

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

### **3.1 Metodologi Pengumpulan Data**

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan beberapa metode yaitu:

#### **3.1.1 Studi Lapangan**

Penyusunan penelitian ini, diperlukan data – data informasi yang relative lengkap sebagai bahan yang mendukung kebenaran materi pembahasan sehingga dilakukan pengumpulan data untuk mendapatkan informasi yang diperlukan. Adapun metode pengumpulan data dalam penelitian ini dapat dijelaskan sebagai berikut:

##### **1. Wawancara**

Wawancara merupakan salah satu usaha secara sistematis, untuk mengumpulkan informasi yang kita butuhkan, yaitu dengan cara memberikan pertanyaan – pertanyaan kepada pihak perusahaan yang dapat dijadikan sumber data yang relevan dengan penelitian. Tujuan dari wawancara adalah untuk memperoleh informasi yang lebih akurat dan lengkap, untuk menyusun sistem yang baru agar sesuai dengan kebutuhan sistem.

##### **2. Observasi**

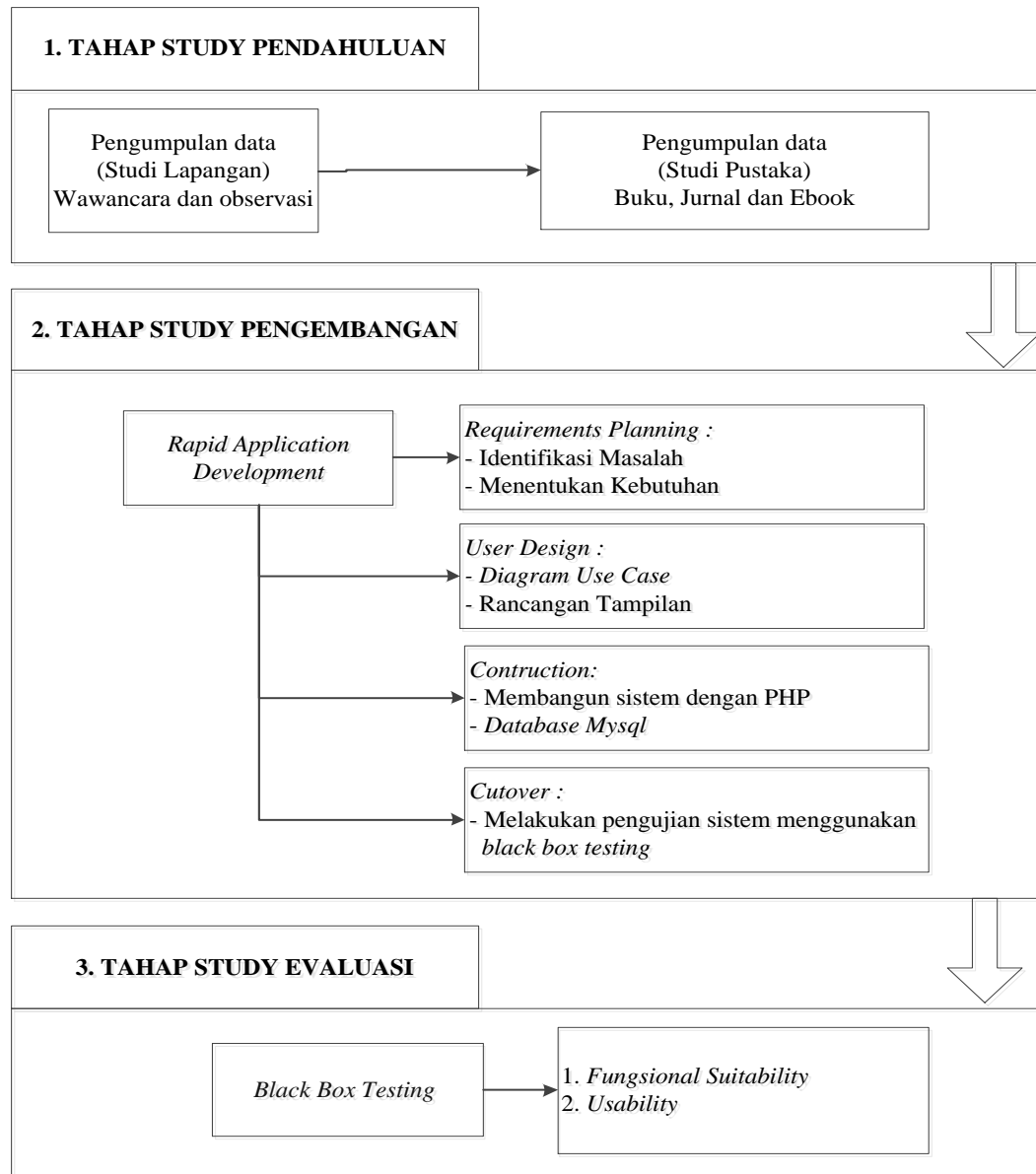
Metode ini digunakan untuk memperoleh data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung untuk mendapatkan data yang diperlukan.

#### **3.1.2 Studi Pustaka**

Studi pustaka merupakan metode yang digunakan dengan mengumpulkan dari buku-buku dan jurnal yang relevan sebagai acuan dan bahan referensi untuk penelitian ini.

### 3.2 Kerangka Penelitian

Untuk memberikan panduan atau acuan dalam menyusun penelitian ini, maka perlu adanya susunan kerangka kerja (Metode RAD) yang lebih rinci dan jelas dalam tahapan- tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan di bahas. Adapun kerangka kerjanya sebagai berikut:



**Gambar 3.1** Kerangka Penelitian

### 3.3 Metode Pengembangan Sistem

Proses pengembangan mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan dalam mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya. Adapun tahapan-tahapan yang terdapat dalam metode RAD yaitu :

#### 3.3.1 Tahap *Requirements Planning*

Tahap ini digunakan untuk mengetahui permasalahan pada sistem yang saat ini sedang dilakukan kemudian menentukan kebutuhan pengguna serta perangkat yang akan digunakan seperti berikut:

##### 1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan pengamatan diketahui bahwa proses penjualan produk komputer dan aksesoris yang dilakukan saat ini masih secara manual dengan datang ke toko dan proses pengolahan data dilakukan dengan pencatatan dan rekap data penjualan untuk penyajian laporan, yang berdampak pada kesalahan pencatatan, kerusakan dan kehilangan dokumen serta penyajian laporan yang lambat. Masalah lain yaitu proses servis produk yang dilakukan dengan datang dan melakukan konsultasi kerusakan hingga tindakan perbaikan menghasilkan data servis kerusakan produk yang masih dilakukan secara manual sehingga menimbulkan antrian servis. Sehingga penting untuk dilakukan pengembangan sistem secara online menggunakan website.

##### 2. Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem digunakan untuk mengetahui fungsi sistem apa saja yang akan digunakan pada masing-masing bagian seperti inputan, proses dan output seperti berikut:

###### a. Bagian Admin

- 1) Mengelola data produk
- 2) Mengelola data stok
- 3) Mengelola data promo
- 4) Mengelola data konsumen
- 5) Mengelola data pemesanan

- 6) Mengkonfirmasi pembayaran
- 7) Mengelola pengiriman
- 8) Mengkonfirmasi booking servis
- 9) Mencetak laporan penjualan

b. Bagian Teknisi

- 1) Melihat data konsumen
- 2) Mengkonfirmasi booking servis
- 3) Mencetak laporan penjualan

c. Bagian Konsumen

- 4) Melihat produk
- 5) Melakukan pemesanan
- 6) Melakukan pembayaran
- 7) Melakukan booking servis

d. Bagian Pimpinan

- 1) Melihat data pemesanan
- 2) Melihat data booking servis
- 3) Mencetak laporan penjualan

3. Spesifikasi Perangkat

Spesifikasi perangkat berupa perangkat keras dan perangkat lunak sebagai berikut :

1. Perangkat Keras

- a. *Prosesor Intel® Core™ i5-3330 Cache 6M, hingga 3,20 GHz*
- b. *Memory RAM 4 GB*
- c. *Harddisk 500 G*
- d. *Monitor 14 inchi*
- e. *Keyboard*
- f. *Mouse*

2. Perangkat Lunak

- a. *Windows 10*

- b. *Visual Studio Code 1.18.1*
- c. *MySQL Database Version 5.7.17*
- d. *Framework Codeigniter 3*
- e. *Astah Comunnity 6.6.4*

### 3.3.2 Tahap *User Design*

Tahap ini merupakan bagian dari perancangan sistem yang dilakukan menggunakan diagram UML dan dibuatkan rancangan tampilan sistem sebelum melakukan pembuatan ke kode program sebagai berikut:

#### 1. *Use Case Deskription*

Berikut merupakan use case deskription :

**Tabel 3.1** *Use Case Deskription*

<b>Aktor</b>	<b>Deskripsi</b>
Admin	Admin merupakan aktor yang dapat mengelola data produk, konsumen, pemesanan, pembayaran, dan mencetak laporan.
Konsumen	Konsumen merupakan aktor yang dapat melakukan registrasi, melihat produk, melakukan pemesanan, melakukan pembayaran dan servis kerusakan.
Pimpinan	Pimpinan merupakan aktor yang dapat melihat data pesanan, booking dan mencetak laporan penjualan.
Teknisi	Teknisi merupakan aktor yang dapat melihat data konsumen, mengkonfirmasi booking servis dan mencetak laporan booking servis

