

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

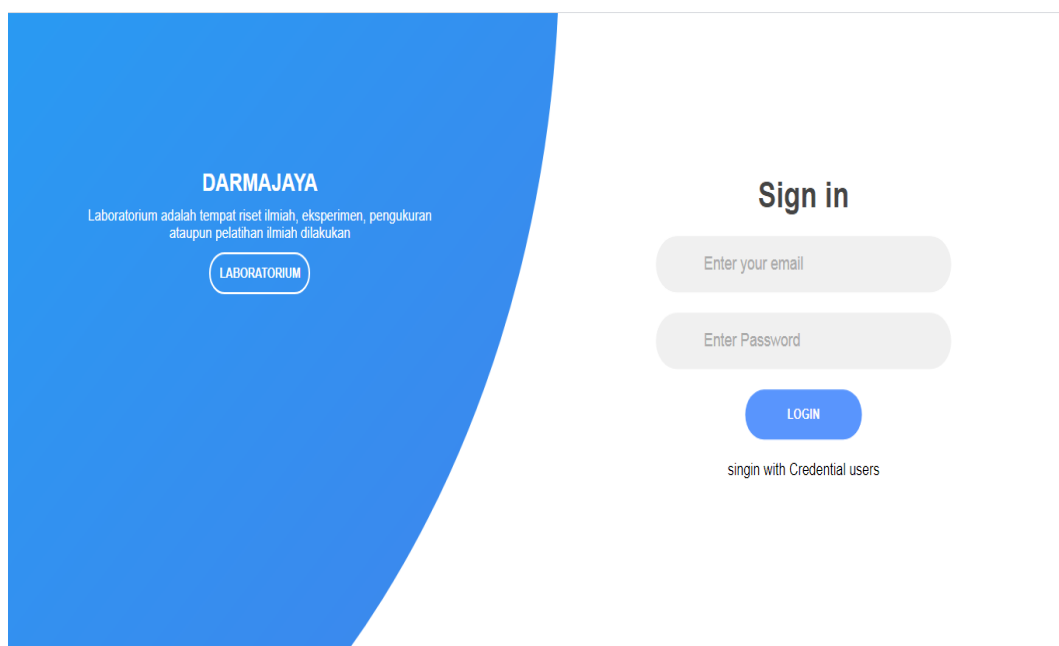
4.1. Hasil Penelitian

Hasil dari perancangan aplikasi *android mobile* untuk Penjadwalan perbaikan kerusakan perangkat lab komputer iib darmajaya diimplementasikan dalam sebuah Aplikasi *Android mobile*. Berikut adalah hasil dari perancangan aplikasi yang telah dibuat sebelumnya

4.1.1 Hasil Dari Perancangan Aplikasi User Admin

4.1.1.1 Tampilan *login Admin*

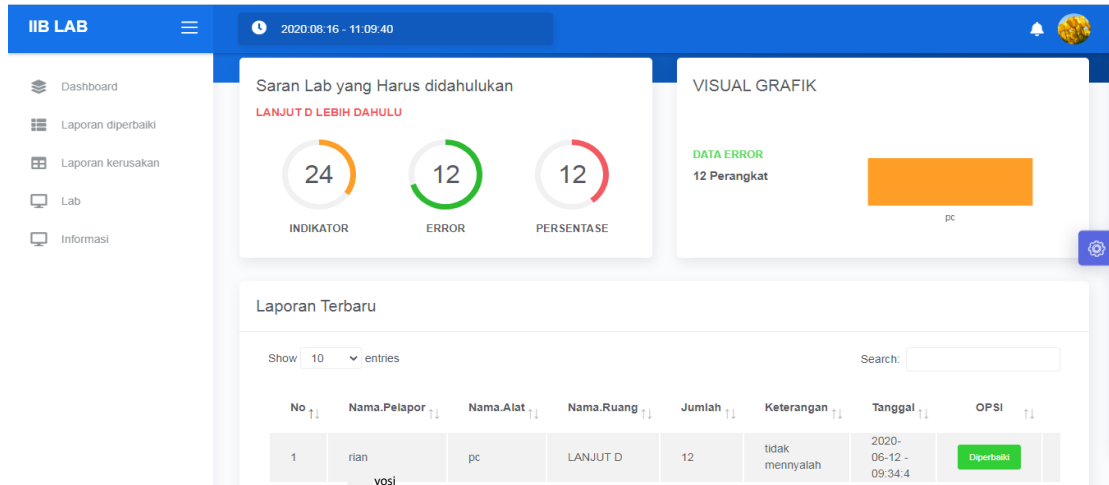
Halaman *login admin* saat mengakses halaman admin maka akan menampilkan form login sebagai autentikasi hasil implementasinya Dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut ini :



