

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **4.1 Pembahasan Hasil Pengujian**

Hasil pembahsan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

#### **4.1.1 Perangkat Lunak**

1. *Windows 10 Pro 64 Bit*
2. *MySQL versi 5.7.17*
3. *Bootsrap 4 Mobile*
4. *Dreamweaver cc*
5. *CodeIgniter-3.0.6*

#### **4.1.2 Perangkat Keras**

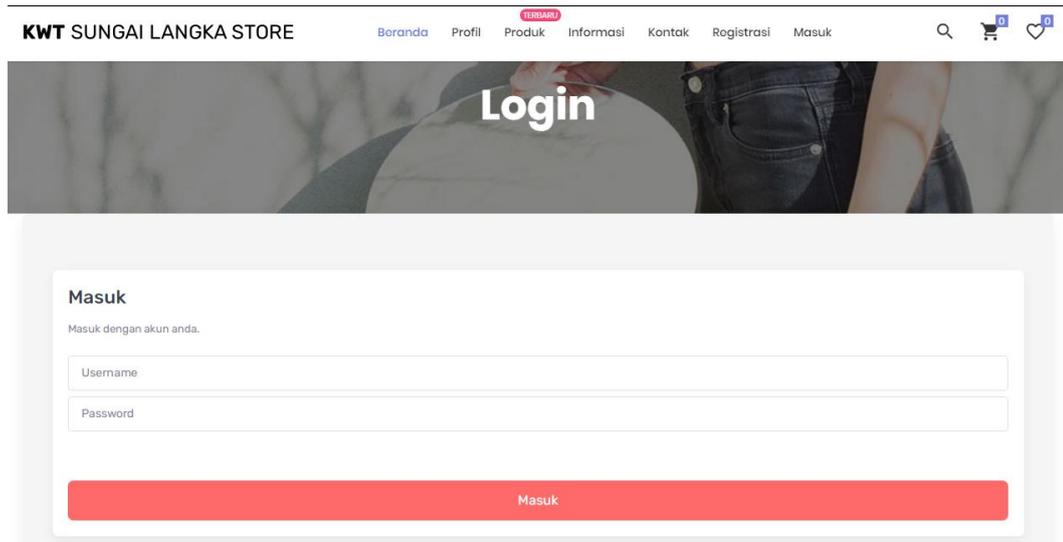
1. *Monitor 14 inch*
2. *Model acer spire A514-51G*
3. *Ram DDR4 4GB*
4. *Processor Intel Core i5 8565U*
5. *MySQL versi 5.7.17Internet device (Wifi, Data Selular)*

### **4.2 Implementasi Program**

#### **4.2.1 Implementasi Bagian Admin**

##### 1. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.1.



**Gambar 1.1** Implementasi *Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password, jika username dan password terdaftar maka dapat masuk ketampilan utama berikutnya, jika gagal akan muncul informasi gagal masuk. Jika terdapat salah satu kolom isian tidak terisi maka akan muncul informasi isi bidang ini kemudian terdapat tombol masuk untuk mengeksekusi proses login.

## 2. Implementasi Data Anggota

Implementasi data anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data anggota seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.2.

**KWT Sungai Langka** Q 9 Keluar

**WAHYU PONCO ANDREYANTO**  
Administrator

MAIN MENU

- Dashboard
- Konfirmasi Anggota
- Data Anggota

INFORMASI PRODUK

- Produk Anggota
- Produk Terlaris
- Penjualan Terbanyak

**Dashboard**

Beranda / Data Anggota

**Data Anggota**

No	Nama Usaha	Nama Anggota	Kategori	Alamat	Telepon	Gambar Usaha	Status
1	Kerajinan Lampung	Yudi Setiawan	Kerajinan	Pesawaran	085368172343		Diterima
2	Keripik Suheri	Sayuti	Kuliner	Pesawaran	085368175656		Diterima

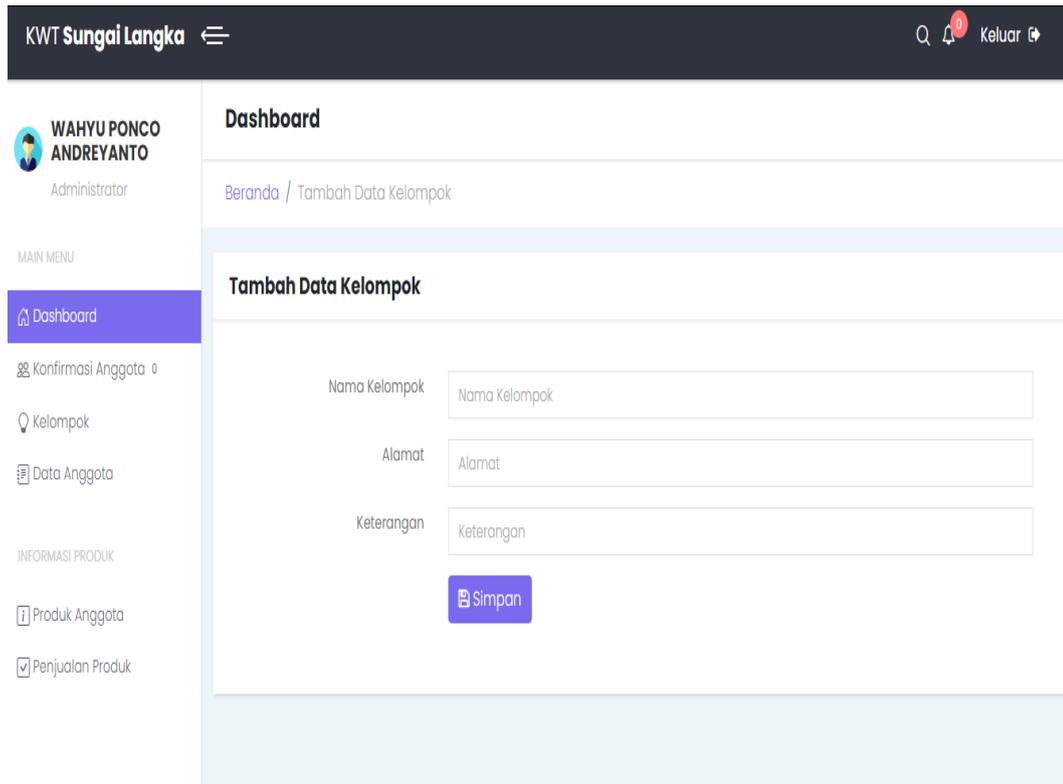
KWT Sungai Langka © 2023 Create by WAHYU PONCO ANDREYANTO

