

**RANCANG BANGUN APLIKASI
GAME EDUKASI PENGENALAN BUDAYA
DAERAH LAMPUNG BERBASIS *MOBILE*
(Studi Kasus SDN 2 Sidosari Lampung Selatan)**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Erni Oktaviani

1911050005

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
TAHUN 2023**