#### 2. Fitur Utama Sistem

Fitur utama sistem yang akan bangun seperti berikut:

- a. Dapat mengelola produk
- b. Dapat mengelola stok produk
- c. Dapat mengelola pemesanan
- d. Dapat mengkonfirmasi pembayaran
- e. Dapat mengelola booking servis kerusakan
- f. Dapat menampilkan laporan penjualan

### 3.3.3 Tahap *Contruction*

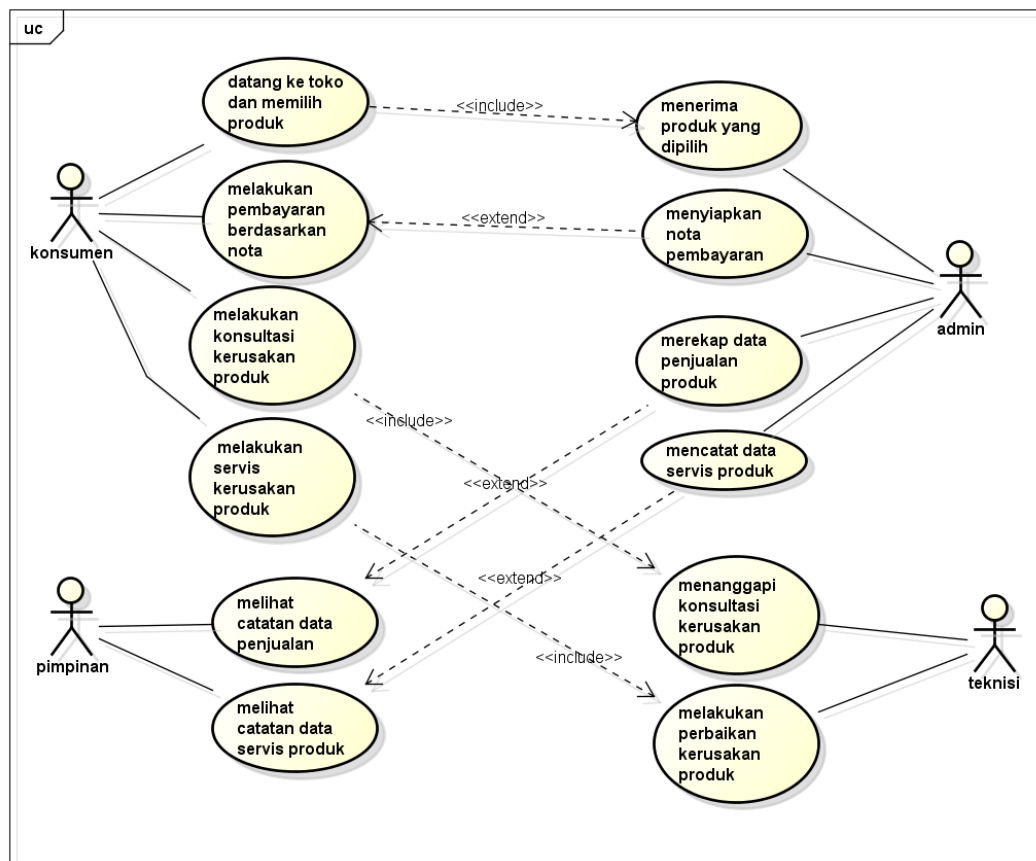
Tahap ini merupakan tahap pembuatan sistem berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP dan media penyimpanan Mysql.

### 3.3.4 Tahap *Cutover*

Tahap ini merupakan tahap evaluasi terhadap sistem yang telah dibangun dengan mengujinya terlebih dulu oleh pengguna sistem untuk memperoleh hasil apakah sistem telah sesuai atau belum.

## 3.4 Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem berjalan digambarkan dalam bentuk *Use Case Diagram*, sehingga dapat dipahami permasalahan sesuai alur mulai hingga selesai, berikut adalah analisis sistem berjalan pada Gambar 3.2:



powered by Astah

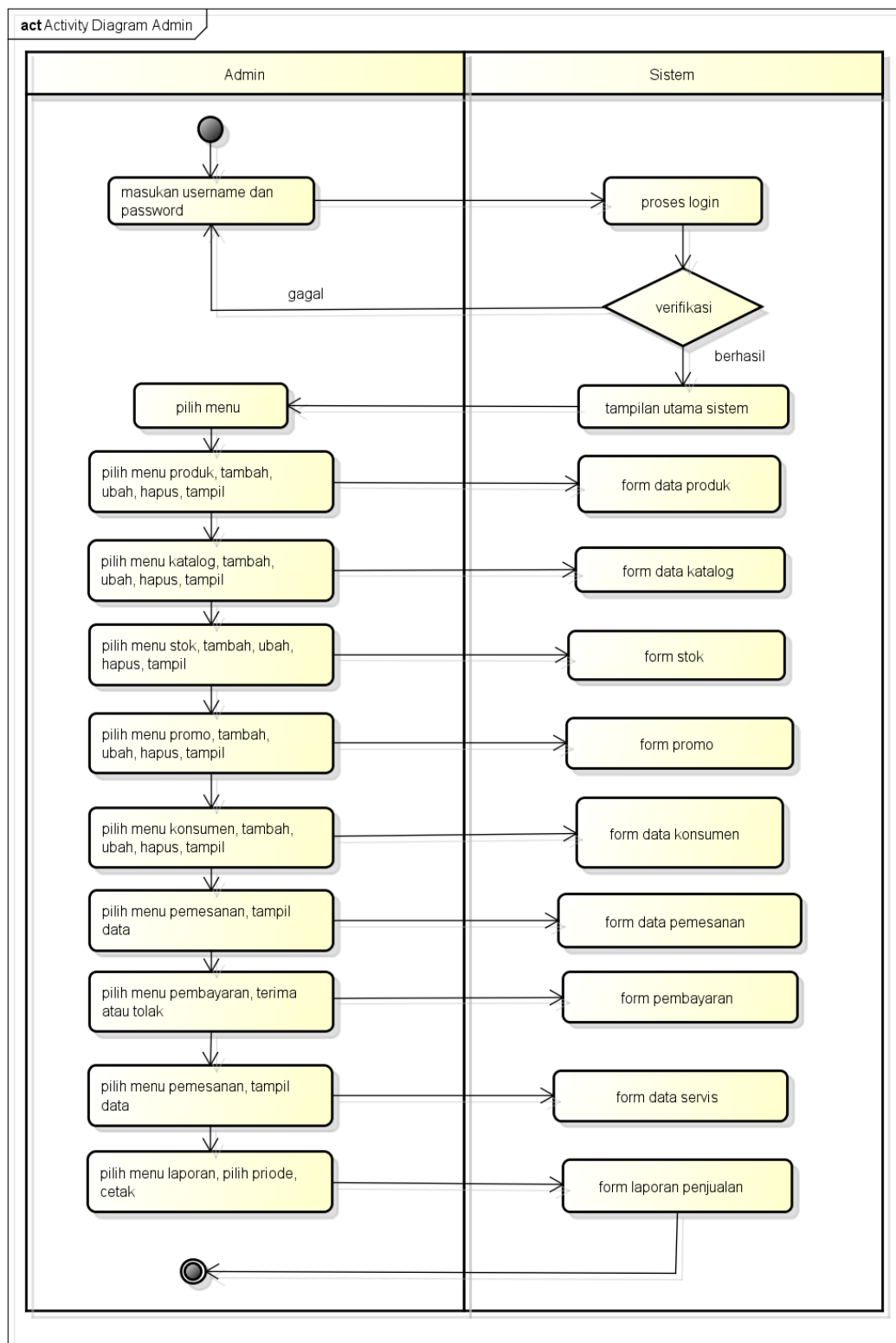
Gambar 3.2 Analisis Sistem Berjalan



### **3.5.1 Activity Diagram**

Diagram aktivitas admin mendeskripsikan proses bisnis dan aliran kerja dengan mengelola data produk, stok, promo, konsume, konfirmasi pemesanan, pembayaran dan booking serta laporan. *Activity diagram* admin dapat dilihat pada Gambar 3.4.