### Gambar 1.2 Implementasi Data Anggota

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data anggota seperti nama usaha, nama pemilik, kategori, alamat, telepon dan gambar usaha serta status keanggotaan diterima atau tidak.

### 3. Implementasi Data Kelompok

Implementasi data kelompok merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data kelompok seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.3.



**Gambar 1.3** Implementasi Data Kelompok

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data kelompok seperti nama kelompok dan keterangan. Terdapat tombol simpan untuk menambahkan data.

#### 4. Implementasi Melihat Penjualan Produk

Implementasi melihat penjualan produk merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data penjualan produk hasil olahan Anggota yang dilihat pada Gambar 4.4.

No	Gambar	Nama Produk	Jenis	Kategori	Berat (gram)	Satuan	Harga	Diskon (%)	Deskripsi
1		Keripik Pisang Rasa Coklat <small>Sayuti   Keripik Suherji</small>	Kuliner	Makanan	500	PCS	Rp: 45,000 Rp. 40,500	10	Kripik pisang rasa balado dengan citarasa pisang yang gurih dan manis coklat menambah selera ngemil anda...
2		Tutup kue sulam Bordir/ Kerajinan Tapis Lampung <small>Yudi Setiawan   Kerajinan Lampung</small>	Kerajinan	Perkakas	200	PCS	Rp: 66,000 Rp. 54,000	10	Tutup kue dengan harga sangat terjangkau 1 lusin isi 12, ada pilihan warna dan motif

**Gambar 1.4** Implementasi Melihat Penjualan Produk

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data produk anggota dengan menampilkan data gambar produk, nama produk, jenis, kategori, berat, satuan, harga, diskon dan deskripsi produk.

#### 4.2.2 Implementasi Bagian Ketua Kelompok

#### 5. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.5.

**KWT SUNGAI LANGKA STORE** Beranda Profil Produk TERBARU Informasi Kontak Registrasi Masuk

## Login

**Masuk**  
Masuk dengan akun anda.

Username

Password

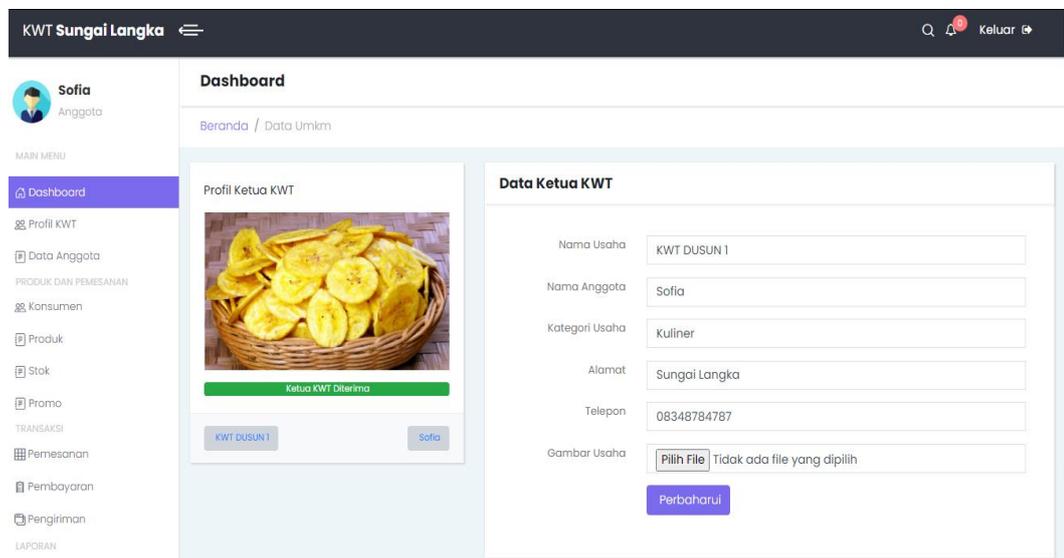
Masuk

**Gambar 1.5** Implementasi *Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password, jika username dan password terdaftar maka dapat masuk ketampilan utama berikutnya, jika gagal akan muncul informasi gagal masuk. Jika terdapat salah satu kolom isian tidak terisi maka akan muncul informasi isi bidang ini kemudian terdapat tombol masuk untuk mengeksekusi proses login.

