outDWCsi=evalfis([handles
rule88;      rule95;      .PDsi 0 0 0 0 0
              rule97;      handles.APsi handles.DGsi
rule90;      rule99;      handles.PWsi 0 0], a)
rule92;      rule101;      nDWCsi=outDWCsi(1,5)
rule94;      rule103;      set(handles.editKDWCsi,
rule96;      rule105;      'string', nDWCsi);
              rule107;      %keterangan rekomendasi
rule98;      rule109;      kelas basis data
rule100;     rule111;      if nBDsi<=55
rule102;     rule112;      set(handles.editketKBDsi,
rule104;     rule113;      'string','Tidak
              rule115;      Rekomendasi');
              rule117;      elseif nBDsi>=55
rule106;     rule119;      set(handles.editketKBDsi,
rule108;     rule121;      'string','Rekomendasi');
rule110;     rule123;
rule112;
a = addrule(a,listRule);

```

```

end;
%keterangan rekomendasi
kelas pemrograman SI
if nKPsi<=55
set(handles.editketKPsi, '
string', 'Tidak
Rekomendasi');
elseif nKPsi>=55
set(handles.editketKPsi, '
string', 'Rekomendasi');
end;
%keterangan rekomendasi
kelas desain web &
colrell
if nDWCsi<=55
set(handles.editketKDWCsi
, 'string', 'Tidak
Rekomendasi');
elseif nDWCsi>=55
set(handles.editketKDWCsi
, 'string', 'Rekomendasi');
end;

```

#### code tombol bersihkan:

```

function
tbBRSSi_Callback(hObject,
eventdata, handles)

set
(handles.editPDsi, 'string
', '');
set
(handles.editAPsi, 'string
', '');
set
(handles.editBDsi, 'string
', '');
set
(handles.editBLsi, 'string
', '');
set
(handles.editDGsi, 'string
', '');
set
(handles.editPWsi, 'string
', '');

```

```

set
(handles.editKPsi, 'string
', '');
set
(handles.editKBDsi, 'string
', '');
set
(handles.editKDWCsi, 'string
', '');
set
(handles.editketKPsi, 'string
', '');
set
(handles.editketKBDsi, 'string
', '');
set
(handles.editketKDWCsi, 'string
', '');
set
(handles.edit23, 'string',
'');
set
(handles.edit24, 'string',
'');
set
(handles.edit25, 'string',
'');
set
(handles.edit26, 'string',
'');

```

#### code tombol tutup:

```

function
tbTUPsi_Callback(hObject,
eventdata, handles)

choice=questdlg('Apakah
anda yakin ingin
keluar?', ...
'Menu
Tutup', ...
'Ya', 'Tidak', 'Tidak');
%handle response
switch choice
case 'Ya'
close
PROSES_HIMA_SI

```

```
        case 'Tidak'  
end
```

#### **code tombol petunjuk :**

```
function  
togglebutton5_Callback(hObject,  
eventdata,  
handles)
```

```
    petunjuk
```

#### **code kolom input jurusan:**

```
function  
edit26_Callback(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
function  
edit26_CreateFcn(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),  
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

#### **code kolom input semester:**

```
function  
edit25_Callback(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
function  
edit25_CreateFcn(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),  
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

#### **code kolom input nama:**

```
function  
edit24_Callback(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
function  
edit24_CreateFcn(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),  
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

#### **code kolom input npm:**

```
function  
edit23_Callback(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
function  
edit23_CreateFcn(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),  
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```



## Source Code Halaman PROSES\_HIMA\_STEKOM

### code latar :

```
function  
PROSES_HIMA_STEKOM_Openin  
gFcn(hObject, eventdata,  
handles, varargin)
```

```
%buat axes  
latar = axes('unit',  
'normalized', 'position',  
[0 0 1 1]);  
% import background  
bg =  
imread('backsk2.jpg'); ima  
gesc(bg);  
% matikan axes dan  
tampilkan background  
set(latar,  
'handlevisibility','off',  
'visible','off')
```

### code tombol kembali:

```
function  
togglebutton1_Callback(hO  
bject, eventdata,  
handles)
```

```
delete  
(PROSES_HIMA_STEKOM)  
jurusan
```

### code kolom output kelas study club STEKOM:

