

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
RIWAYAT HIDUP	vi
PERSEMBAHAN	vii
MOTO	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem Informasi.....	4
2.2 Metode Pengembangan Sistem	4
2.2.1 Rapid Application Development (Rad).....	4
2.2.2 Tahapan Penelitian.....	6
2.3 Unified Modelling Language (Uml).....	7
2.3.1 Use Case Diagram	8
2.3.2 Activity Diagram	9
2.3.3 Class Diagram	10

2.4 CodeIgniter	11
2.5 Pengujian Sistem Black Box	12
2.6 Penelitian Terdahulu	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Objek Penelitian	14
3.2 Metode Pengumpulan Data	14
3.3 Alat Dan Bahan Penelitian	15
3.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	15
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	17
3.4 Metode Penelitian.....	17
3.4.1 Tahap Requirements Project.....	18
3.4.2 Tahap Membuat Prototype	33
3.4.3 Proses Pengembangan Dan Pengumpulan Feedback	33
3.4.4 Tahap Implementation	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1 Pembahasan Hasil Pengujian.....	34
4.1.1 Perangkat Lunak.....	34
4.1.2 Perangkat Keras.....	34
4.2 Implementasi Program	34
4.2.1 Implementasi Bagian Admin	34
4.2.2 Implementasi Bagian Ketua Kelompok	37
4.2.3 Implementasi Bagian Konsumen	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA.....	49
LAMPIRAN.....	50

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram.....	8
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram.....	9
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	9

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Rapid Appication Development (Rad).....	5
Gambar 2.2 Arsitektur Mvc	10
Gambar 3.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	17
Gambar 3.2 Use Case Diagram Sistem Yang Diusulkan.....	18
Gambar 3.3 Activity Diagram Admin.....	19
Gambar 3.4 Activity Diagram Ketua Kelompok	20
Gambar 3.5 Activity Diagram Konsumen	21
Gambar 3.6 Class Diagram.....	22
Gambar 3.7 Sequence Diagram Login	23
Gambar 3.8 Sequence Diagram Logout	23
Gambar 3.9 Sequence Diagram Data Anggota.....	24
Gambar 3.10 Sequence Diagram Konfirmasi Pendaftaran.....	24
Gambar 3.11 Sequence Diagram Konsumen.....	25
Gambar 3.12 Sequence Diagram Produk	25
Gambar 3.13 Sequence Diagram Promo	26
Gambar 3.14 Sequence Diagram Pesanan.....	26
Gambar 3.15 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	27
Gambar 3.16 Sequence Diagram Pengiriman.....	27
Gambar 3.17 Sequence Diagram Laporan.....	28
Gambar 4.1 Implementasi login	35
Gambar 4.2 Implementasi Data Anggota	35
Gambar 4.3 Implementasi Data Kelompok	36
Gambar 4.4 Implementasi Melihat Penjualan Produk.....	37
Gambar 4.5 Implementasi login	37
Gambar 4.6 Implementasi Profil Kelompok.....	38
Gambar 4.7 Implementasi Data Anggota	39
Gambar 4.8 Implementasi Melihat Data Konsumen	39

Gambar 4.9 Implementasi Data Produk	40
Gambar 4.10 Implementasi Promosi	40
Gambar 4.11 Implementasi Data Pesanan	41
Gambar 4.12 Implementasi Data Pembayaran	42
Gambar 4.13 Implementasi Data Pengiriman.....	42
Gambar 4.14 Implementasi Laporan Penjualan	43
Gambar 4.15 Implementasi Registrasi.....	43
Gambar 4.16 Implementasi Login	44
Gambar 4.17 Implementasi Produk	45
Gambar 4.18 Implementasi Pemesanan.....	45
Gambar 4.19 Implementasi Pembayaran.....	46
Gambar 4.20 Implementasi Melakukan Rating	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi	50
Lampiran 2 Data Anggota KWT	52
Lampiran 3 Wawancara.....	57