## 6. Implementasi Profil Kelompok

Implementasi profil kelompok anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk mengisi data seperti pemilik, nama usaha hingga alamat yang dilihat pada Gambar 4.6.

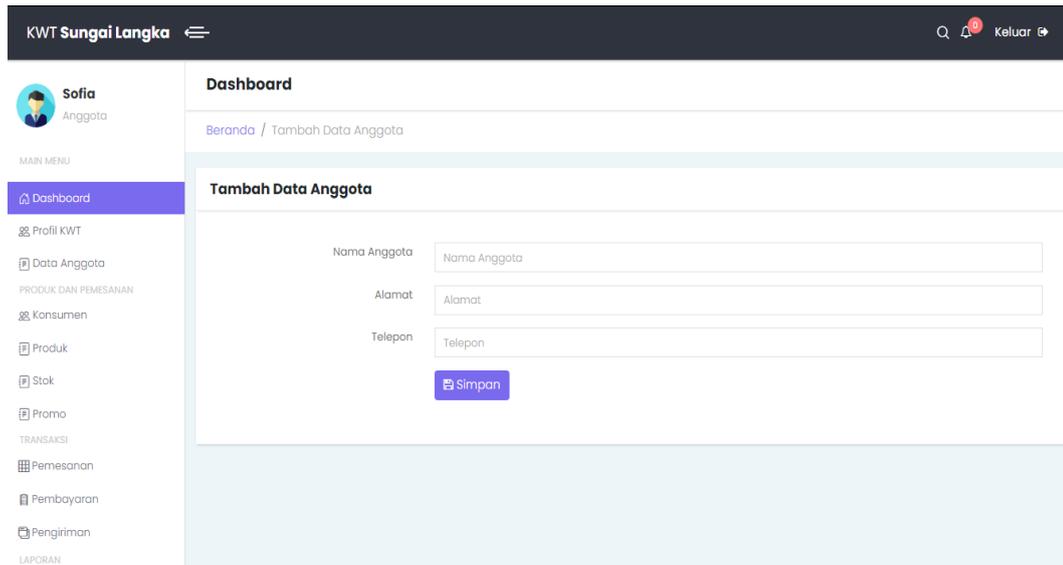


**Gambar 1.6** Implementasi Profil Kelompok

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa pendaftaran baru dengan menampilkan data seperti nama usaha, nama pemilik, kategori, alamat, telepon dan gambar usaha serta status terdapat tombol perbaharui.

## 7. Implementasi Data Anggota

Implementasi data anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data anggota seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.7.

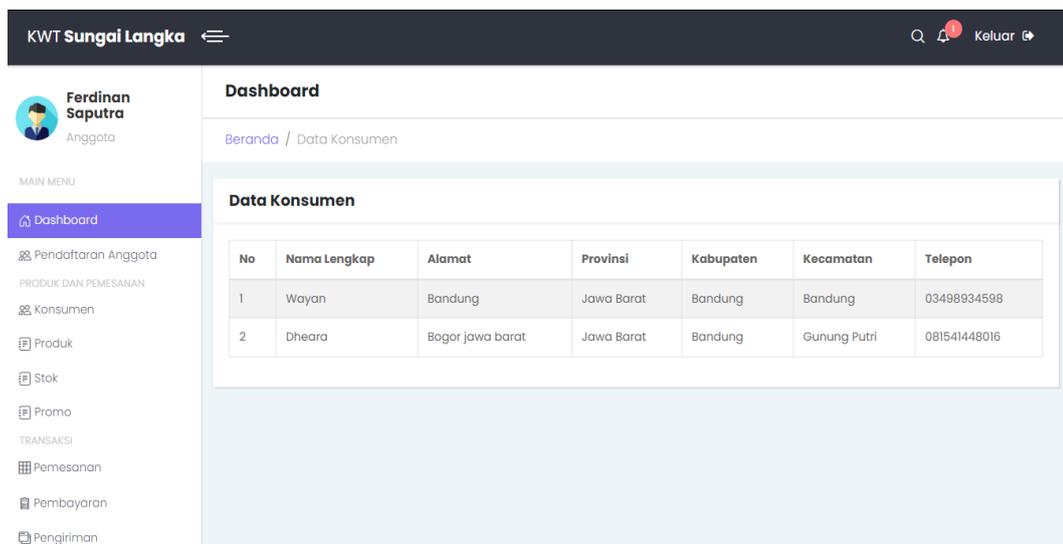


**Gambar 1.7** Implementasi Data Anggota

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data anggota seperti nama, alamat dan telepon.

#### 8. Implementasi Melihat Data Konsumen

Implementasi melihat data konsumen merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data konsumen setelah melakukan transaksi dan pembayaran yang dilihat pada Gambar 4.8.