```
function  
editKSKM_Callback(hObject  
, eventdata, handles)
```

```
function  
editKSKM_CreateFcn(hObject  
t, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),
```

```
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

### code kolom output keterangan kelas study club STEKOM:

```
function  
editketKSKM_Callback(hObj  
ect, eventdata, handles)
```

```
function  
editketKSKM_CreateFcn(hOb  
ject, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),  
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

### code kolom input pemrograman dasar:

```
function  
editPDsk_Callback(hObject  
, eventdata, handles)
```

```
PDsk=str2double(get(hObje  
ct, 'string'));  
handles.PDsk=PDsk;  
guidata(hObject,  
handles);
```

```
function  
editPDsk_CreateFcn(hObject  
t, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),
```

```
get(0, 'defaultUicontrolBack  
groundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

#### **code kolom input algoritma pemrograman:**

```
function  
editAPsk_Callback(hObject  
, eventdata, handles)
```

```
APsk=str2double(get(hObject  
ct, 'string'));  
handles.APsk=APsk;  
guidata(hObject,  
handles);
```

```
function  
editAPsk_CreateFcn(hObject  
t, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),  
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

#### **code kolom input pengantar teknologi komputer:**

```
function  
editPKsk_Callback(hObject  
, eventdata, handles)
```

```
PKsk=str2double(get(hObject  
ct, 'string'));  
handles.PKsk=PKsk;  
guidata(hObject,  
handles);
```

```
function  
editPKsk_CreateFcn(hObject  
t, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),  
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

#### **code kolom input elektronika:**

```
function  
editEKsk_Callback(hObject  
, eventdata, handles)
```

```
EKsk=str2double(get(hObject  
ct, 'string'));  
handles.EKsk=EKsk;  
guidata(hObject,  
handles);
```

```
function  
editEKsk_CreateFcn(hObject  
t, eventdata, handles)
```

```
if ispc &&  
isequal(get(hObject, 'Back  
groundColor'),  
get(0, 'defaultUicontrolBa  
ckgroundColor'))
```

```
set(hObject, 'BackgroundCo  
lor', 'white');  
end
```

#### **code tombol running:**

```
function  
tbRUNsk_Callback(hObject,  
eventdata, handles)
```

```
% Membuat variable FIS  
a =  
newfis('Kls_StudyClub');
```

```

% Menambahkan Input

% Menambahkan input Nilai
Pemograman Dasar (PD)
a =
addvar(a, 'input', 'PD', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PD
a =
addmf(a, 'input', 1, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 1, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input PD utk
melihat hasilnya
%plotmf(a, 'input', 1)

% Menambahkan input Nilai
Pemograman Menengah (PM)
a =
addvar(a, 'input', 'PM', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PM
a =
addmf(a, 'input', 2, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 2, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input PD utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 2)

% Menambahkan input Nilai
Pemograman Lanjut (PL)
a =
addvar(a, 'input', 'PL', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PL

```

```

a =
addmf(a, 'input', 3, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 3, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input PL utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 3)

% Menambahkan input Nilai
Desain Grafis Antarmuka
(DA)
a =
addvar(a, 'input', 'DA', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan DA
a =
addmf(a, 'input', 4, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 4, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input DA utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'input', 4)

% Menambahkan input Nilai
Basis Data (BD)
a =
addvar(a, 'input', 'BD', [0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan BD
a =
addmf(a, 'input', 5, 'Rendah
', 'trapmf', [0 0 55 70]);
a =
addmf(a, 'input', 5, 'Tinggi
', 'trapmf', [55 70 100
100]);
% plot input BD utk
melihat hasilnya