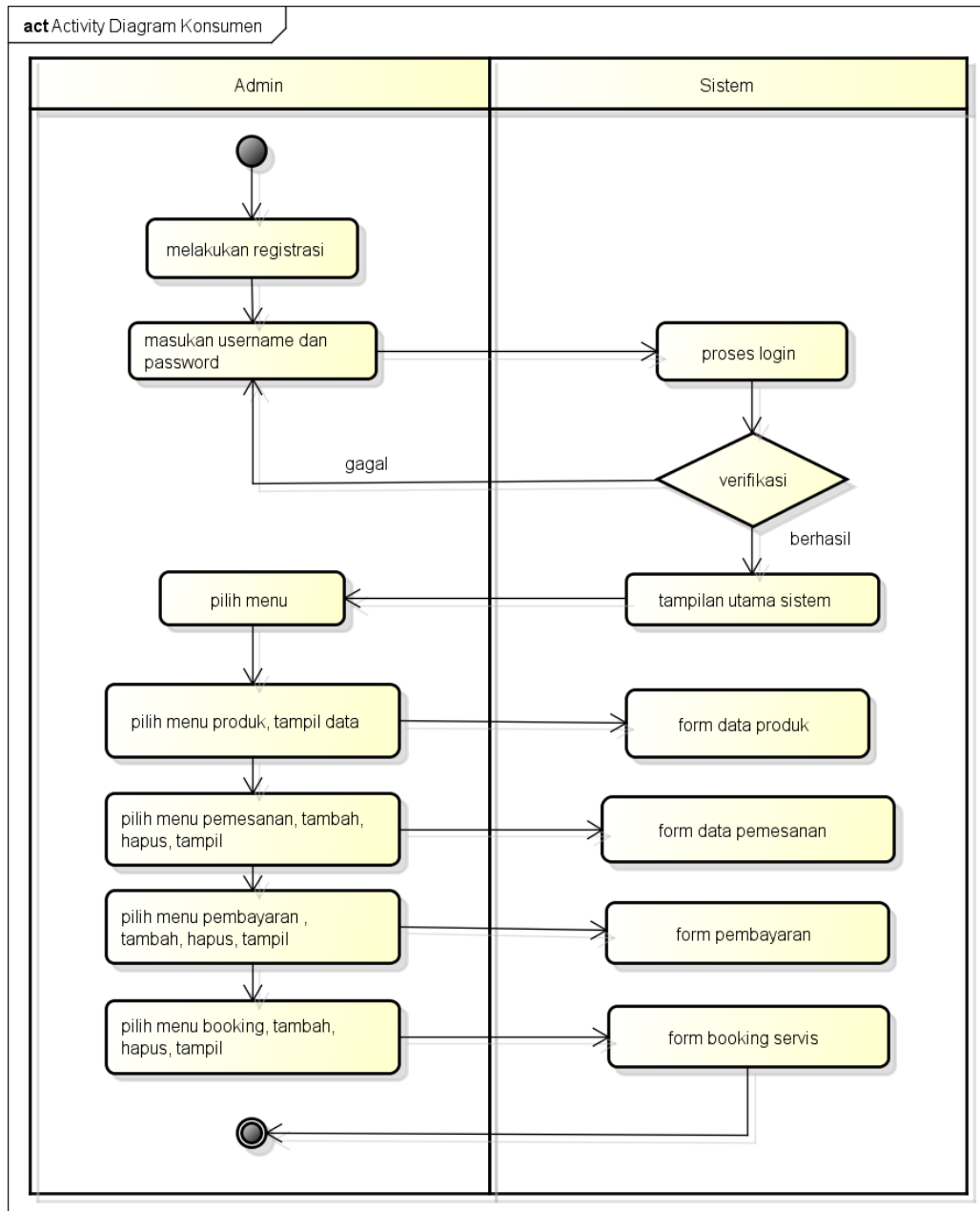




powered by Astah

**Gambar 3.4** Activity Diagram Admin

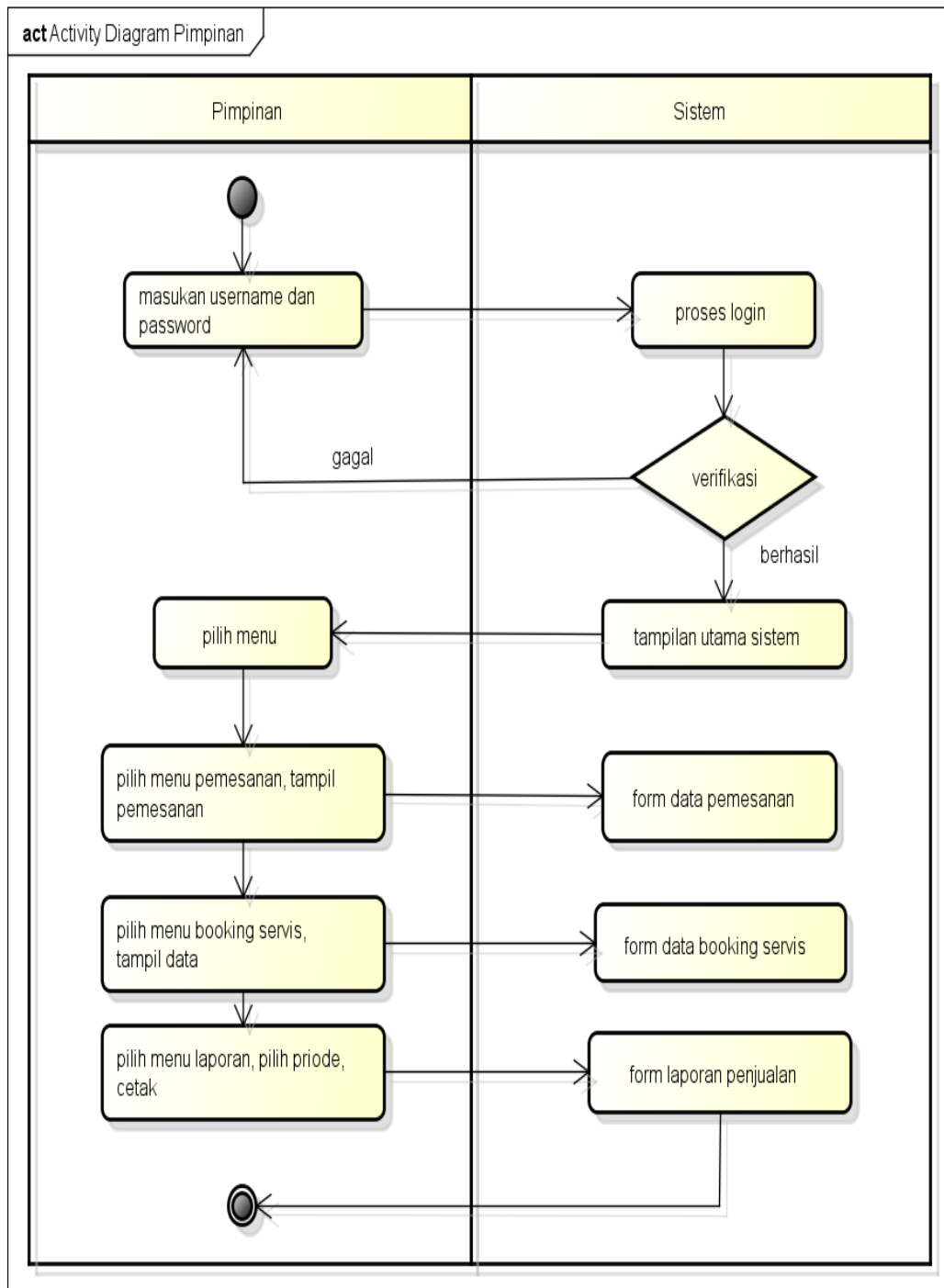
Diagram konsumen mendeskripsikan proses bisnis dan aliran kerja dengan melihat produk, melakukan pemesanan dan pembayaran. *Activity diagram* konsumen dapat dilihat pada Gambar 3.5.