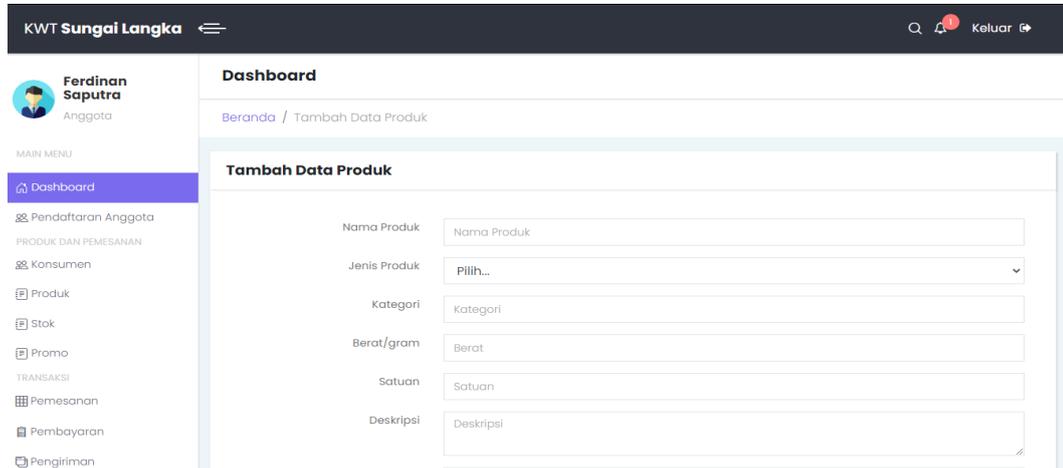


**Gambar 1.8** Implementasi Melihat Data Konsumen

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi data konsumen berupa data anggota seperti nama lengkap, alamat, provinsi, kabupaten, kecamatan dan telepon.

## 9. Implementasi Data Produk

Implementasi data produk merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data produk seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.9.



The screenshot shows a web application interface for 'KWT Sungai Langka'. The user is logged in as 'Ferdinan Saputra' (Anggota). The main menu includes 'Dashboard', 'Pendaftaran Anggota', 'Produk', 'Stok', 'Promo', 'Pemesanan', 'Pembayaran', and 'Pengiriman'. The current page is 'Dashboard' > 'Tambah Data Produk'. The form contains the following fields:

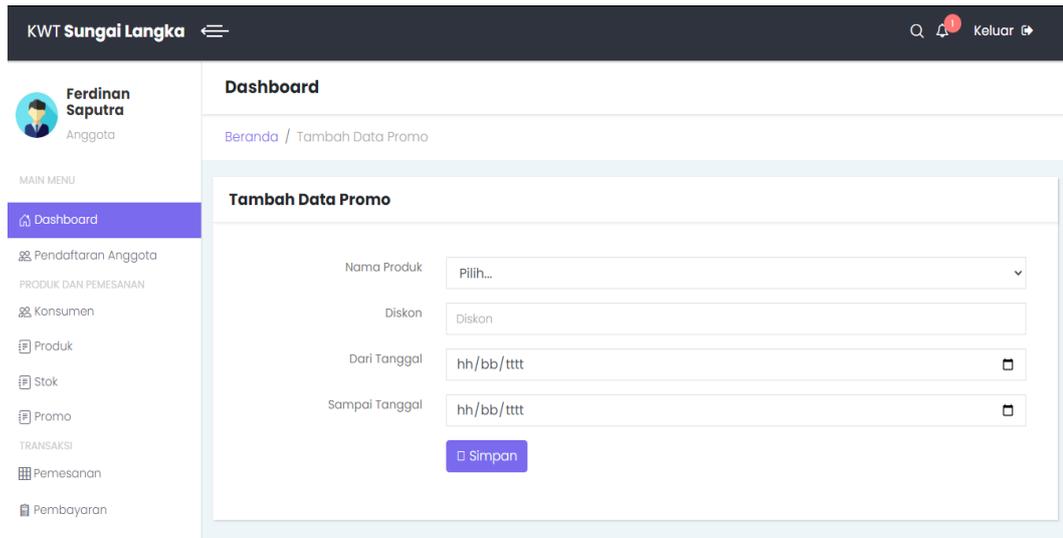
Nama Produk	<input type="text" value="Nama Produk"/>
Jenis Produk	<input type="text" value="Pilih..."/>
Kategori	<input type="text" value="Kategori"/>
Berat/gram	<input type="text" value="Berat"/>
Satuan	<input type="text" value="Satuan"/>
Deskripsi	<input type="text" value="Deskripsi"/>

**Gambar 1.9** Implementasi Data Produk

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data produk anggota dengan menampilkan data gambar produk, nama produk, jenis, kategori, berat, satuan, harga, diskon dan deskripsi produk. Terdapat tombol simpan untuk menambahkan data.

## 10. Implementasi Promosi

Implementasi promosi digunakan untuk menambah jumlah diskon terhadap produk yang ditawarkan kepada konsumen yang dilihat pada Gambar 4.10.



**Gambar 1.10** Implementasi Promosi

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data promosi dengan menampilkan data nama produk, diskon, tanggal dari dan tanggal sampai diskon. Terdapat tombol simpan untuk menambahkan data.

#### 11. Implementasi Data Pesanan

Implementasi data Pesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data pesanan yang dilakukan konsumen dengan melihat informasi status pembayaran telah dilakukan atau belum yang dilihat pada Gambar 4.11.