```

```

%figure;
plotmf(a,'input',5)

% Menambahkan input Nilai
Basis Data Lanjut (BL)
a =
addvar(a,'input','BL',[0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan BL
a =
addmf(a,'input',6,'Rendah
','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',6,'Tinggi
','trapmf',[55 70 100
100]);
% plot input BL utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'input',6)

% Menambahkan input Nilai
Algoritma & Pemrograman
(AP)
a =
addvar(a,'input','AP',[0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan AP
a =
addmf(a,'input',7,'Rendah
','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',7,'Tinggi
','trapmf',[55 70 100
100]);
% plot input AP utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'input',7)

% Menambahkan input Nilai
Desain Grafis &
Multimedia (DG)
a =
addvar(a,'input','DG',[0
100]);

% Menambahkan fungsi
keanggotaan DG
a =
addmf(a,'input',8,'Rendah
','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',8,'Tinggi
','trapmf',[55 70 100
100]);
% plot input DG utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'input',8)

% Menambahkan input Nilai
Pemrograman Web (PW)
a =
addvar(a,'input','PW',[0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PW
a =
addmf(a,'input',9,'Rendah
','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',9,'Tinggi
','trapmf',[55 70 100
100]);
% plot input PW utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'input',9)

% Menambahkan input Nilai
Pengantar Teknologi
Komputer (PK)
a =
addvar(a,'input','PK',[0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan PK
a =
addmf(a,'input',10,'Renda
h','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',10,'Tingg
i','trapmf',[55 70 100
100]);

```

```

% plot input PK utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'input',10)

% Menambahkan input Nilai
Elektronika (EK)
a =
addvar(a,'input','EK',[0
100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan EK
a =
addmf(a,'input',11,'Renda
h','trapmf',[0 0 55 70]);
a =
addmf(a,'input',11,'Tingg
i','trapmf',[55 70 100
100]);
% plot input EK utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'input',11)

% Menambahkan Output

% Menambahkan Output
Kelas Pemograman TI
(KP_TI)
a =
addvar(a,'output','KP_TI'
,[0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KP_TI
a =
addmf(a,'output',1,'Tidak
Disarankan','trapmf',[0 0
55 70]);
a =
addmf(a,'output',1,'Disar
ankan','trapmf',[55 70
100 100]);
% plot input KP_TI utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'output',1)

% Menambahkan Output
Kelas Desain Antarmuka
(KDA)
a =
addvar(a,'output','KDA',[
0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KDA
a =
addmf(a,'output',2,'Tidak
Disarankan','trapmf',[0 0
55 70]);
a =
addmf(a,'output',2,'Disar
ankan','trapmf',[55 70
100 100]);
% plot input KDA utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'output',2)

% Menambahkan Output
Kelas Basis Data (KBD)
a =
addvar(a,'output','KBD',[
0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KBD
a =
addmf(a,'output',3,'Tidak
Disarankan','trapmf',[0 0
55 70]);
a =
addmf(a,'output',3,'Disar
ankan','trapmf',[55 70
100 100]);
% plot input KBD utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a,'output',3)

% Menambahkan Output
Kelas Pemograman SI
(KP_SI)
a =
addvar(a,'output','KP_SI'
,[0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KP_SI

```

```

a =
addmf(a, 'output', 4, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 4, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KP_SI utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 4)

% Menambahkan Output
Kelas Desain Web & Corell
(KDWC)
a =
addvar(a, 'output', 'KDWC',
[0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KDWC
a =
addmf(a, 'output', 5, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 5, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);
% plot input KDWC utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 5)

% Menambahkan Output
Kelas STEKOM (KSKM)
a =
addvar(a, 'output', 'KSKM',
[0 100]);
% Menambahkan fungsi
keanggotaan KSKM
a =
addmf(a, 'output', 6, 'Tidak
Disarankan', 'trapmf', [0 0
55 70]);
a =
addmf(a, 'output', 6, 'Disar
ankan', 'trapmf', [55 70
100 100]);

% plot input KSKM utk
melihat hasilnya
%figure;
plotmf(a, 'output', 6)

% Masukkan aturan-aturan

% Rule unruk Kelas
Pemograman TI (KP_TI)
rule1 = [ 2 2 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule2 = [ 2 2 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule3 = [ 2 2 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule4 = [ 2 2 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule5 = [ 2 1 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule6 = [ 2 1 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule7 = [ 2 1 1
0 2 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule8 = [ 2 1 1
0 1 0 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule9 = [ 1 2 2
0 2 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule10 = [ 1 2 2
0 1 0 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0
1 1 ] ;