powered by Astah

**Gambar 3.5** *Activity Diagram* Konsumen

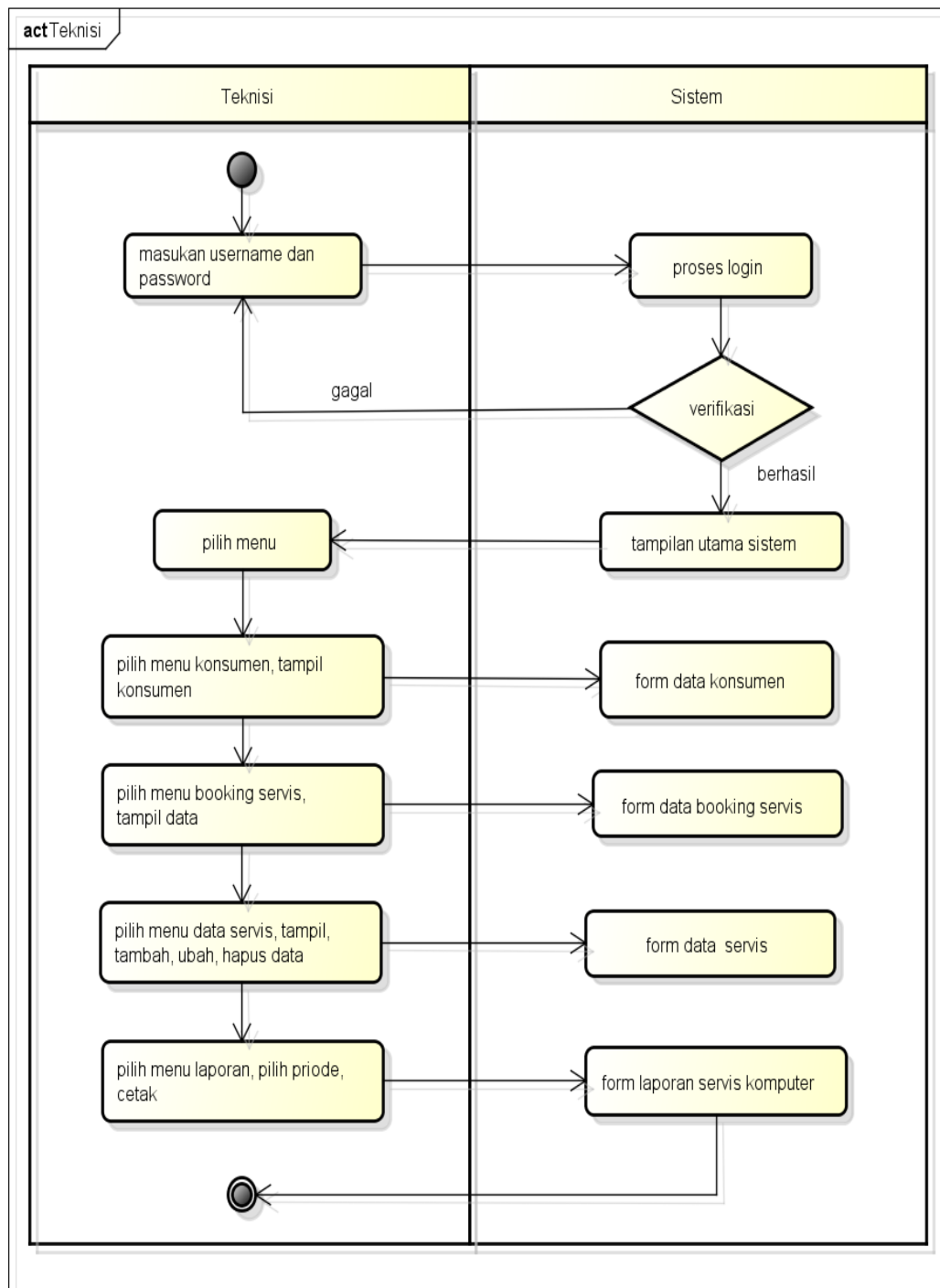
Diagram pimpinan mendeskripsikan proses bisnis dan aliran kerja dengan melihat data booking, pemesanan dan laporan. *Activity diagram* pimpinan dapat dilihat pada Gambar 3.6.



powered by Astah

**Gambar 3.6** Activity Diagram Pimpinan

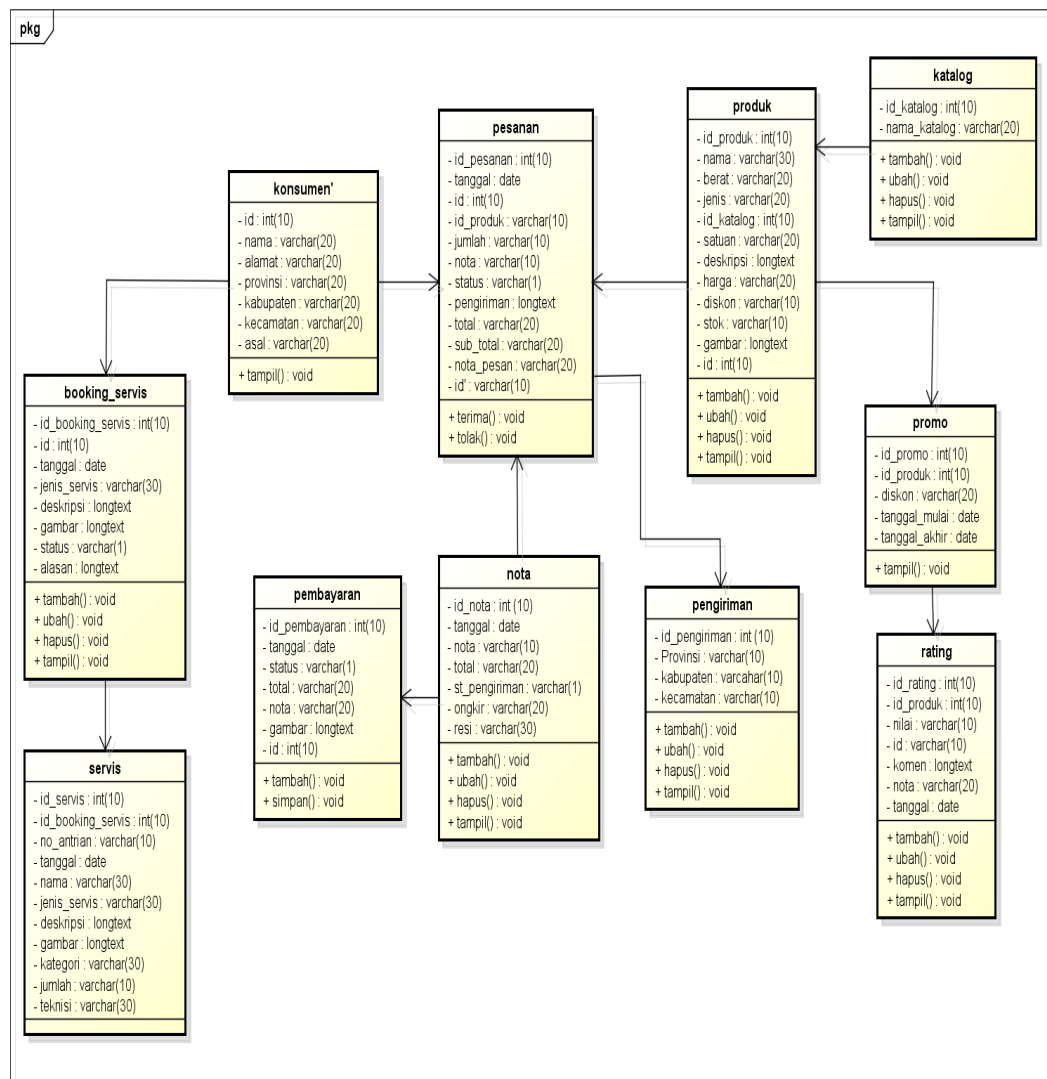
Diagram teknis mendeskripsikan proses bisnis dan aliran kerja dengan melihat data konsumen, booking servis dan laporan servis. *Activity diagram* teknis dapat dilihat pada Gambar 3.7.



**Gambar 3.7** Activity Diagram Teknisi

### 3.5.2 Class Diagram

Rancangan *class diagram* sebagai pendeskripsian rancangan *class - class* yang saling terhubung yang terdapat 10 *class* yang saling terkait, berikut ini adalah *class diagram* pada Gambar 3.8.



powered by Astah

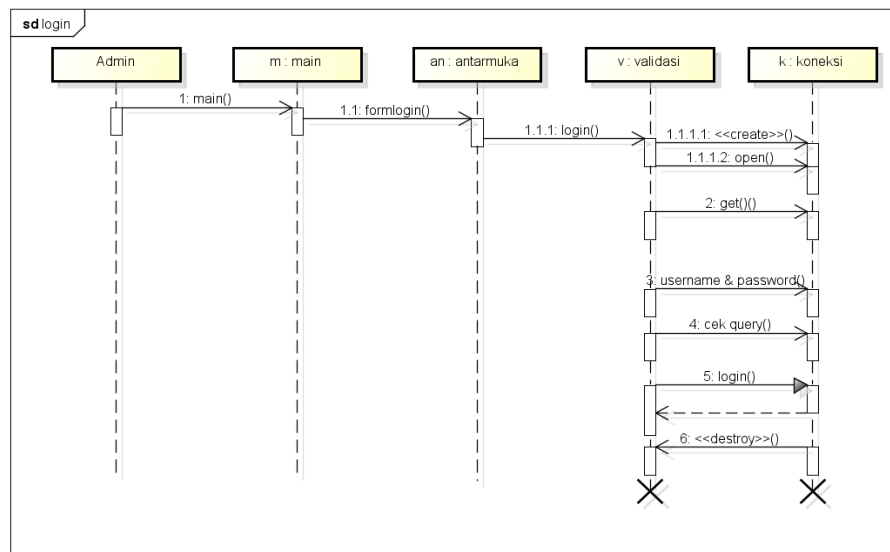
Gambar 3.8 Class Diagram

### 3.5.3 Sequence Diagram

*Sequence Diagram* menggambarkan rangkaian alur proses suatu sistem dengan mengirimkan pesan ke bagian lain dalam alur hidup sistem. Berikut adalah gambaran rancangan sistem menggunakan *Sequence Diagram*:

#### 1. *Sequence Diagram Login*

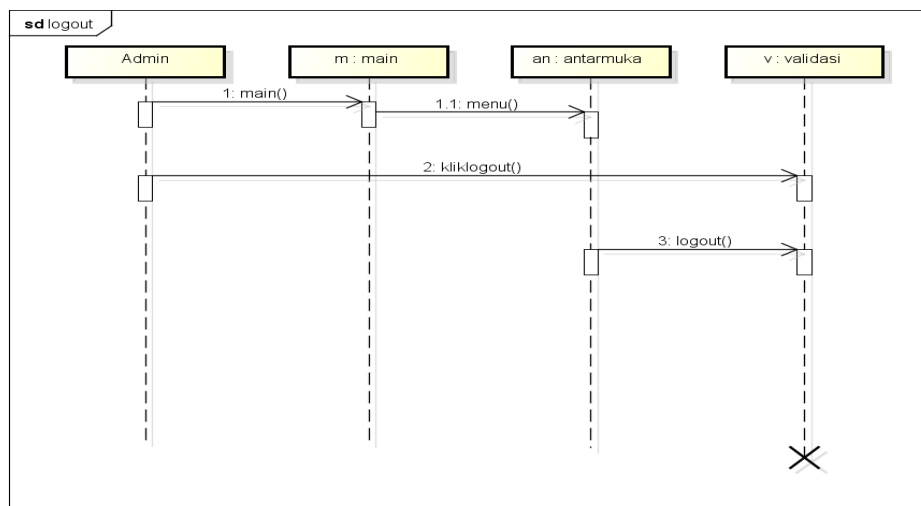
*Sequence diagram login* merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya sesuai dengan fungsi dari *use case diagram*. Berikut adalah *sequence diagram login* pada Gambar 3.9:



**Gambar 3.9** *Sequence Diagram Login*

## 2. *Sequence Diagram Logout*

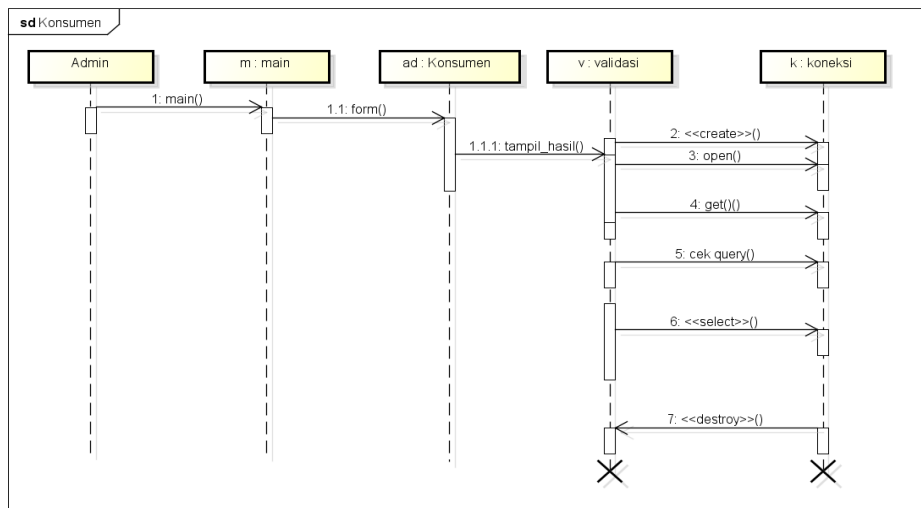
*Sequence diagram logout* merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya dengan menghilangkan *session* status *logout*. Berikut erikut adalah *sequence diagram login* pada Gambar 3.10:



**Gambar 3.10** *Sequence Diagram Logout*

## 3. *Sequence Diagram Konsumen*

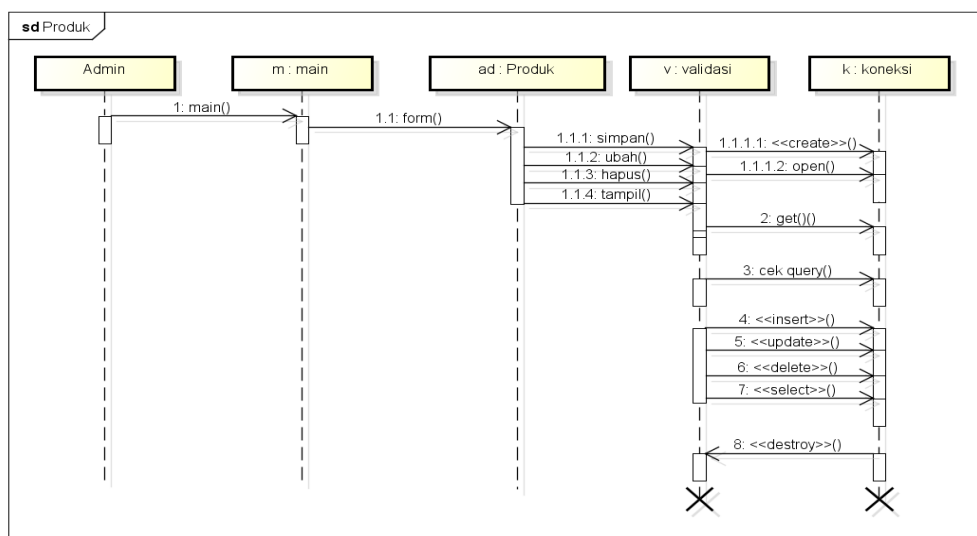
*Sequence diagram* konsumen yang merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian anggota ke bagian berikutnya hingga cek koneksi dan berhasil di proses. Berikut adalah *sequence diagram* konsumen pada Gambar 3.11:



**Gambar 3.11** Sequence Diagram Konsumen

#### 4. Sequence Diagram Produk

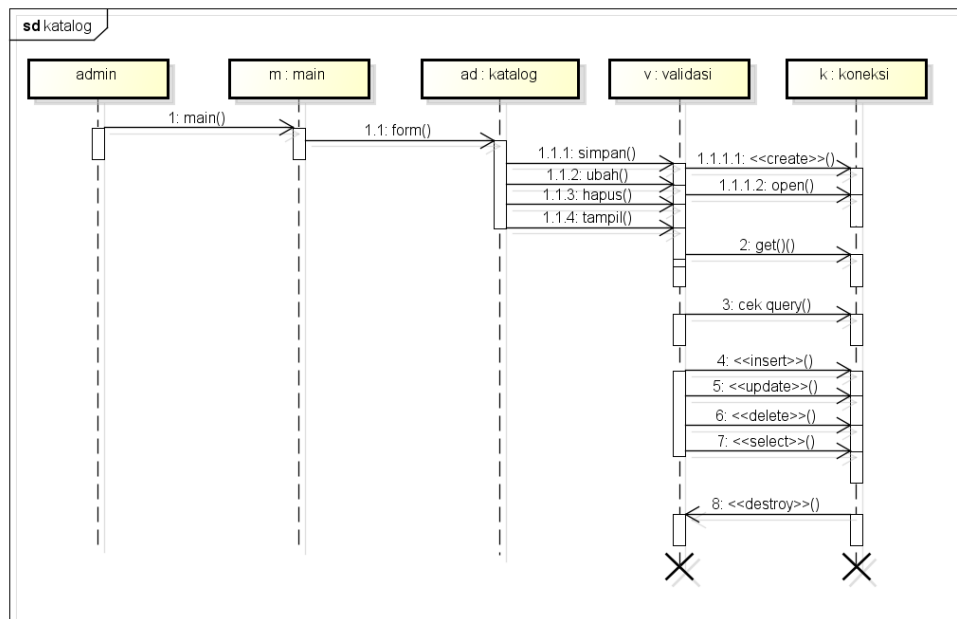
Sequence diagram produk merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian anggota kebagian berikutnya dengan menampilkan data produk hingga cek koneksi dan berhasil di proses, berikut adalah *sequence diagram* produk pada Gambar 3.12.



**Gambar 3.12** Sequence Diagram Produk

#### 5. Sequence Diagram Katalog

Sequence diagram katalog merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian admin kebagian berikutnya dengan menampilkan data produk hingga cek koneksi dan berhasil di proses, berikut adalah *sequence diagram* katalog pada Gambar 3.13.

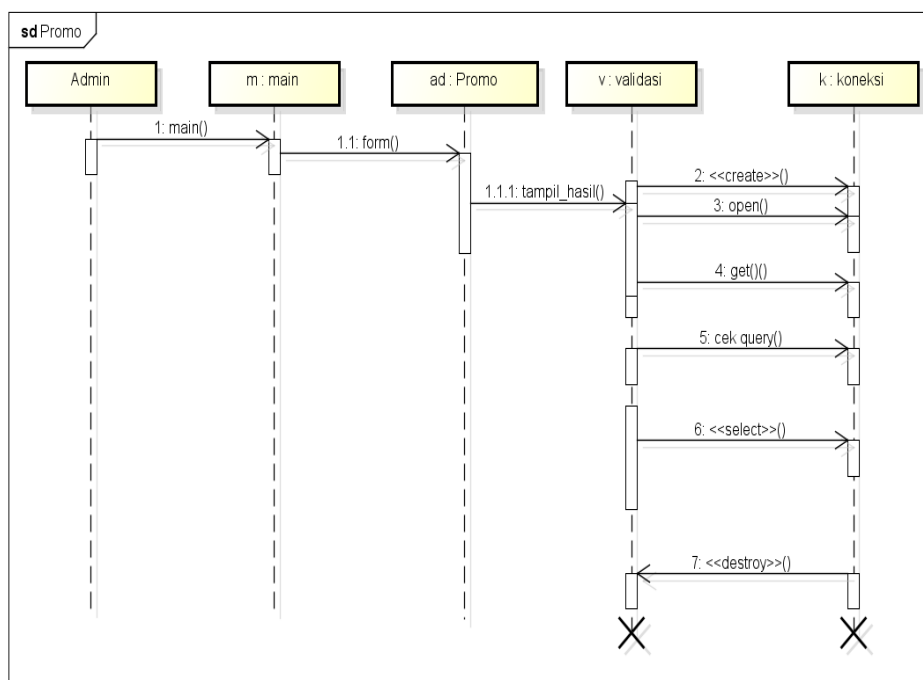


powered by Astah

**Gambar 3.13** Sequence Diagram Katalog

#### 6. Sequence Diagram Promo

Sequence diagram promo merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian anggota ke bagian berikutnya dengan menampilkan data promo hingga cek koneksi dan berhasil di proses, berikut adalah *sequence diagram* promo pada Gambar 3.14:

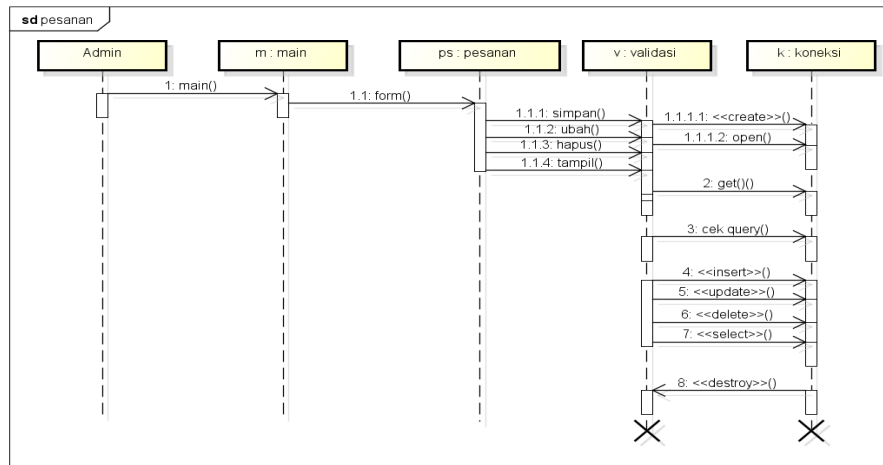


**Gambar 3.14** Sequence Diagram Promo



## 7. Sequence Diagram Pesanan

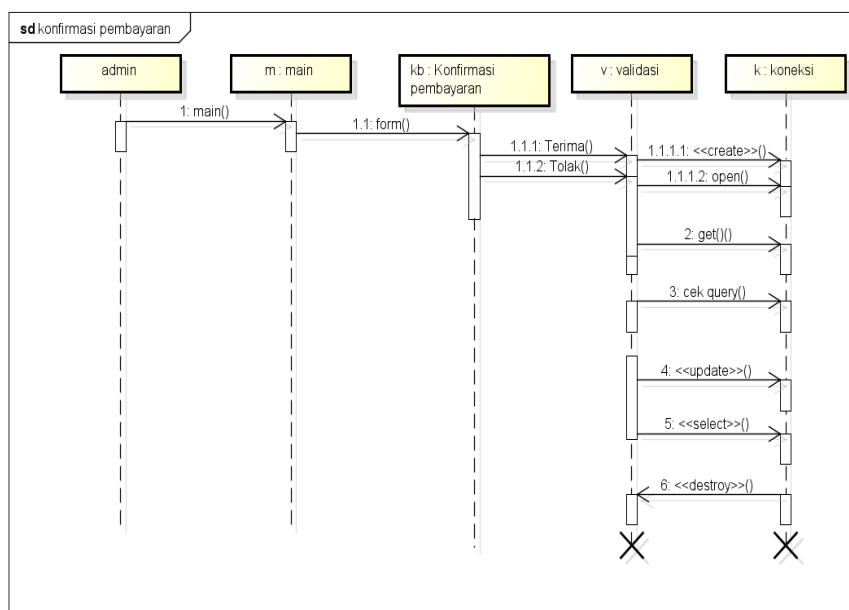
*Sequence diagram* pesanan yang merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian admin kebagian berikutnya, berikut adalah *sequence diagram* pesanan pada Gambar 3.15:



**Gambar 3.15** Sequence Diagram Pesanan

## 8. Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran

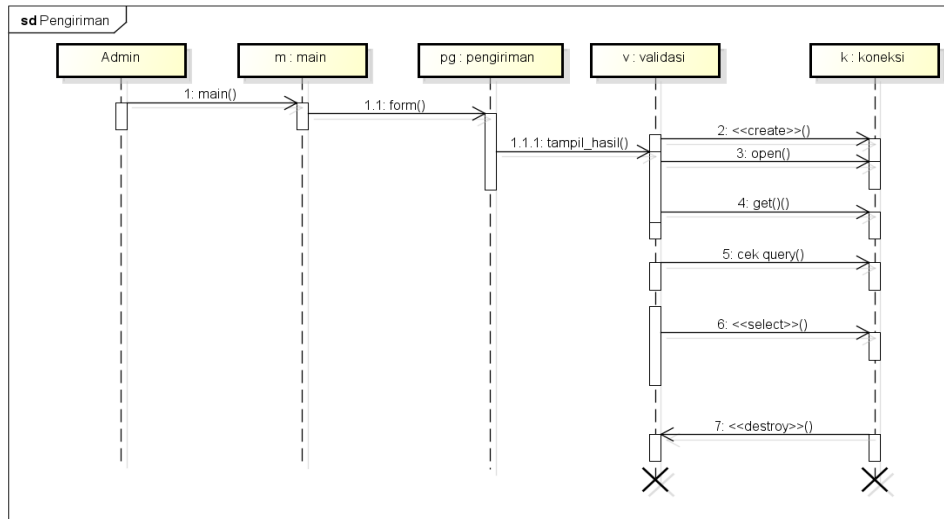
*Sequence diagram* konfirmasi pembayaran yang merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian admin kebagian berikutnya dengan menampilkan status hasil konfirmasi, berikut adalah *sequence diagram* konfirmasi pembayaran pada Gambar 3.16:



**Gambar 3.16** Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran

### 9. Sequence Diagram Pengiriman

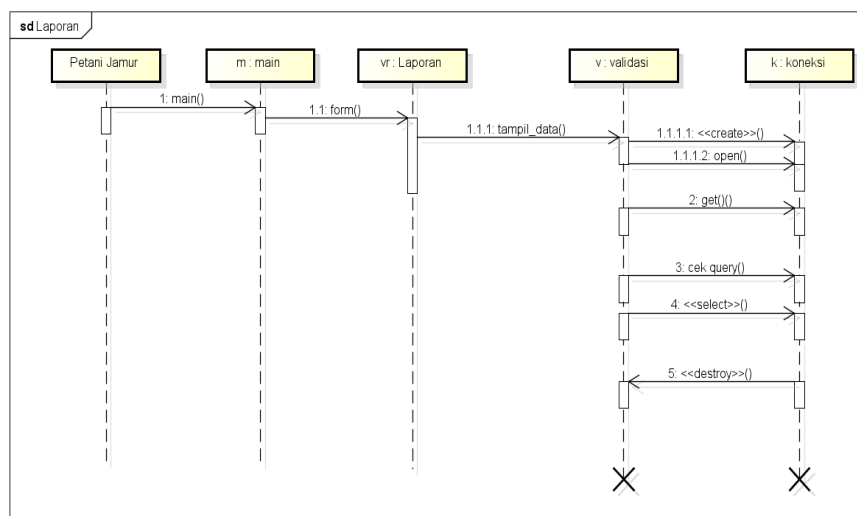
*Sequence diagram* pengiriman yang merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian admin kebagian berikutnya, berikut adalah *sequence diagram* pengiriman pada Gambar 3.17:



**Gambar 3.17** Sequence Diagram Pengiriman

### 10. Sequence Diagram Laporan

*Sequence diagram* laporan yang terdiri dari pemenang yang terpilih pertahunnya yang merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada berikutnya, berikut adalah *sequence diagram* laporan pada Gambar 3.18:



**Gambar 3.18** Sequence Diagram Laporan

### 3.5.4 Kamus Data

Kamus data bagian dari pendeskripsian terhadap tabel-tabel yang digunakan pada sistem yang dibagung seperti berikut :

#### 1. Kamus Data Produk

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : produk

Primary key : id\_produk

Foreign key : -

**Tabel 3.2** Kamus Data Produk

Nama Field	Type	Size	Dexcription
id_produk	Int	10	Sebagai id produk
nama	varchar	30	Sebagai nama
jenis	varchar	20	Sebagai jenis
id_katalog	Int	10	Sebagai id katalog
berat	varchar	20	Sebagai berat
satuan	varchar	20	Sebagai satuan
deskripsi	longtext	-	Sebagai deskripsi
harga	varchar	20	Sebagai harga
diskon	varchar	10	Sebagai diskon
stok	varchar	10	Sebagai stok
gambar	longtext	-	Sebagai gambar
Id_	int	10	Sebagai id user

