

ABSTRAK**PERANCANGAN OTOMATISASI JEMURAN IKAN ASIN BERBASIS
INTERNET OF THING**

Oleh

SHELVIA NANDA

Pada umumnya proses pengeringan ikan asin yang dilakukan oleh nelayan masih menggunakan cara tradisional yaitu masih tergantung pada cuaca yaitu dengan memanfaatkan sinar matahari . Proses pengeringan ini biasanya dilakukan dengan meletakkan ikan asin di atas jaring bambu atau anyaman bambu yang dilektakan di tempat yang terkena sinar matahari namun ketika memasuki musim penghujan maka proses pengeringan ikan asin secara tradisional mengalami berbagai kendala karena sulitnya mendapatkan sinar matahari untuk proses pengeringan ikan, telat mengangkat jemuran ikan asin (anyaman bambu digunakan sebagai tempat untuk meletakkan ikan asin yang dijemur) sehingga menyebabkan ikan asin menjadi kering yang tidak sempurna atau basah serta sirkulasi udara di ruang penyimpanan ikan asin yang kurang bagus, hal tersebut berakibatkan pada kualitas ikan. Pengeringan cara ini biasanya dilakukan dengan meletakkan produk di atas jaring ikan asin yang kurang bagus atau bahkan busuk.

Untuk mengatasi hal tersebut di perlukan sebuah alat yang dapat melakukan proses penjemuran ikan asin secara otomatis berbasis IoT, dimana alat yang digunakan dalam proses penjemuran ikan asin ini menggunakan sensor LDR dan sensor hujan dimana ketika sensor LDR dan sensor hujan dimana ketika sensor LDR mendeteksi adanya cahaya matahari maka jemuran ikan asin otomatis akan keluar dari ruang penyimpanan sebaliknya jika sensor LDR tidak mendeteksi adanya cahaya matahari dan sensor hujan mendeteksi hujan maka jemuran ikan asin akan masuk diruang penyimpanan serta motor DC yang berfungsi sebagai penggerak jemuran ikan asin, selain itu ketika diruang penyimpanan akan tetap melakukan proses pengeringan yaitu dengan memanfaatkan *heater* dan kipas untuk menyebarkan udara panas diruangan penyimpanan, sehingga dengan adanya alat ini dapat membantu nelayan dalam mengeringkan ikan asin.

Kata Kunci : IoT, Motor DC, Sensor LDR, Sensor Hujan, Heater, Jemuraan ikan asin