```

```

rule11 = [ 1 2 1 0 0 2 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0 1 1 ] ;
0 1 0 0 0 0 0 rule23 = [ 2 2 1
1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule12 = [ 1 2 1 0 0 1 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0 1 1 ] ;
0 1 0 0 0 0 0 rule24 = [ 2 2 1
1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule13 = [ 1 1 2 0 0 1 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0 1 1 ] ;
0 2 0 0 0 0 0 rule25 = [ 2 1 2
1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule14 = [ 1 1 2 0 0 2 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0 1 1 ] ;
0 1 0 0 0 0 0 rule26 = [ 2 1 2
1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule15 = [ 1 1 1 0 0 2 0 0 0 0
0 2 0 0 0 0 0 1 1 ] ;
0 1 0 0 0 0 0 rule27 = [ 2 1 2
1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule16 = [ 1 1 1 0 0 1 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0 0 1 1 ] ;
0 1 0 0 0 0 0 rule28 = [ 2 1 2
1 1 ] ;
1 1 ] ;
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
% Rule unruk Kelas Desain
Antarmuka (KDA)
rule17 = [ 2 2 2 2 2 0 0 0 0 0
2 2 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule18 = [ 2 2 2 2 1 0 0 0 0 0
2 1 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule19 = [ 2 2 2 1 2 0 0 0 0 0
1 2 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule20 = [ 2 2 2 1 1 0 0 0 0 0
1 1 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule21 = [ 2 2 1 2 2 0 0 0 0 0
2 2 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule22 = [ 2 2 1 2 2 0 0 0 0 0
2 1 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule29 = [ 2 1 1 2 2 0 0 0 0 0
2 2 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule30 = [ 2 1 1 2 1 0 0 0 0 0
2 1 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule31 = [ 2 1 1 1 2 0 0 0 0 0
1 2 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule32 = [ 2 1 1 1 1 0 0 0 0 0
1 1 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule33 = [ 1 2 2 2 2 0 0 0 0 0
2 2 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule34 = [ 1 2 2 2 1 0 0 0 0 0
2 1 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0 1 1 ] ;
1 1 ] ;

```

```

0 0 2 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule35 = [ 1 2 2
1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule36 = [ 1 2 2
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule37 = [ 1 2 1
2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule38 = [ 1 2 1
2 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule39 = [ 1 2 1
1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule40 = [ 1 2 1
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule41 = [ 1 1 2
2 2 0 0 0 0 0
0 0 2 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule42 = [ 1 1 2
2 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule43 = [ 1 1 2
1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule44 = [ 1 1 2
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule45 = [ 1 1 1
2 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule46 = [ 1 1 1
2 1 0 0 0 0 0

0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule47 = [ 1 1 1
1 2 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;
rule48 = [ 1 1 1
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
1 1 ] ;

% Rule unruk Kelas Basis
Data (KBD)
rule49 = [ 2 0 0
0 2 2 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule50 = [ 2 0 0
0 2 1 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule51 = [ 2 0 0
0 1 2 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule52 = [ 2 0 0
0 1 1 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule53 = [ 1 0 0
0 2 2 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule54 = [ 1 0 0
0 2 1 2 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;
rule55 = [ 1 0 0
0 1 2 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule56 = [ 1 0 0
0 1 1 2 0 0 0
0 0 0 1 0 0 0
1 1 ] ;
rule57 = [ 2 0 0
0 2 2 1 0 0 0
0 0 0 2 0 0 0
1 1 ] ;