Gambar 4.2 Tampilan *Login Admin*

4.1.1.2 Tampilan *Interface Menu Utama Admin*

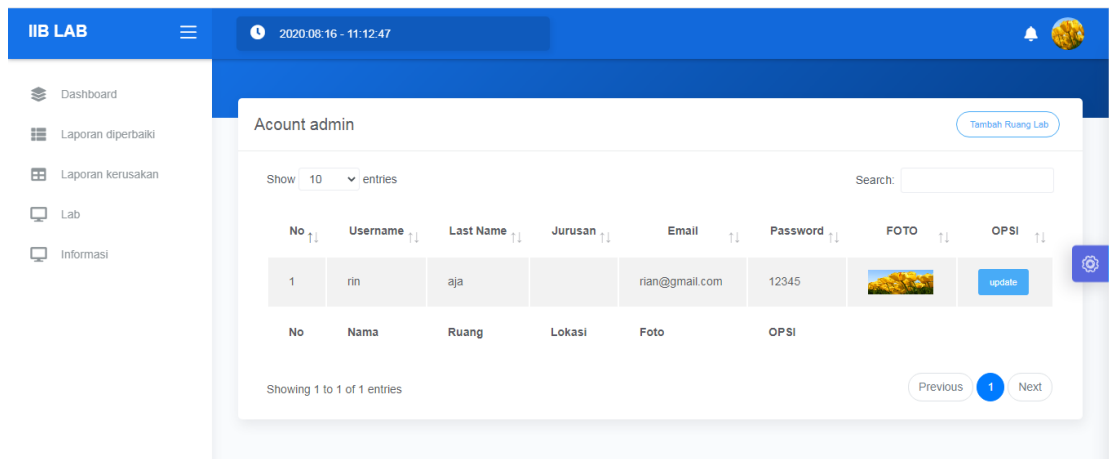
Berikut ini adalah tampilan *interface* menu utama *admin* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut ini :



Gambar 4.3 Tampilan *Interface Menu Utama Admin*

4.1.1.3 Tampilan *Interface Profile Admin*

Berikut ini adalah tampilan *interface* Tambah *user* setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut ini :



Gambar 4.4 Tampilan *Interface Profile Admin*

4.1.1.4 Tampilan *Interface Edit Account Admin*

Berikut ini adalah tampilan *interface edit account admin* setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.6 berikut ini :

The screenshot shows the 'Form Edit Profile' interface. It features a sidebar on the left with navigation options: Dashboard, Laporan diperbaiki, Laporan kerusakan, Lab, and Informasi. The main content area is titled 'Form Edit Profile' and contains the following fields:

- Username:** Input field containing 'zulpa'. Below it is the text: 'We'll never share your text with anyone else.'
- Last Name:** Input field containing 'zulpa'. Below it is the text: 'We'll never share your text with anyone else.'
- Jurusan:** Dropdown menu with 'Ti' selected. Below it is the text: 'We'll never share your text with anyone else.'
- Email:** Input field containing 'zulpa@gmail.com'. Below it is the text: 'We'll never share your text with anyone else.'

Gambar 4.5 Tampilan *Interface Edit Account Admin*

4.1.1.5 Tampilan *Interface Data Account User*

Berikut ini adalah tampilan *Interface data account user* setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut ini:

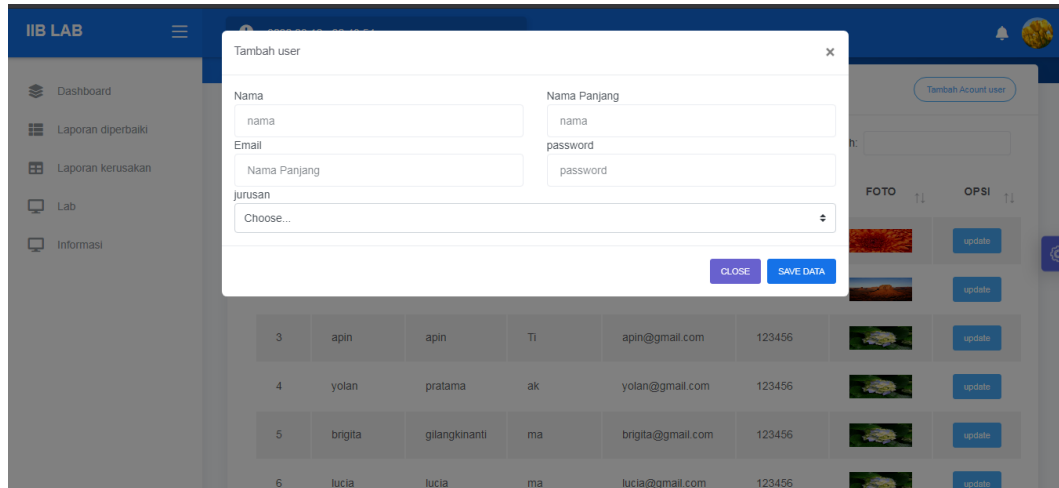
The screenshot shows the 'Account user' interface. It features a sidebar on the left with navigation options: Dashboard, Laporan diperbaiki, Laporan kerusakan, Lab, and Informasi. The main content area is titled 'Account user' and contains a table with the following data:

No	Username	Last Name	Jurusan	Email	Password	FOTO	OPSI
1	yosi	anus	informatika	yosi@gmail.com	123456		update
2	wayan	rida arista	Ti	wayan@gmail.com	123456		update
3	apin	apin	Ti	apin@gmail.com	123456		update
4	yolan	pratama	ak	yolan@gmail.com	123456		update
5	brigita	gilangkinanti	ma	brigita@gmail.com	123456		update
6	lucia	lucia	ma	lucia@gmail.com	123456		update

Gambar 4.6 Tampilan *Interface Data Account User*

4.1.1.6 Tampilan *Interface input Data Account User*

Berikut ini adalah tampilan *interface input data account user* setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut ini:

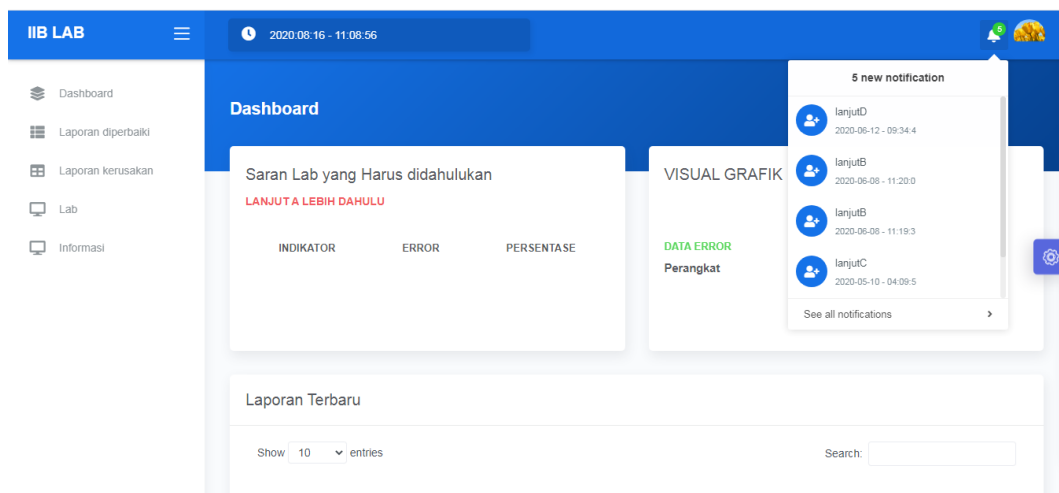


No	Nama	Nama Panjang	Ti	Email	No	FOTO	OPSI
3	apin	apin	Ti	apin@gmail.com	123456		update
4	yolan	pratama	ak	yolan@gmail.com	123456		update
5	brigita	gilangkinanti	ma	brigita@gmail.com	123456		update
6	lucia	lucia	ma	lucia@gmail.com	123456		update

Gambar 4.7 Tampilan *Interface input Data Account User*

4.1.1.7 Tampilan *Interface Nontifikasi*

Berikut ini adalah tampilan *interface nontifikasi data* laporan masuk setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.8 berikut ini:



5 new notification

- lanjutD
2020-06-12 - 09:34:4
- lanjutB
2020-06-08 - 11:20:0
- lanjutB
2020-06-08 - 11:19:3
- lanjutC
2020-05-10 - 04:09:5

See all notifications >

Saran Lab yang Harus didahulukan
LANJUTA LEBIH DAHULU

INDIKATOR	ERROR	PERSENTASE
-----------	-------	------------

VISUAL GRAFIK
DATA ERROR
Perangkat

Laporan Terbaru

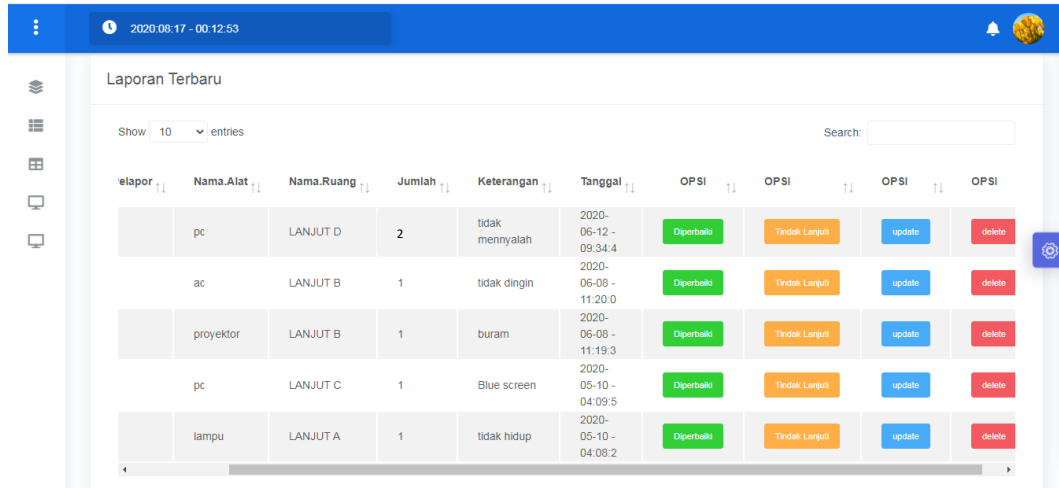
Show 10 entries

Search:

Gambar 4.8 Tampilan *Interface Nontifikasi* laporan masuk

4.1.1.8 Tampilan *Interface* Laporan Terbaru

Berikut ini adalah tampilan *interface data* laporan masuk terbaru yang telah dilihat oleh admin setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut ini:

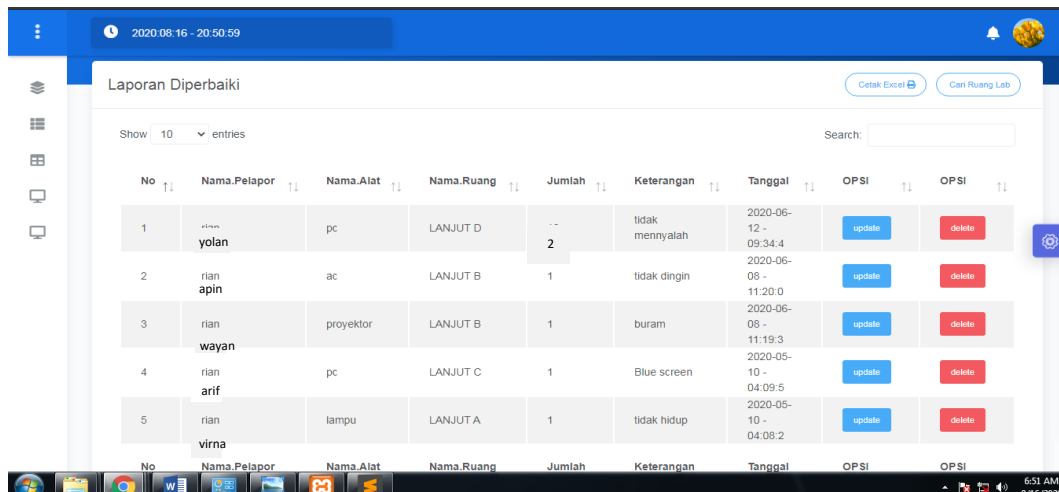


elapor	Nama.Alat	Nama.Ruang	Jumlah	Keterangan	Tanggal	OPSI	OPSI	OPSI	OPSI
pc	LANJUT D	2	tidak menyala	2020-06-12 - 09:34:4	Diperbaiki	Tidak Lanjut	update	delete	
ac	LANJUT B	1	tidak dingin	2020-06-08 - 11:20:0	Diperbaiki	Tidak Lanjut	update	delete	
proyektor	LANJUT B	1	buram	2020-06-08 - 11:19:3	Diperbaiki	Tidak Lanjut	update	delete	
pc	LANJUT C	1	Blue screen	2020-05-10 - 04:09:5	Diperbaiki	Tidak Lanjut	update	delete	
lampu	LANJUT A	1	tidak hidup	2020-05-10 - 04:08:2	Diperbaiki	Tidak Lanjut	update	delete	

Gambar 4.9 Tampilan *Interface* Laporan Terbaru

4.1.1.9 Tampilan *Interface* Laporan Berhasil Diperbaiki laboran

Berikut ini adalah tampilan *Interface data* laporan yang berhasil di perbaiki oleh laboran setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut ini:

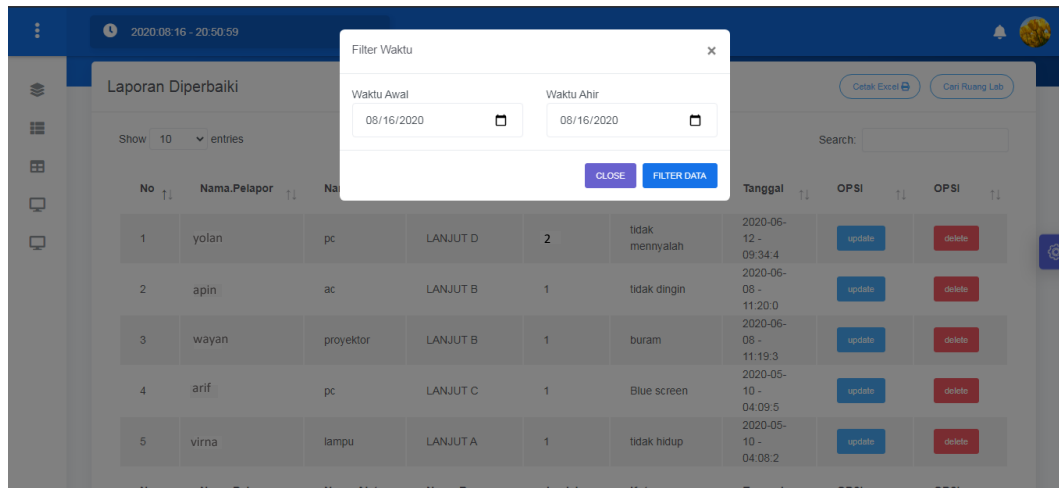


No	Nama.Pelapor	Nama.Alat	Nama.Ruang	Jumlah	Keterangan	Tanggal	OPSI	OPSI
1	rian yolan	pc	LANJUT D	2	tidak menyala	2020-06-12 - 09:34:4	update	delete
2	rian apin	ac	LANJUT B	1	tidak dingin	2020-06-08 - 11:20:0	update	delete
3	rian wayan	proyektor	LANJUT B	1	buram	2020-06-08 - 11:19:3	update	delete
4	rian arif	pc	LANJUT C	1	Blue screen	2020-05-10 - 04:09:5	update	delete
5	rian virna	lampu	LANJUT A	1	tidak hidup	2020-05-10 - 04:08:2	update	delete

Gambar 4.10 Tampilan *Interface* Laporan berhasil di perbaiki laboran

4.1.1.10 Tampilan *Interface* Cetak Laporan Berhasil Diperbaiki laboran

Berikut ini adalah tampilan Interface cetak *data* laporan yang berhasil di perbaiki oleh laboran setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.10 berikut ini:



Gambar 4.11 Cetak Laporan Berhasil Diperbaiki laboran

4.1.1.11 Tampilan *Interface* Hasil *Filter* Laporan Berhasil Diperbaiki laboran

Berikut ini adalah tampilan Interface hasil filter cetak *data* laporan yang berhasil di perbaiki oleh laboran setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut ini:

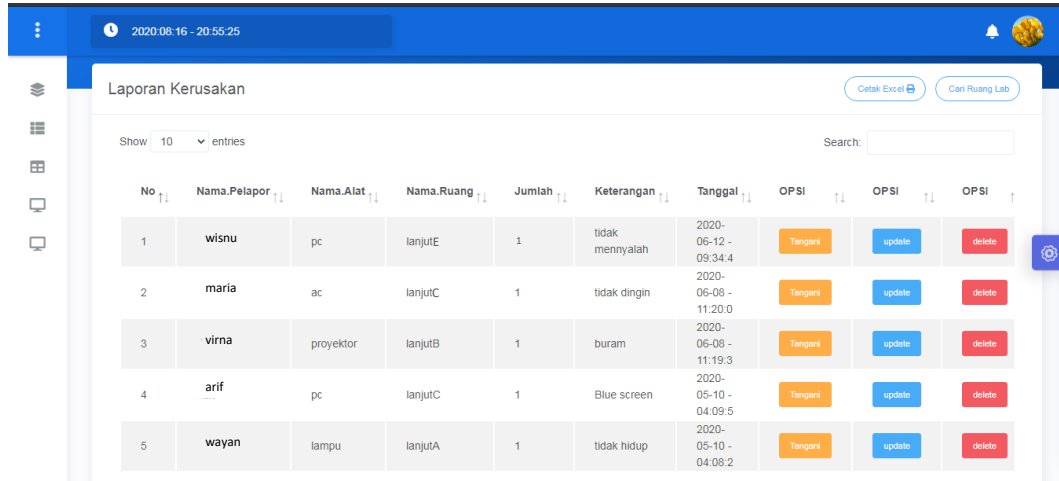
No	Nama.Pelapor	Nama.Alat	Nama.Ruang	Jumlah	Tingkat.Keparahan	Deskripsi	Keterangan	Tanggal
1	yolan	pc	LANJUT D	2	Menengah	tidak menyalah	DIPERBAIKI LABORAN	2020-06-12 - 09:34:4
2	apin	ac	LANJUT B	1	Sedang	tidak dingin	DIPERBAIKI LABORAN	2020-06-08 - 11:20:0
3	wayan	projektor	LANJUT B	1	Sedang	buram	DIPERBAIKI LABORAN	2020-06-08 - 11:19:3
4	arif	pc	LANJUT C	1	Sedang	Blue screen	DIPERBAIKI LABORAN	2020-05-10 - 04:09:5
5	virna	lampu	LANJUT A	1	Sedang	tidak hidup	DIPERBAIKI LABORAN	2020-05-10 - 04:08:2

Showing 1 to 5 of 5 entries

Gambar 4.12 *Interface* Hasil *Filter* Laporan Berhasil Diperbaiki laboran

4.1.1.12 Tampilan *Interface* Laporan Tidak Berhasil Diperbaiki laboran

Berikut ini adalah tampilan *interface data* laporan yang tidak berhasil di perbaiki oleh laboran setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut ini:



No	Nama.Pelapor	Nama.Alat	Nama.Ruang	Jumlah	Keterangan	Tanggal	OPSI	OPSI	OPSI
1	wisnu	pc	lanjutE	1	tidak menyyalah	2020-06-12 - 09:34:4	Tangani	update	delete
2	maria	ac	lanjutC	1	tidak dingin	2020-06-08 - 11:20:0	Tangani	update	delete
3	virna	proyektor	lanjutB	1	buram	2020-06-08 - 11:19:3	Tangani	update	delete
4	arif	pc	lanjutC	1	Blue screen	2020-05-10 - 04:09:5	Tangani	update	delete
5	wayan	lampu	lanjutA	1	tidak hidup	2020-05-10 - 04:08:2	Tangani	update	delete

Gambar 4.13 *Interface* Laporan Tidak Berhasil Diperbaiki laboran

4.1.1.13 Tampilan *Interface* Hasil *Filter* Laporan Tidak Berhasil Diperbaiki laboran

Berikut ini adalah tampilan *interface* hasil filter cetak *data* laporan yang tidak berhasil di perbaiki oleh laboran setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut ini:



No	Nama.Pelapor	Nama.Alat	Nama.Ruang	Jumlah	Tingkat.Keparahan	Deskripsi	Keterangan	Tanggal
1	maria	pc	LANJUT C	1	Sedang	Blue screen	DISERAHKAN KE TEKNISI/DIGANTI	2020-05-10 - 04:09:5
2	wayan	lampu	LANJUT A	1	Sedang	tidak hidup	DISERAHKAN KE TEKNISI/DIGANTI	2020-05-10 - 04:08:2

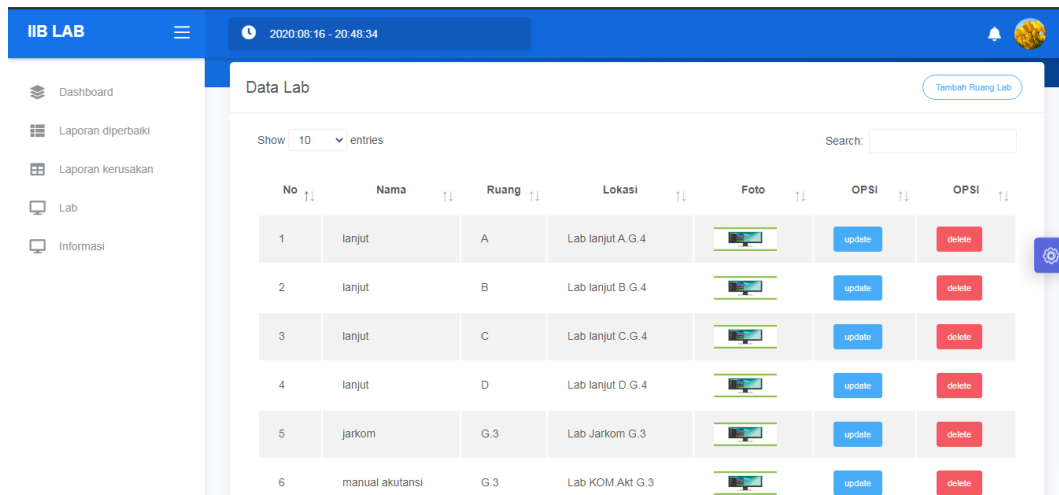
Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.14 *Interface* Hasil *Filter* Laporan Tidak Berhasil Diperbaiki laboran

4.1.1.14 Tampilan *Interface* Data Ruangan Laboratorium

Berikut ini adalah tampilan *interface* data ruangan laboratorium setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.15 berikut ini:



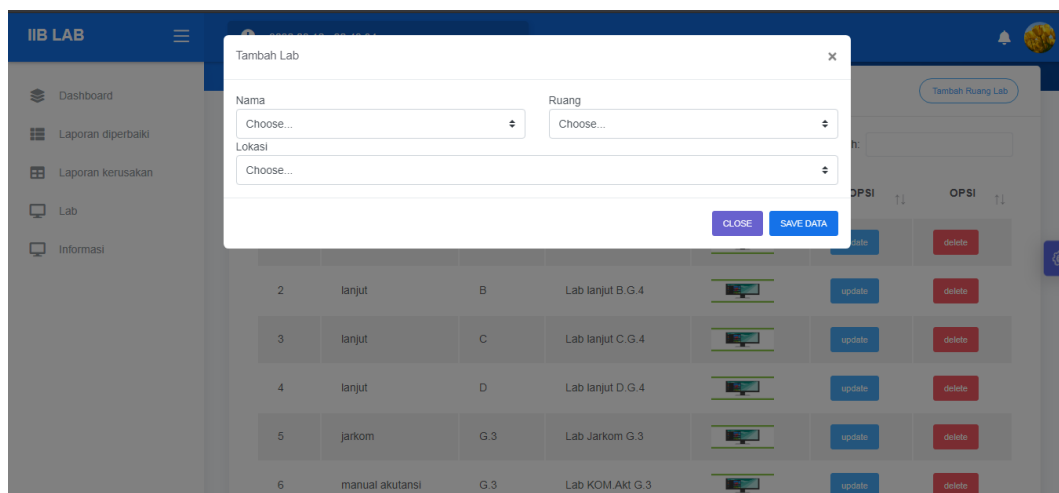
The screenshot shows the 'Data Lab' interface. It features a sidebar with navigation options: Dashboard, Laporan diperbaiki, Laporan kerusakan, Lab, and Informasi. The main content area displays a table with the following data:

No	Nama	Ruang	Lokasi	Foto	OPSI	OPSI
1	lanjut	A	Lab lanjut A.G.4		update	delete
2	lanjut	B	Lab lanjut B.G.4		update	delete
3	lanjut	C	Lab lanjut C.G.4		update	delete
4	lanjut	D	Lab lanjut D.G.4		update	delete
5	jarkom	G.3	Lab Jarkom G.3		update	delete
6	manual akutansi	G.3	Lab KOM Akt G.3		update	delete

Gambar 4.15 *Interface* Data Rungan Laboratorium

4.1.1.15 Tampilan *Interface* Tambah Data Ruangan Laboratorium

Berikut ini adalah tampilan *interface* tambah data ruangan laboratorium setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.16 berikut ini:

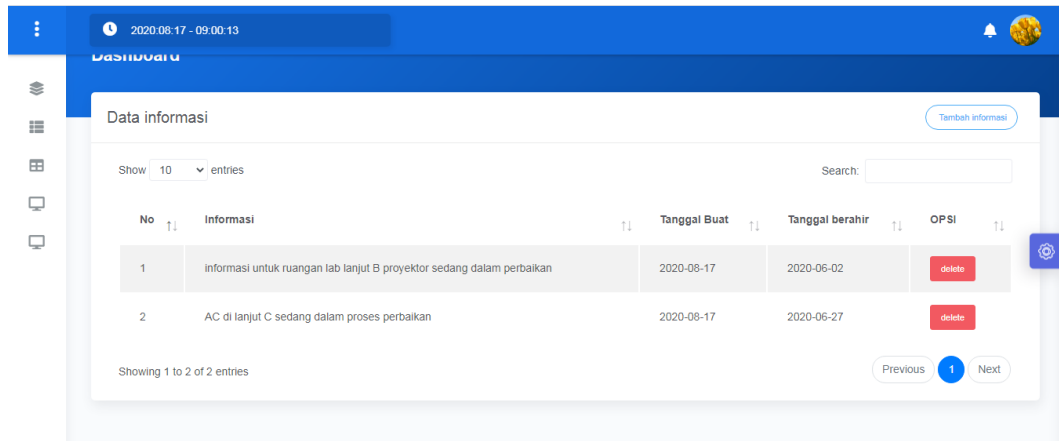


The screenshot shows the 'Tambah Lab' modal form. It contains three dropdown menus for 'Nama', 'Ruang', and 'Lokasi', each with a 'Choose...' placeholder. At the bottom of the modal, there are two buttons: 'CLOSE' and 'SAVE DATA'.

Gambar 4.16 *Interface* Tambah Data Rungan Laboratorium

4.1.1.16 Tampilan *Interface* informasi pengumuman

Berikut ini adalah tampilan *Interface* informasi pengumuman laboratorium setelah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.17 berikut ini:



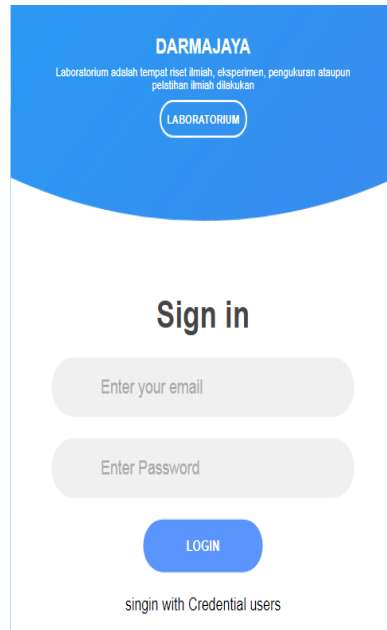
Gambar 4.17 *Interface* Informasi Laboratorium

4.2.1.1 Hasil Dari Perancangan Aplikasi *User*

Berikut hasil dari implementasi rancangan pembuatan *user* aplikasi penjadwalan perbaikan perangkat laboratorium darmajaya.