#### 2. Kamus Data Pesanan

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : pesanan

Primary key : id\_pesanan

Foreign key : id\_produk

**Tabel 3.3** Kamus Data Pesanan

Nama Field	Type	Size	Dexcription
id_pesanan	Int	10	Sebagai id pesanan
tanggal	date	-	Sebagai tanggal
id	Int	10	Sebagai id user
id_produk	Int	10	Sebagai id produk
jumlah	varchar	10	Sebagai jumlah
nota	varchar	10	Sebagai nota
status	varchar	1	Sebagai status
pengiriman	longtext	-	Sebagai pengiriman
total	varchar	20	Sebagai total

sub_total	<i>varchar</i>	20	Sebagai sub total
nota_pesan	<i>varchar</i>	20	Sebagai nota pesanan
id_	<i>varchar</i>	20	Sebagai petani

### 3. Kamus Data Pembayaran

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : pembayaran

Primary key : id\_ pembayaran

Foreign key : nota

**Tabel 3.4** Kamus Data Pembayaran

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Dexcription</i>
id_pembayaran	<i>Int</i>	10	Sebagai id pembayaran
tanggal	<i>date</i>	-	Sebagai tanggal
nota	<i>varchar</i>	20	Sebagai nota
total	<i>varchar</i>	20	Sebagai total
gambar	<i>Longtext</i>	-	Sebagai bukti bayar
status	<i>varchar</i>	1	Sebagai status
id	<i>int</i>	10	Sebagai id user

### 4. Kamus Data Nota

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : nota

Primary key : id\_ nota

Foreign key :

**Tabel 3.5** Kamus Data Nota

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Dexcription</i>
id_nota	<i>Int</i>	10	Sebagai id nota
tanggal	<i>date</i>	-	Sebagai tanggal
nota	<i>varchar</i>	10	Sebagai nota
total	<i>varchar</i>	20	Sebagai total
st_pengiriman	<i>varchar</i>	1	Sebagai status pengiriman
ongkir	<i>varchar</i>	20	Sebagai ongkir
resi	<i>varchar</i>	30	Sebagai resi

## 5. Kamus Data Pengiriman

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : pengiriman

Primary key : id\_pengiriman

Foreign key :

**Tabel 3.6** Kamus Data Pengiriman

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_pengiriman	<i>Int</i>	10	Sebagai id_pengiriman
Provinsi	<i>varchar</i>	10	Sebagai provinsi
kabupaten	<i>varchar</i>	10	Sebagai kabupaten
kecamatan	<i>varchar</i>	10	Sebagai kecamatan

## 6. Kamus Data Rating

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : rating

Primary key : id\_rating

Foreign key : -

**Tabel 3.7** Kamus Data Rating

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_rating	<i>int</i>	10	Sebagai id rating
id_produk	<i>int</i>	10	Sebagai id produk
nilai	<i>varchar</i>	10	Sebagai nilai
id	<i>int</i>	10	Sebagai id user
komen	<i>longtext</i>	-	Sebagai komentar
nota	<i>varchar</i>	20	Sebagai nota
tanggal	<i>date</i>	-	Sebagai tanggal

## 7. Kamus Data users

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : user

Primary key : id

Foreign key : -

**Tabel 3.8** Kamus Data Konsumen

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id	<i>Int</i>	10	Sebagai id user
nama	<i>varchar</i>	20	Sebagai nama
alamat	<i>varchar</i>	20	Sebagai alamat
provinsi	<i>varchar</i>	20	Sebagai provinsi
Kabupaten	<i>varchar</i>	20	Sebagai kabupaten

Kecamatan	<i>varchar</i>	20	Sebagai kecamatan
Asal	<i>varchar</i>	20	Sebagai asal

#### 8. Kamus Data Boking Servis

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : booking\_servis

Primary key : id\_booking\_servis

Foreign key : -

**Tabel 3.9** Kamus Boking Servis

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Dexcription</i>
id_booking_servis	<i>Int</i>	10	Sebagai id booking
id	<i>Int</i>	10	Sebagai id user
tanggal	<i>date</i>	-	Sebagai tanggal
jenis_servis	<i>varchar</i>	30	Sebagai jenis servis
deskripsi	<i>longtext</i>	-	Sebagai deskripsi
gambar	<i>longtext</i>	-	Sebagai gambar
Status	<i>varchar</i>	1	Sebagai status
alasan	<i>longtext</i>	-	Sebagai alasan
st	<i>varchar</i>	1	Sebagai status servis

#### 9. Kamus Data Servis

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : servis

Primary key : id\_servis

Foreign key : -

**Tabel 3.10** Kamus Servis

<i>Nama Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Dexcription</i>
id_servis	<i>Int</i>	10	Sebagai id servis
id_booking_servis	<i>Int</i>	10	Sebagai id booking servis
no_antrian	<i>date</i>	-	Sebagai nomor antrian
tanggal	<i>date</i>	30	Sebagai tanggal
nama	<i>varchar</i>	30	Sebagai nama
jenis_servis	<i>varchar</i>	30	Sebagai jenis kelamin
deskripsi	<i>longtext</i>	-	Sebagai deskripsi
gambar	<i>longtext</i>	-	Sebagai gambar
Kategori	<i>varchar</i>	30	Sebagai kategori
jumlah	<i>varchar</i>	10	Sebagai jumlah
teknisi	<i>varchar</i>	30	Sebagai teknisi

## 10. Kamus Data Promo

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : promo

Primary key : id\_promo

Foreign key : -

**Tabel 3.11** Kamus Data Promo

Nama Field	Type	Size	Description
id_promo	Int	10	Sebagai id promo
id_produk	Int	10	Sebagai id produk
diskon	varchar	20	Sebagai diskon
tanggal_mulai	date	-	Sebagai tanggal mulai
tanggal_akhir	date	-	Sebagai tanggal akhir

## 11. Kamus Data Katalog

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : katalog

Primary key : id\_katalog

Foreign key : -

**Tabel 3.12** Kamus Data Katalog

Nama Field	Type	Size	Description
id_katalog	Int	10	Sebagai id katalog
nama_katalog	varchar	20	Sebagai nama katalog

## 12. Kamus Data Detail Servis

Nama Database : powerkomputer

Nama Tabel : detail\_servis

Primary key : id\_detail\_servis

Foreign key : -

**Tabel 3.13** Kamus Derail Servis

Nama Field	Type	Size	Description
id_detail_servis	Int	10	Sebagai id detail servis
id_booking_servis	Int	10	Sebagai id booking servis
kategori	varchar	30	Sebagai kategori
id_produk	Int	10	Sebagai id produk
jumlah	varchar	10	Sebagai jumlah
teknisi	varchar	30	Sebagai penanggung jawab teknisi

### 3.5.5 Desain Input dan Output

Desain input penggambaran terhadap sistem yang dibangun sebagai masukan data, seperti berikut:

a. Rancangan Produk

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page header includes "POWER KOMPUTER" and "Penjualan & Servis". A left sidebar menu lists various sections: Dashboard, INFO TOKO (Konsumen, Produk, Katalog, Stok, Promo), TRANSAKSI (Pemesanan, Pembayaran, Pengiriman, Booking Servis), and LAPORAN (Laporan Penjualan). The main content area is titled "Tambah Data Produk" and contains a form with the following fields: Nama Produk, Jenis Produk, Katalog, Berat/gram, Satuan, Deskripsi, Harga Jual, and Gambar. A "Simpan" button is located at the bottom of the form.

Gambar 3.19 Rancangan Produk

b. Rancangan Katalog

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page header includes "POWER KOMPUTER" and "Penjualan & Servis". A left sidebar menu lists various sections: Dashboard, INFO TOKO (Konsumen, Produk, Katalog, Stok, Promo), TRANSAKSI (Pemesanan, Pembayaran, Pengiriman, Booking Servis), and LAPORAN (Laporan Penjualan). The main content area is titled "Tambah Data Katalog" and contains a form with a single field: Nama Katalog. A "Simpan" button is located below the field.

Gambar 3.20 Rancangan Katalog



## c. Rancangan Stok

The screenshot shows a web browser window titled 'A Web Page' with a URL bar containing 'http://'. The page header includes 'POWER KOMPUTER' and 'Penjualan & Servis'. The left sidebar menu lists: Dashboard, INFO TOKO (Konsumen, Produk, Katalog, Stok, Promo), TRANSAKSI (Pemesanan, Pembayaran, Pengiriman, Booking Servis), and LAPORAN (Laporan Penjualan). The main content area is titled 'Tamba Stok' and contains a form with a 'Tanggal' field (// /), a 'Tambah Stok' input field, and a 'Tambah' button. Below the form is a table with the following structure:

NO	TANGGAL	NAMA PRODUK	JUMLAH

Gambar 3.21 Rancangan Stok

## d. Rancangan Promo

The screenshot shows a web browser window titled 'A Web Page' with a URL bar containing 'http://'. The page header includes 'POWER KOMPUTER' and 'Penjualan & Servis'. The left sidebar menu is identical to the previous image. The main content area is titled 'Tambah Data Promo' and contains a form with the following fields: 'Nama Produk', 'Diskon', 'Dari Tanggal' (// /), and 'Sampai Tanggal' (// /), each with a corresponding input field and a calendar icon. A 'Tambah' button is located below the form.

