

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI.....	vi
ABSTRACT.....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Tinjauan Umum Perusahaan	5
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	5
2.1.2 Lokasi Penelitian.....	5
2.1.3 Keadaan Gudang Toko Online Herbal Living	6
2.1.4 Data Barang yang dijual di Toko Online Herbal Living.....	6
2.2 Data	7
2.3 Sistem	7
2.4 Informasi	8
2.5 Sistem Informasi.....	8
2.6 Normalisasi.....	8
2.7 Perancangan Sistem.....	9
2.8 Metode <i>SCRUM</i>	9
2.8.1 Fungsi <i>SCRUM</i>	9
2.8.2 Tahapan Metode <i>SCRUM</i>	10
2.9 <i>Flowchart</i>	12

2.10	Basis Data dan <i>Database Management System</i> (DBMS)	13
2.11	Bahasa Pemrograman dan Perangkat Lunak Pendukung	14
2.11.1	<i>Website</i>	14
2.11.2	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	14
2.11.3	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	14
2.11.4	MySQL (<i>My Structured Query Language</i>)	15
2.11.5	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	15
2.11.6	<i>Java Script</i>	15
2.11.7	XAMPP	15
2.11.8	<i>Visual Code</i>	16
2.12	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	16
2.12.1	Jenis Diagram UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	16
2.12.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	16
2.12.1.2	<i>Squence Diagram</i>	17
2.12.1.3	<i>Activity Diagram</i>	18
2.12.1.4	<i>Class Diagram</i>	19
2.13	Penelitian Terdahulu	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		23
3.1	Metodologi Penelitian	23
3.1.1	Metode Pengumpulan Data	23
3.2	Metode Pengembangan Sistem	24
3.2.1	Analisis Sistem yang Berjalan	24
3.2.2	Analisa Kelemahan Sistem yang Berjalan	25
3.2.3	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	25
3.2.3.1	<i>Design Flowchart</i> Sistem Admin dan Pimpinan	26
3.2.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	27
3.2.3.3	<i>Activity Diagram</i> yang Diusulkan	34
3.2.3.4	<i>Squance Diagram</i> yang Diusulkan.....	40
3.2.3.5	<i>Class Diagram</i> Gudang Barang	42
3.3	Normalisasi.....	43
3.4	Kamus Data	47
3.5	Desain Rancangan <i>Input</i> dan <i>Output</i>	51
3.6	Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	57
3.5.1	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	57

3.5.2	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		58
4.1	Hasil Implementasi.....	58
4.1.1	Implementasi Halaman <i>Log in</i>	58
4.1.2	Implementasi Halaman Utama Admin.....	58
4.1.3	Implementasi Halaman Satuan Barang	59
4.1.4	Implementasi Halaman Kategori Barang	60
4.1.5	Implementasi Halaman Merek Barang.....	60
4.1.6	Implementasi Halaman Data Barang	61
4.1.7	Implementasi Halaman Transaksi Barang Masuk.....	61
4.1.8	Implementasi Halaman Transaksi Barang Keluar.....	62
4.1.9	Implementasi Halaman Utama Pimpinan.....	62
4.1.10	Implementasi Halaman Data Barang Pimpinan	63
4.1.11	Implementasi Halaman <i>User Management</i>	63
4.1.12	Implementasi Halaman Laporan Barang Masuk.....	64
4.1.13	Implementasi Hasil Laporan Barang Masuk.....	64
4.1.14	Implementasi Halaman Laporan Barang Keluar.....	65
4.1.15	Implementasi Hasil Laporan Barang Keluar.....	66
4.1.16	Implementasi Pemberitahuan Laporan Persediaan Barang.....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		67
5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran	67
DAFTAR PUSTAKA		69