KWT Sungai Langka ⏪ 🔍 🔔 1 Keluar 🏠

**Ferdinan Saputra**  
Anggota

MAIN MENU

- Dashboard
- Pendaftaran Anggota

PRODUK DAN PEMESANAN

- Konsumen
- Produk
- Stok
- Promo

TRANSAKSI

- Pemesanan
- Pembayaran
- Pengiriman

### Dashboard

Beranda / Status Pesanan

#### Status Pesanan

[+ Tambah Pejualan Offline](#)

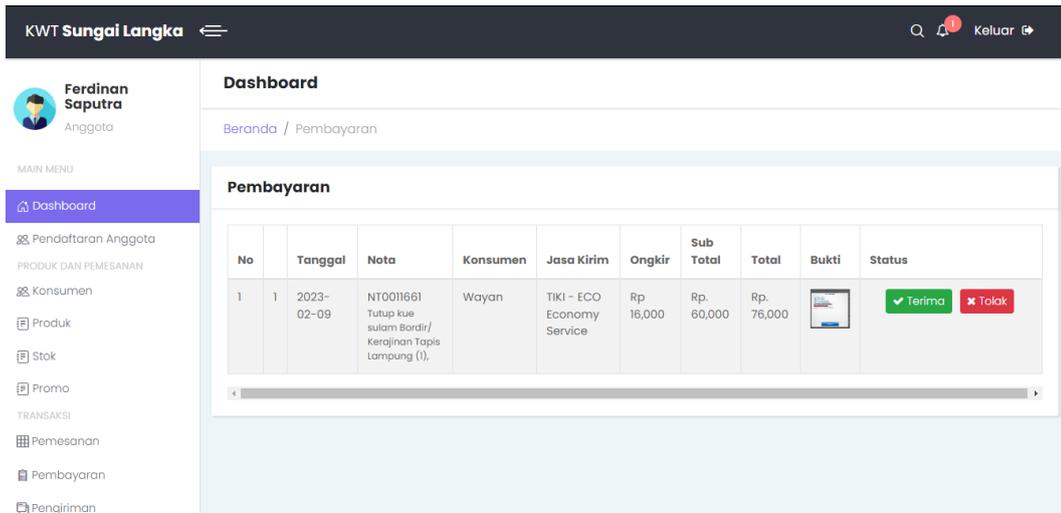
No	Tanggal	Nota	Konsumen	Jml Pesanan	Jasa Kirim	Ongkir	Sub Total	Total	Status
1	2023-02-09	NT0011661 Tutup kue sulam Bordir / Kerajinan Tapis Lampung (1),	Wayan	1	TIKI - ECO Economy Service	Rp. 16,000	Rp. 60,000	Rp. 76,000	Sudah Bayar, Menunggu konfirmasi

**Gambar 1.11** Implementasi Data Pesanan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data pemesanan produk dengan menampilkan data seperti tanggal, nota, keterangan, jumlah pemesanan, jasa kirim, ongkir, sub total, total dan status.

## 12. Implementasi Data Pembayaran

Implementasi data pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat bukti bayar yang telah dilakukan, kemudian dilakukan konfirmasi terima atau tolak yang dilihat pada Gambar 4.12.



**Dashboard**

Beranda / Pembayaran

**Pembayaran**

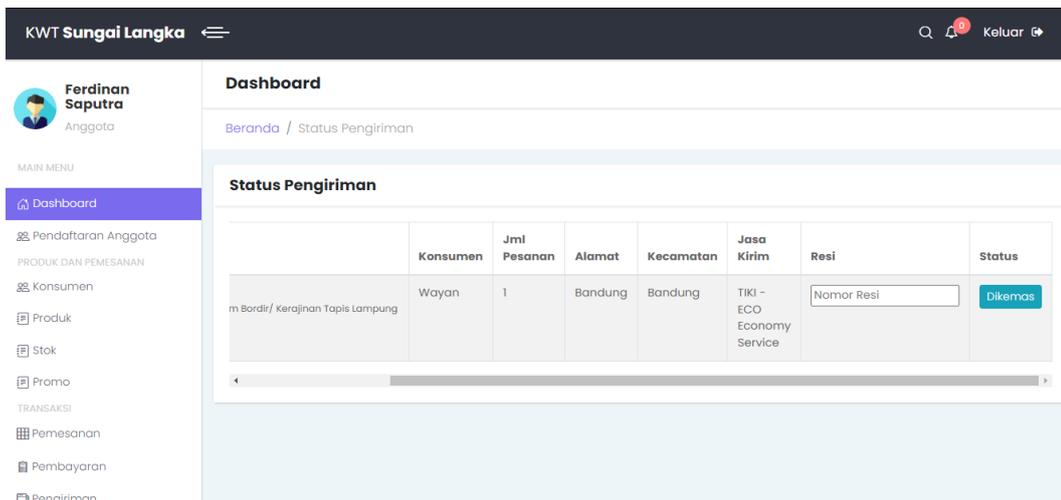
No	Tanggal	Nota	Konsumen	Jasa Kirim	Ongkir	Sub Total	Total	Bukti	Status	
1	1	2023-02-09	NT001661 Tutup kue sulam Bordir/ Kerajinan Tapis Lampung (1).	Wayan	TIKI - ECO Economy Service	Rp 16,000	Rp. 60,000	Rp. 76,000		<span style="color: green;">✔ Terima</span> <span style="color: red;">✘ Tolak</span>

**Gambar 1.12** Implementasi Data Pembayaran

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data pembayaran dengan menampilkan data seperti tanggal, nota, konsumen, jasa kirim, ongkir, sub total, total dan bukti pembayaran. Terdapat tombol konfirmasi terima atau tolak.