Gambar 3.22 Rancangan Promo

## e. Rancangan Melakukan Pemesanan

Power Komputer Tersedia produk Komputer dan Aksesoris FavoritOrder tracking

Power Komputer Beranda Produk Pesanan Booking Servis Kontak

Data Pesanan

NAMA PRODUK	Harga	Jumlah	Berat	Total

Jasa  
Keterangan  
Berat  
Ongkir  
Sub Total

Total

Checkout

Gambar 3.23 Rancangan Melakukan Pemesanan

## f. Rancangan Melakukan Pembayaran

Power Komputer Tersedia produk Komputer dan Aksesoris FavoritOrder tracking

Power Komputer Beranda Produk Pesanan Booking Servis Kontak

Lakukan Pembayaran dan kirim bukti pembayaran

NT002168111

Kirim bukti pembayaran dengan benar !

Rekening Total

Bukti Bayar \*

Proses

Rincian Pesanan

Subtotal:  
Berat:  
Ongkos Kirim:

TOTAL

Gambar 3.24 Rancangan Melakukan Pembayaran

## g. Rancangan Melakukan Booking Servis

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing 'http://'. The page title is 'A Web Page'. The main content area displays a form titled 'Data Booking Servis'. The form has the following elements:

- A header 'Data Booking Servis'.
- A label 'Pilih Jenis Servis' followed by a text input field.
- A label 'Deskripsi Kerusakan' followed by a larger text input area.
- A label 'Gambar/Foto Kerusakan Komputer' followed by a text input field.
- A button labeled 'Proses Booking' at the bottom.

Gambar 3.25 Rancangan Melakukan Booking Servis

Desain proses penggambaran terhadap sistem yang dibangun sebagai proses data, seperti berikut:

## a. Rancangan Konfirmasi Pembayaran

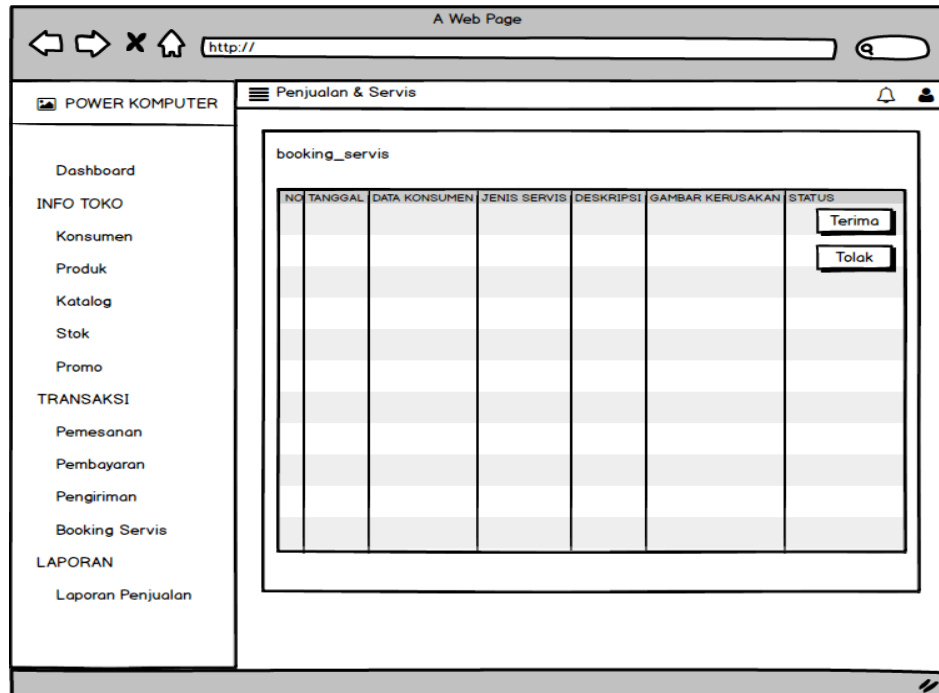
The screenshot shows a web browser window with the address bar containing 'http://'. The page title is 'A Web Page'. The main content area displays a table titled 'Pembayaran'. The table has the following columns:

NO	TANGGAL	NOTA	KONSUMEN	JASA KIRIM	ONGKIR	SUB TOTAL	TOTAL	BUKTI	STATUS
									<input type="button" value="Terima"/> <input type="button" value="Tolak"/>

The table is displayed within a sidebar menu on the left, which includes options like 'Dashboard', 'INFO TOKO', 'Konsumen', 'Produk', 'Katalog', 'Stok', 'Promo', 'TRANSAKSI', 'Pemesanan', 'Pembayaran', 'Pengiriman', 'Booking Servis', 'LAPORAN', and 'Laporan Penjualan'.

Gambar 3.26 Rancangan Konfirmasi Pembayaran

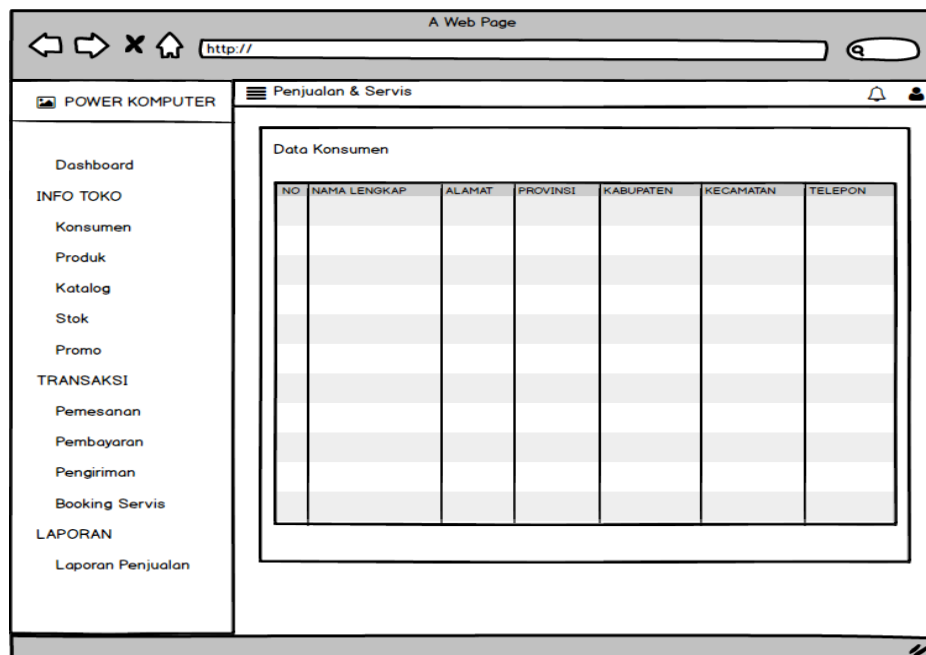
b. Rancangan Konfirmasi *Booking* Servis



**Gambar 3.27** Rancangan Konfirmasi *Booking* Servis

Desain output penggambaran terhadap sistem yang dibangun sebagai keluaran data, seperti berikut:

a. Rancangan Data Konsumen

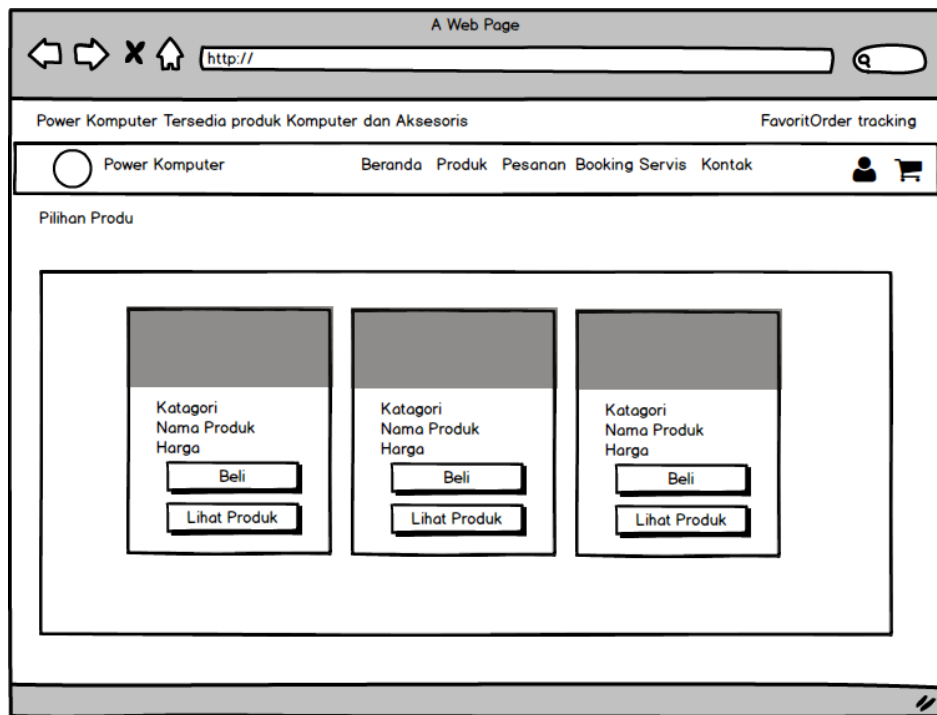


**Gambar 3.28** Rancangan Data Konsumen



### Gambar 3.30 Rancangan Laporan Penjualan

#### d. Rancangan Lihat Produk



Gambar 3.31 Rancangan Lihat Produk