4.2.1.2 Tampilan *Interface* Login *User*

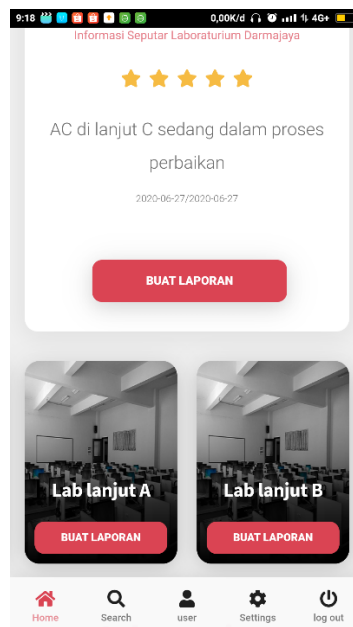
Halaman *login user* saat mengakses halaman aplikasi maka akan menampilkan form login sebagai autentikasi hasil implementasinya Dapat dilihat pada gambar 4.18 berikut ini :



Gambar 4.18 *Interface login user*

4.2.1.3 Tampilan *Interface* Halaman Utama *User*

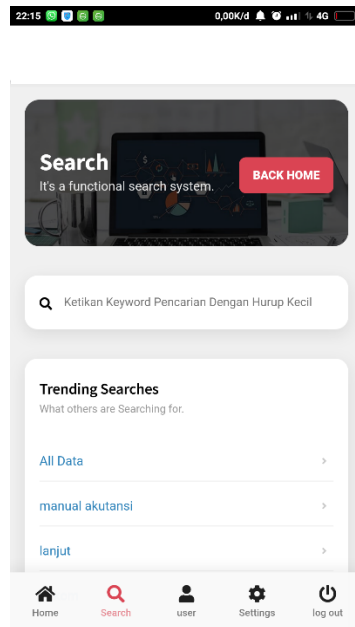
Berikut ini adalah tampilan *Interface* Menu Utama *user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.19 berikut ini :



Gambar 4.19 *Interface* Halaman Utama *user*

4.2.1.4 Tampilan *Interface* Pencarian Ruangan Laboratorium

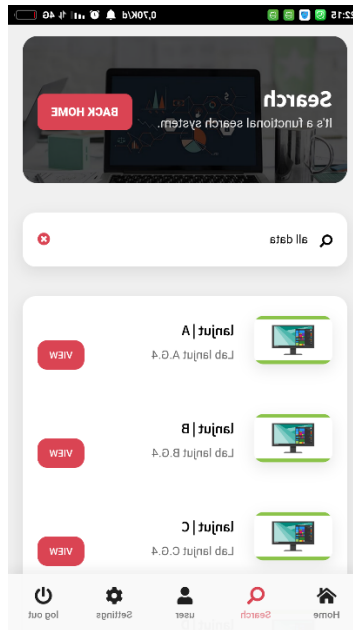
Berikut ini adalah tampilan *Interface* pencarian nama ruangan laboratorium saat membuat laporan kerusakan oleh *user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut ini :



Gambar 4.20 *Interface* Pencarian Ruangan Laboratorium

4.2.1.5 Tampilan *Interface* Hasil Pencarian Ruangan Laboratorium

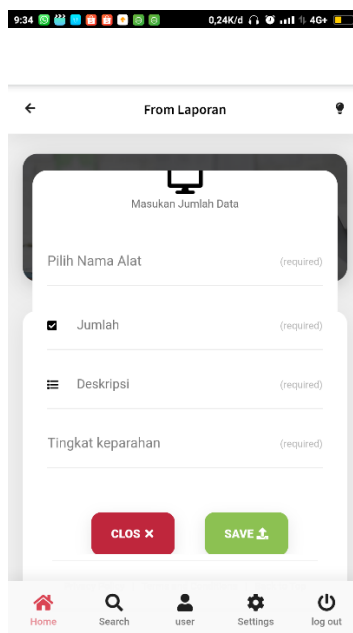
Berikut ini adalah tampilan *interface* hasil pencarian nama ruangan laboratorium saat membuat laporan kerusakan oleh *user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.21 berikut ini :



Gambar 4.21 *Interface* Hasil Pencarian Ruangn Laboratorium

4.2.1.6 Tampilan *Interface* Membuat Laporan Kerusakan Pada Laboratorium

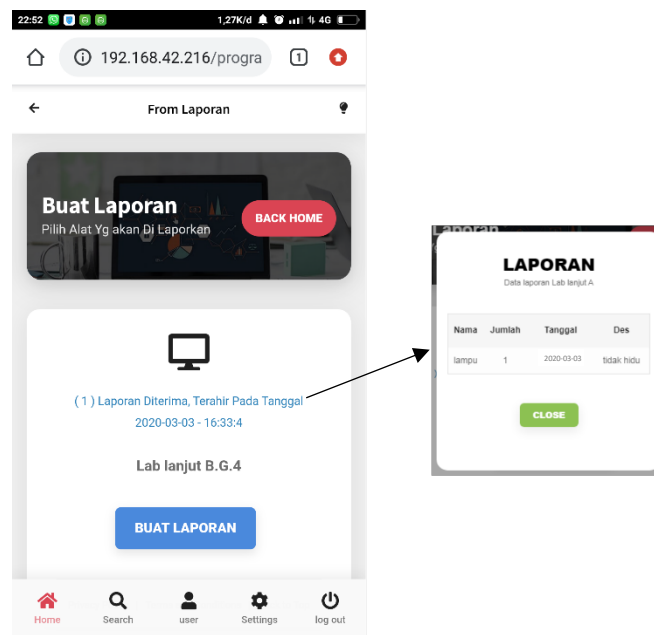
Berikut ini adalah tampilan *interface* halaman membuat laporan kerusakan pada laboratorium oleh *user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut ini :