```



```

rule58 = [ 2 0 0 2 0 0 0 1 0 0
0 2 1 1 0 0 0 1 1 ] ;
0 0 0 2 0 0 0 rule70 = [ 1 2 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 0 0 0
rule59 = [ 2 0 0 1 0 0 0 1 0 0
0 1 2 1 0 0 0 1 1 ] ;
0 0 0 1 0 0 0 rule71 = [ 1 1 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 0 0 0
rule60 = [ 2 0 0 2 0 0 0 1 0 0
0 1 1 1 0 0 0 1 1 ] ;
0 0 0 1 0 0 0 rule72 = [ 1 1 0
1 1 ] ; 0 0 0 2 0 0 0
rule61 = [ 1 0 0 1 0 0 0 1 0 0
0 2 2 1 0 0 0 1 1 ] ;
0 0 0 2 0 0 0 rule73 = [ 2 2 0
1 1 ] ; 0 0 0 1 0 0 0
rule62 = [ 1 0 0 2 0 0 0 1 0 0
0 2 1 1 0 0 0 1 1 ] ;
0 0 0 1 0 0 0 rule74 = [ 2 2 0
1 1 ] ; 0 0 0 1 0 0 0
rule63 = [ 1 0 0 1 0 0 0 1 0 0
0 1 2 1 0 0 0 1 1 ] ;
0 0 0 1 0 0 0 rule75 = [ 2 1 0
1 1 ] ; 0 0 0 1 0 0 0
rule64 = [ 1 0 0 2 0 0 0 1 0 0
0 1 1 1 0 0 0 1 1 ] ;
0 0 0 1 0 0 0 rule76 = [ 2 1 0
1 1 ] ; 0 0 0 1 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
1 1 ] ;
rule77 = [ 1 2 0
0 0 0 1 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule78 = [ 1 2 0
0 0 0 1 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule79 = [ 1 1 0
0 0 0 1 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule80 = [ 1 1 0
0 0 0 1 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;

% Rule unruk Kelas
Pemograman SI (KP_SI)
rule65 = [ 2 2 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule66 = [ 2 2 0
0 0 0 2 0 0 0
1 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule67 = [ 2 1 0
0 0 0 2 0 0 0
2 0 0 0 1 0 0
1 1 ] ;
rule68 = [ 2 1 0
0 0 0 2 0 0 0
1 0 0 0 2 0 0
1 1 ] ;
rule69 = [ 1 2 0
0 0 0 2 0 0 0

```

```

% Rule unruk Kelas Desain
Web & Corell (KDWC)

```

```

rule81 = [ 2 0 0 rule93 = [ 1 0 0
0 0 0 2 2 2 0 0 0 0 1 2 2 0
0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule82 = [ 2 0 0 rule94 = [ 1 0 0
0 0 0 2 2 1 0 0 0 0 1 2 1 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule83 = [ 2 0 0 rule95 = [ 1 0 0
0 0 0 2 1 2 0 0 0 0 1 1 2 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule84 = [ 2 0 0 rule96 = [ 1 0 0
0 0 0 2 1 1 0 0 0 0 1 1 1 0
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule85 = [ 1 0 0
0 0 0 2 2 2 0 % Rule unruk Kelas STEKOM
0 0 0 0 0 2 0 (KSKM)
1 1 ] ; rule97 = [ 2 0 0
rule86 = [ 1 0 0 0 0 0 2
0 0 0 2 2 1 0 2 0 0 0 0 2
0 0 0 0 0 1 0 1 1 ] ;
rule87 = [ 1 0 0 rule98 = [ 2 0 0
0 0 0 2 1 2 0 0 0 0 2 0 0 2
0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule88 = [ 1 0 0 rule99 = [ 2 0 0
0 0 0 2 1 1 0 0 0 0 2 0 0 1
0 0 0 0 0 1 0 2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule89 = [ 2 0 0 rule100 = [ 2 0 0
0 0 0 1 2 2 0 0 0 0 2 0 0 1
0 0 0 0 0 2 0 1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule90 = [ 2 0 0 rule101 = [ 1 0 0
0 0 0 1 2 1 0 0 0 0 2 0 0 2
0 0 0 0 0 1 0 2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule91 = [ 2 0 0 rule102 = [ 1 0 0
0 0 0 1 1 2 0 0 0 0 2 0 0 2
0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 0 0 0 1
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule92 = [ 2 0 0 rule103 = [ 1 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 2 0 0 1
0 0 0 0 0 1 0 2 0 0 0 0 0 2
1 1 ] ; 1 1 ] ;
rule104 = [ 1 0 0
0 0 0 2 0 0 1