### 13. Implementasi Data Pengiriman

Implementasi data pengiriman merupakan tampilan yang digunakan melakukan penambahan nomor resi pengiriman dan status pengiriman yang dilihat pada Gambar 4.13.



**Dashboard**

Beranda / Status Pengiriman

**Status Pengiriman**

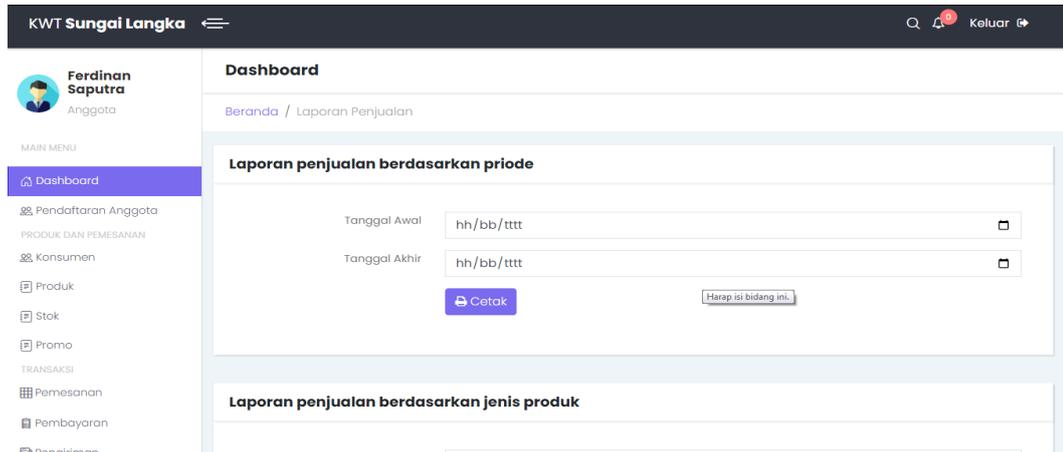
	Konsumen	Jml Pesanan	Alamat	Kecamatan	Jasa Kirim	Resi	Status
m Bordir/ Kerajinan Tapis Lampung	Wayan	1	Bandung	Bandung	TIKI - ECO Economy Service	Nomor Resi <input type="text"/>	<span style="color: blue;">Dikemas</span>

**Gambar 1.13** Implementasi Data Pengiriman

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data pengiriman dengan menampilkan data seperti tanggal, nota, konsumen, jumlah pesanan, alamat, konsumen, jasa, resi dan status pengiriman.

## 14. Implementasi Laporan Penjualan

Implementasi laporan penjualan merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak rekap laporan dan dicetak berdasarkan tanggal yang dilihat pada Gambar 4.14.



**Gambar 1.14** Implementasi Laporan Penjualan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data laporan penjualan dengan memilih priode cetak dari tanggal sampai tanggal dan tombol cetak untuk proses cetaknya.

### 4.2.3 Implementasi Bagian Konsumen

## 15. Implementasi Registrasi

Registrasi merupakan tampilan yang digunakan untuk melakukan pendaftaran sebelum dapat masuk ke bagian utama dengan memasukan identitas diri seperti pada Gambar 4.15.

**KWT SUNGAI LANGKA STORE** [Beranda](#) [Profil](#) [Produk](#) [Informasi](#) [Kontak](#) [Registrasi](#) [Masuk](#)

**Belum punya akun ? Daftar**  
Isi data anda dengan benar dan lengkap.

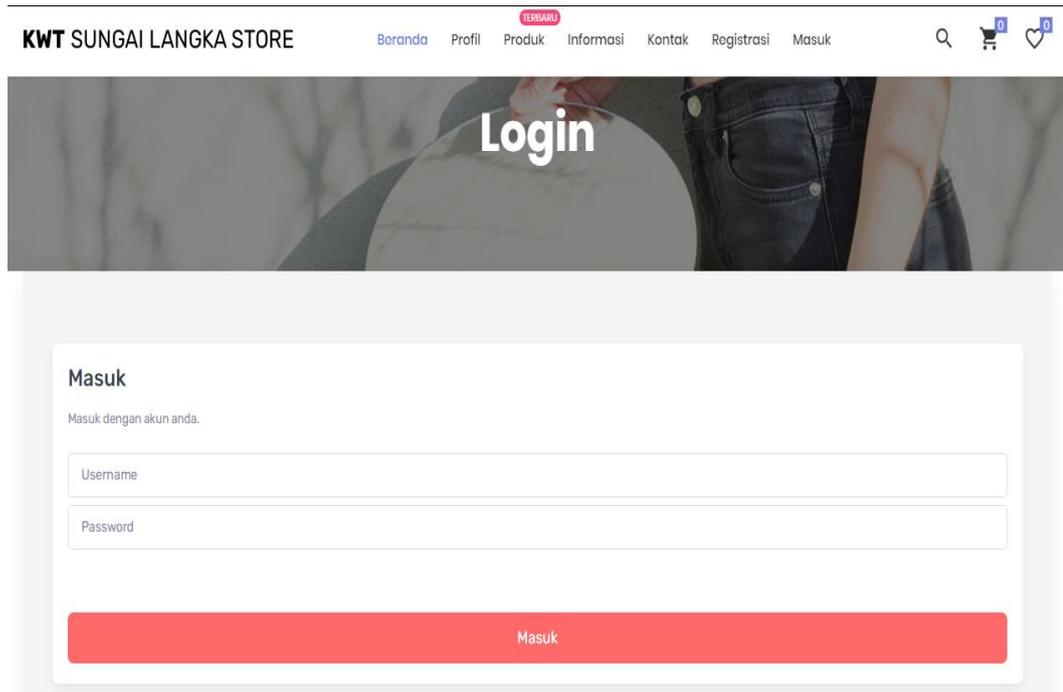
Nama Lengkap	Alamat
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kota Asal	Provinsi
<input type="text" value="Pilih Kota Asal"/>	<input type="text" value="Bali"/>
Kabupaten	Kecamatan
<input type="text" value="Pilih Kabupaten/Kota.."/>	<input type="text"/>
Telepon	
<input type="text"/>	
Username	Password
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Gambar 1.15** Implementasi registrasi

