

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan berikut :

1. Dengan adanya *game* edukasi Marbel (Mari Belajar) Budaya Daerah Lampung yang dirancang dari Construct 2 ini, dengan dilengkapi fitur pustaka yang berisi materi-materi menarik terkait pengelanaan budaya daerah Lampung. Dapat meningkatkan kesadaran diri pada masyarakat maupun anak-anak terkhusus SD Negeri 2 Sidosari untuk lebih cinta pada budaya daerah Lampung. Sehingga adanya *game* ini anak-anak lebih antusias lagi untuk mengenal budaya daerahnya sendiri dengan cara belajar sambil bermain.
2. Informasi yang didapatkan dalam aplikasi ini yaitu berupa budaya daerah Lampung berupa :rumah adat, alat musik daerah, pakaian adat, tarian daerah, senjata daerah, makanan daerah, dan lain-lain. Sehingga harapan dengan adanya *game* edukasi ini, budaya daerah Lampung dapat dikenal oleh khalayak umum maupun wisatawan/ pengunjung yang ke daerah Lampung secara luas.
3. Terdapat *game* kuis yang berisi tentang soal-soal pengenalan budaya daerah Lampung, sehingga dapat melatih daya ingat dan konsentrasi anak dalam belajar. Dimana setiap *level* terdapat dan menampilkan *high score* yang telah dicapai *user*, dengan memanfaatkan fitur *WebStorage*. Fitur ini dibuat untuk meningkatkan semangat anak-anak untuk mengenal budaya daerah Lampung, sehingga dapat memotivasi untuk mendapatkan *high score*.

5.2 Saran

Pengembangan *game* edukasi dengan materi materi pengenalan budaya daerah Lampung ini masih terdapat kekurangan, sehingga penulis memberikan saran untuk penelitian selanjutnya, antara lain :

1. Diharapkan dapat menambahkan fitur *history score* yang dapat di *upgrade* secara *realtime* setiap perangkat yang digunakan, sehingga dapat meningkatkan antusias *user* dalam mendapatkan *high score*.
2. Dapat menambahkan mode *game* lainnya seperti *game online* : dalam *game* kuis diperlukan dua aktor yang berinteraksi, sehingga dapat menurunkan rasa jenuh pada anak-anak dan mempunyai opsi lain dalam belajar maupun bermain.
3. Program yang telah dirancang ini di harapkan dapat terus di evaluasi dan dikembangkan sehingga, bukan hanya pengenalan budaya daerah Lampung saja, melainkan budaya daerah lain juga meliputi Nusantara.