

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vii</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ix</b>
<b>PRAKATA .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	5
1.3 Rumusan Masalah .....	6
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Landasan/Kerangka Teori .....	8
2.1.1 Sampah.....	8
2.1.2 Digitalisasi Sampah.....	8
2.1.3 Algoritma <i>Dijkstra</i> .....	9
2.1.4 Metode Scrum .....	12
2.1.5 Tahapan Metode Scrum .....	13
2.2 Studi Literature.....	14

2.3 Hipotesis.....	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>20</b>
3.1 Alur Penelitian .....	20
3.2 Pengumpulan Data .....	21
3.3 User Story .....	25
3.4 Product Backlog .....	25
3.4.1 Blok Diagram System .....	27
3.4.2 Flowchart System Aplikasi .....	28
3.4.3 Rancangan Algoritma <i>Dijkstra</i> .....	29
3.4.4 Use Case Diagram.....	36
3.4.5 Activity Diagram.....	38
3.4.6 Class Diagram .....	49
3.4.7 Desain Antar Muka Aplikasi.....	49
3.5 Sprint.....	61
3.6 Daily Scrum .....	66
3.7 Sprint Review.....	67
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>68</b>
4.1 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	68
4.2 Spesifikasi Perangkat Keras .....	68
4.3 Implementasi Program .....	69
4.3.1 Implementasi Tampilan Akses Admin.....	70
4.3.2 Implementasi Tampilan Akses User .....	74
4.4 Kelayakan Sistem.....	86
4.4.1 Pengujian System.....	86
4.4.2 Kelayakan Teknis.....	90
4.4.3 Kelayakan Operasional .....	90
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>91</b>
5.1 Kesimpulan .....	91
5.2 Saran.....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>92</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>94</b>

## DAFTAR TABEL

Table 2.1 Studi Literature .....	17
Tabel 3.1 Pertanyaan yang diajukan kepada narasumber. ....	22
Tabel 3.2 Titik Lokasi TPS dan TPA.....	23
Tabel 3.3 User Story .....	25
Tabel 3.4 Product Backlog.....	26
Tabel 3.5 Ringkasan antar titik dan jaraknya.....	31
Tabel 3.6 Matriks keterhubungan .....	32
Tabel 3.7 <i>Sprint Planning</i> .....	61
Tabel 3.8 <i>Sprint Backlog Sprint 1</i> Halaman Menu Utama .....	62
Tabel 3.9 <i>Sprint Backlog Sprint 2</i> Halaman Pembuangan Sampah.....	63
Tabel 3.10 <i>Sprint Backlog Sprint 3</i> Halaman Detail TPS.....	63
Tabel 3.11 <i>Sprint Backlog Sprint 4</i> Halaman Jenis Sampah.....	63
Tabel 3.12 <i>Sprint Backlog Sprint 5</i> Halaman Tips .....	63
Tabel 3.13 <i>Sprint Backlog Sprint 6</i> Halaman Komplain.....	64
Tabel 3.14 <i>Sprint Backlog Sprint 7</i> Halaman Login User .....	64
Tabel 3.15 <i>Sprint Backlog Sprint 8</i> Halaman Profil .....	64
Tabel 3.16 <i>Sprint Backlog Sprint 9</i> Halaman Dashboard Admin .....	64
Tabel 3.17 <i>Sprint Backlog Sprint 10</i> Halaman Kelola Kecamatan.....	65
Tabel 3.18 <i>Sprint Backlog Sprint 11</i> Halaman Kelola TPS.....	65
Tabel 3.19 <i>Sprint Backlog Sprint 12</i> Halaman Profil Admin .....	65
Tabel 3.20 <i>Sprint Backlog Sprint 13</i> Halaman Data User .....	65
Tabel 3.21 <i>Sprint Backlog Sprint 14</i> Halaman Data Komplain.....	66
Tabel 3.22 <i>Sprint Backlog Sprint 15</i> Halaman Login Admin.....	66
Tabel 4.1 Pengujian Menu Utama.....	86
Tabel 4.2 Pengujian Pembuangan Sampah .....	87
Tabel 4.3 Pengujian Detail TPS .....	88
Tabel 4.4 Pengujian Perutean di Google Maps.....	89

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Flowchart Algoritma Dijkstra .....	11
Gambar 2.2 Metode Scrum .....	12
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	20
Gambar 3.2 Blok Diagram System .....	27
Gambar 3.3 Flowchart Syastem Aplikasi.....	28
Gambar 3.4 Flowchart <i>Dijkstra</i> .....	29
Gambar 3.5 Peta lokasi TPS daerah Rajabasa .....	30
Gambar 3.6 Graf berbobot .....	31
Gambar 3.7 Use Case Diagram.....	37
Gambar 3.8 Activity Diagram Login Admin .....	38
Gambar 3.9 Activity Diagram Admin Kelola TPS .....	39
Gambar 3.10 Activity Diagram Proses Admin Kelola Kecamatan.....	40
Gambar 3.11 Activity Diagram Admin Data Komplain .....	41
Gambar 3.12 Activity Diagram Admin Data Komplain .....	42
Gambar 3.13 Activity Diagram Login User.....	43
Gambar 3.14 Activity Diagram Pembuangan Sampah .....	44
Gambar 3.15 Activity Diagram Jenis Sampah.....	45
Gambar 3.16 Activity Diagram Komplain.....	46
Gambar 3.17 Activity Diagram Tips.....	47
Gambar 3.18 Activity Diagram Profil.....	48
Gambar 3.19 Class Diagram Aplikasi eTrash.....	49
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Login Admin .....	50
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard Admin .....	50
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Halaman Profil Admin .....	51
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Admin Kelola TPS .....	51
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Halaman Admin Kelola Kecamatan.....	52
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Halaman Admin Data User .....	52
Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Pesan Komplain .....	53
Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Login User.....	54

Gambar 3.28 Rancangan Tampilan Registrasi User .....	54
Gambar 3.29 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	55
Gambar 3.30 Rancangan Tampilan Pembuangan Sampah .....	56
Gambar 3.31 Rancangan Tampilan Detail TPS .....	57
Gambar 3.32 Rancangan Tampilan Jenis Sampah.....	58
Gambar 3.33 Rancangan Tampilan Detail Jenis Sampah .....	58
Gambar 3.34 Rancangan Tampilan Komplain.....	59
Gambar 3.35 Rancangan Tampilan Tips.....	60
Gambar 3.36 Rancangan Tampilan Profil.....	61
Gambar 3.37 Burndown Chart Sprint Planning .....	67
Gambar 4.1 Implementasi Pemrograman Halaman Menu Utama .....	69
Gambar 4.2 Implementasi Halaman Login Admin .....	70
Gambar 4.3 Implementasi Dashboard Admin.....	70
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Profil Admin .....	71
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Kelola TPS .....	71
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Tambah TPS.....	72
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Kecamatan.....	72
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Data User.....	73
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Data Komplain .....	73
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Login User.....	74
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Daftar User .....	75
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Menu Utama.....	76
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Profil User .....	77
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Pembuangan Sampah .....	78
Gambar 4.15 Implementasi Halaman Pilih Kecamatan .....	79
Gambar 4.16 Implementasi Halaman Detail TPS .....	80
Gambar 4. 17 Implementasi Ke Google Maps.....	81
Gambar 4.18 Implementasi Halaman Jenis Sampah.....	82
Gambar 4.19 Implementasi Halaman Detail Jenis Sampah .....	83
Gambar 4.20 Implementasi Halaman Komplain.....	84
Gambar 4.21 Implementasi Halaman Tips.....	85