Berdasarkan gambar tersebut berfungsi untuk mendaftarkan akun konsumen atau penjual dengan mengisi data nama lengkap, alamat, kota asal, provinsi, kabupaten, kecamatan, telepon, username, password dan status. Terdapat tombol daftar untuk memproses registrasi.

#### 16. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.16.

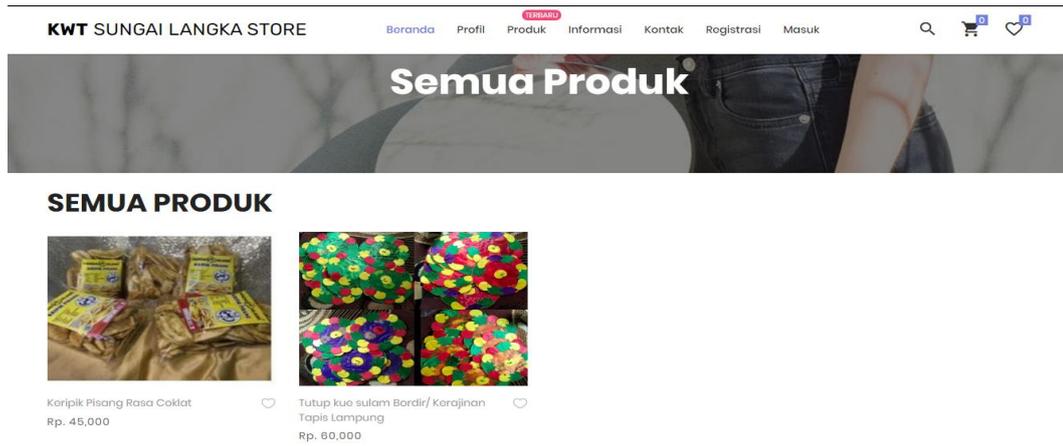


**Gambar 1.16** Implementasi *Login*

Berdasarkan gambar tersebut terdapat masukan data berupa username dan password, jika username dan password terdaftar maka dapat masuk ketampilan utama berikutnya, jika gagal akan muncul informasi gagal masuk. Jika terdapat salah satu kolom isian tidak terisi maka akan muncul informasi isi bidang ini kemudian terdapat tombol masuk untuk mengeksekusi proses login.

#### 17. Implementasi Data Produk

Implementasi Data produk merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat produk apa saja yang tersedia di toko dan yang akan dibeli yang dilihat pada Gambar 4.17.