```

```

1 0 0 0 0 0 1 rule20; rule21;
1 1 ] ; rule22; rule23;
rule105 = [ 2 0 0 rule24;
0 0 0 1 0 0 2 rule25;
2 0 0 0 0 0 2 rule26; rule27;
1 1 ] ; rule28; rule29;
rule106 = [ 2 0 0 rule30; rule31;
0 0 0 1 0 0 2 rule32;
1 0 0 0 0 0 1 rule33;
1 1 ] ; rule34; rule35;
rule107 = [ 2 0 0 rule36; rule37;
0 0 0 1 0 0 1 rule38; rule39;
2 0 0 0 0 0 2 rule40;
1 1 ] ; rule41;
rule108 = [ 2 0 0 rule42; rule43;
0 0 0 1 0 0 1 rule44; rule45;
1 0 0 0 0 0 1 rule46; rule47;
1 1 ] ; rule48;
rule109 = [ 1 0 0 rule49;
0 0 0 1 0 0 2 rule50; rule51;
2 0 0 0 0 0 2 rule52; rule53;
1 1 ] ; rule54; rule55;
rule110 = [ 1 0 0 rule56;
0 0 0 1 0 0 2 rule57;
1 0 0 0 0 0 1 rule58; rule59;
1 1 ] ; rule60; rule61;
rule111 = [ 1 0 0 rule62; rule63;
0 0 0 1 0 0 1 rule64;
2 0 0 0 0 0 1 rule65;
1 1 ] ; rule66; rule67;
rule112 = [ 1 0 0 rule68; rule69;
0 0 0 1 0 0 1 rule70; rule71;
1 0 0 0 0 0 1 rule72;
1 1 ] ; rule73;
rule74; rule75;
rule76; rule77;
rule78; rule79;
% Padukan semua aturan
listRule = [rule1; rule80;
rule2; rule3; rule81;
rule4; rule5; rule82; rule83;
rule6; rule7; rule84; rule85;
rule8; rule9; rule86; rule87;
rule10; rule11; rule89;
rule12; rule13; rule90; rule91;
rule14; rule15; rule92; rule93;
rule16; rule94; rule95;
rule17; rule96;
rule18; rule19;

```

```

rule98;      rule97;
rule100;     rule99;
rule102;     rule101;
rule104;     rule103;

rule106;     rule105;
rule108;     rule107;
rule110;     rule109;
rule112];   rule111;
a = addrule(a,listRule);

% Perlihatkan aturan,
apakah sudah sesuai?
showrule(a);

% melihat arsitektur
%getfis(a)
%plotfis(a)

%a=readfis('konsentrasi_K
elas_Study_Club')

% output kelas study club
basis data
outSKM=evalfis([handles.P
Dsk 0 0 0 0 0
handles.APsk 0 0
handles.PKsk
handles.EKsk], a)
nSKM=outSKM(1,6)
set(handles.editKSKM,
'string', nSKM);

%keterangan rekomendasi
kelas pemrograman TI
if nSKM<=55
set(handles.editketKSKM, '
string', 'Tidak
Rekomendasi');
elseif nSKM>=55
set(handles.editketKSKM, '
string', 'Rekomendasi');
end;

```

**code tombol bersihkan:**

```

function
tbBRSsk_Callback(hObject,
eventdata, handles)

set
(handles.editPDsk, 'string
','');
set
(handles.editAPsk, 'string
','');
set
(handles.editPKsk, 'string
','');
set
(handles.editEKsk, 'string
','');
set
(handles.editKSKM, 'string
','');
set
(handles.editketKSKM, 'str
ing','');
set
(handles.edit9, 'string', '
');
set
(handles.edit10, 'string',
'');
set
(handles.edit11, 'string',
'');
set
(handles.edit12, 'string',
'');

```

**code tombol tutup:**

```

function
tbTUPsk_Callback(hObject,
eventdata, handles)

choice=questdlg('Apakah
anda yakin ingin
keluar?',...
'Menu
Tutup',...
'Ya','Tidak','Tidak');
%handle response

```

```

switch choice
    case 'Ya'
        close
PROSES_HIMA_STEKOM
    case 'Tidak'
end

```

#### **code tombol petunjuk:**

```

function
togglebutton5_Callback(hObject, eventdata, handles)

```

petunjuk

#### **code kolom input npm:**

```

function
edit9_Callback(hObject, eventdata, handles)

```

```

function
edit9_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)

```

```

if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))

```

```

set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end

```

#### **code kolom input nama:**

```

function
edit10_Callback(hObject, eventdata, handles)

```

```

function
edit10_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)

```

```

if ispc &&
isequal(get(hObject, 'Back

```

```

groundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))

```

```

set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end

```

#### **code kolom input semester:**

```

function
edit11_Callback(hObject, eventdata, handles)

```

```

function
edit11_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)

```

```

if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))

```

```

set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end

```

#### **code kolom input jurusan:**

```

function
edit12_Callback(hObject, eventdata, handles)

```

```

function
edit12_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)

```

```

if ispc &&
isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))

```

```

set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end

```