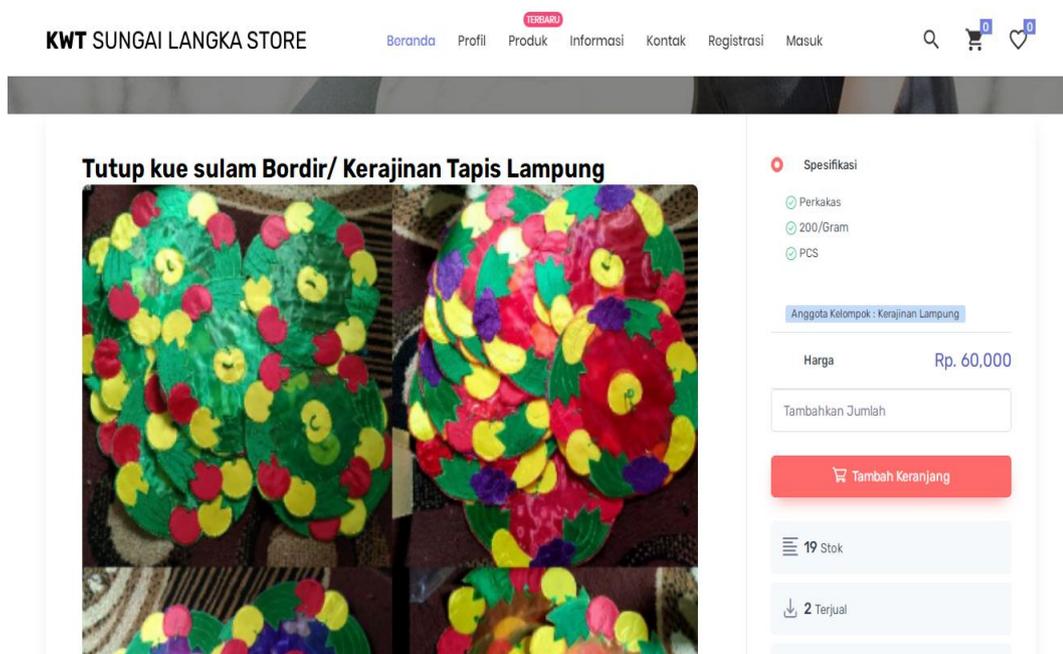


**Gambar 1.17** Implementasi Produk

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data produk anggota dengan menampilkan data gambar produk, nama produk, jenis, kategori, berat, satuan, harga, diskon dan deskripsi produk.

#### 18. Implementasi Pemesanan

Implementasi Pemesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk melakukan pembelian terhadap produk yang dibeli berdasarkan jumlah dipilih dan pada keranjang belanja yang dilihat pada Gambar 4.18.



**Gambar 1.18** Implementasi Pemesanan

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data pesanan seperti nama produk, jumlah dipesan, total pesanan dan terdapat tombol aksi pilih ongkir serta tombol checkout untuk proses ke pembayaran.

## 19. Implementasi Pembayaran

Implementasi pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk mengupload bukti pembayaran berdasarkan jumlah transaksi yang dilakukan yang dilihat pada Gambar 4.19.

KWT SUNGAI LANGKA STORE

Beranda Profil Produk Pemesanan Komplain Wayan - 03488934598

Lakukan Pembayaran dan kirim bukti pembayaran

Cara Bayar

Transfer Bank

**NT002166162**

Kirim bukti pembayaran dengan benar!

BNI : 888781276 a/n Anggota : Keripik Lampung Rp. 61,000

Bukti Bayar \*

Pilih File Tidak ada file yang dipilih

Kembali Proses

Rincian Pesanan

Keripik Pisang Rasa Coklat Rp. 45,000

Subtotal: Rp. 45,000

Berat: 500 Gram

Ongkos Kirim: Rp. 16,000

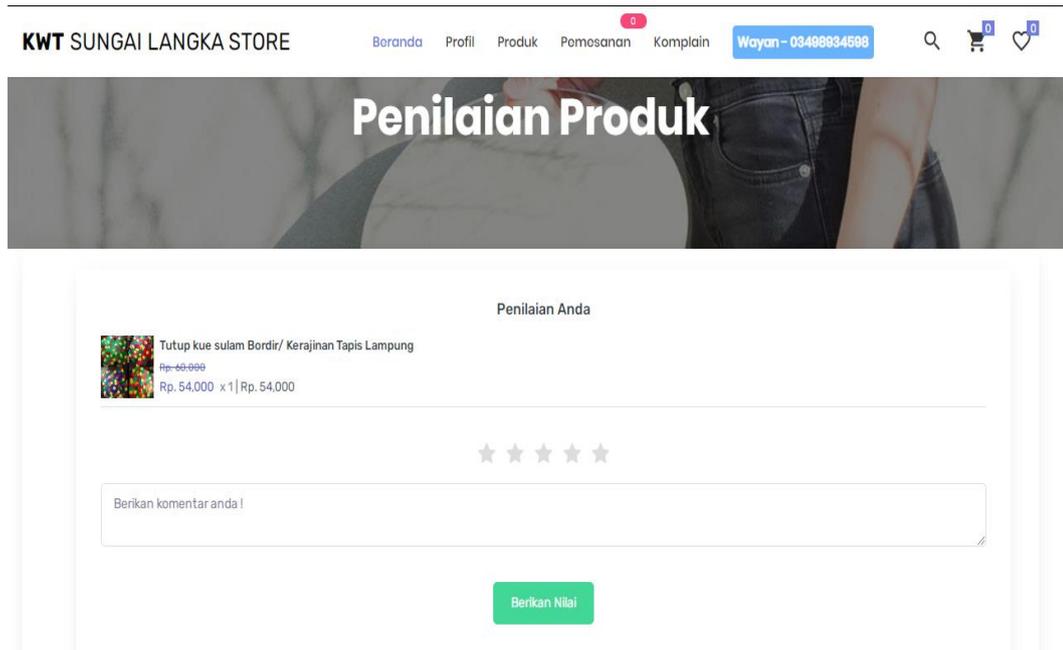
**Rp. 61,000**

**Gambar 1.19** Implementasi Pembayaran

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data pembayaran dengan melihat nota pembayaran serta jumlah yang harus dibayarkan, metode pembayaran yang dilakukan menggunakan metode transfer melalui bank dan terdapat upload file bukti pembayaran serta tombol proses untuk melanjutkan ke proses pembayaran.

## 20. Implementasi Melakukan Rating

Rancangan melakukan rating tampilan yang digunakan untuk memberikan penilaian terhadap produk yang dipesan dan dapat dilihat pada Gambar 4.20.



**Gambar 1.20** Implementasi Melakukan Rating

Berdasarkan gambar tersebut terdapat informasi berupa data penilaian yang diberikan konsumen terhadap produk yang dibeli seperti memberikan bintang dan komentar terkait dengan produk yang diterima.