Gambar 4.22 *Interface* Membuat Laporan Kerusakan Pada *Laboratorium*

4.2.1.7 Tampilan *Interface* Data Laporan Kerusakan Pada *Laboratorium*

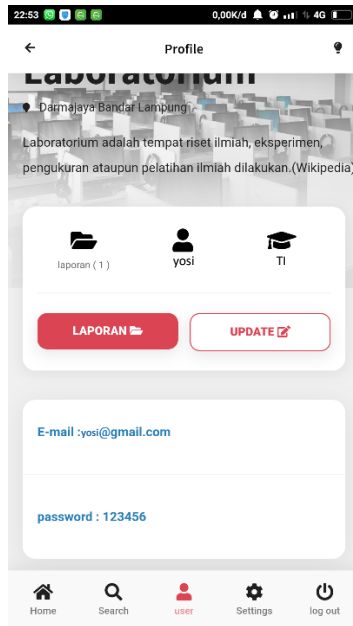
Berikut ini adalah tampilan *interface* data laporan kerusakan pada laboratorium yang telah di buat oleh *user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut ini :



Gambar 4.23 *Interface* Data Laporan Kerusakan Pada *Laboratorium*

4.2.1.8 Tampilan *Interface* Account *User*

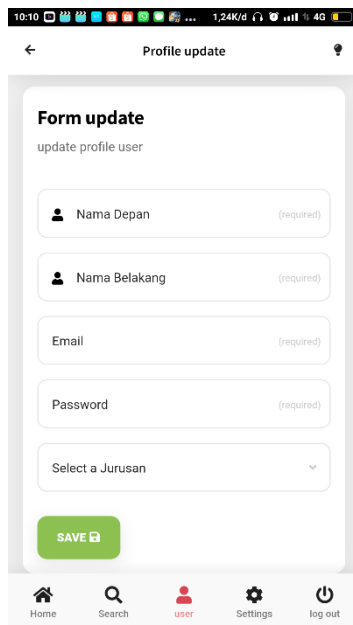
Berikut ini adalah tampilan *interface* *account* *user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.24 berikut ini :



Gambar 4.24 *Interface Account User*

4.2.1.9 *Tampilan Interface Edit Account User*

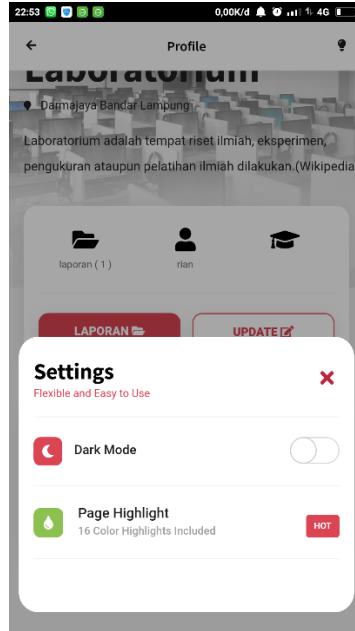
Berikut ini adalah tampilan *Interface edit account user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.25 berikut ini :



Gambar 4.25 *Interface Edit Account User*

4.2.1.10 Tampilan *Setting Mode Aplikasi User*

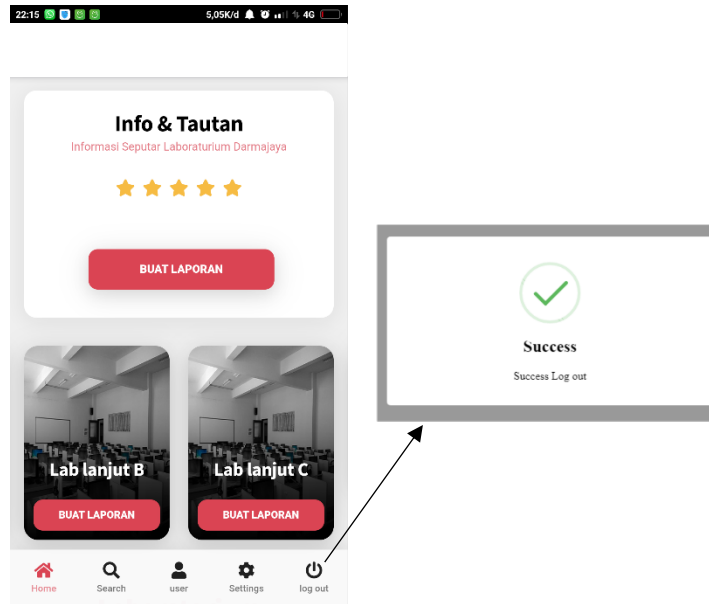
Berikut ini adalah tampilan *setting mode* aplikasi *user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.26 berikut ini :



Gambar 4.26 *Interface Setting Mode Aplikasi User*

4.2.1.11 Tampilan *logout User*

Berikut ini adalah tampilan *logout user* setelah diimplementasi. Dapat dilihat pada gambar 4.27 berikut ini :



Gambar 4.27 *Interface Logout User*

4.3.1.1 Hasil Pengujian

Hasil pengujian (*testing*) Aplikasi yang telah dibuat menggunakan *Black box testing*. Pengujian ini dimaksudkan untuk mengevaluasi hasil Aplikasi Penjadwalan Perbaikan Kerusakan Perangkat Pada Laboratorium Darmajaya. *Black box testing* yang dilakukan yaitu uji dengan metode multilevel feedback queue, uji *interface*, uji fungsi menu dan tombol, uji *structure* dan *database*, uji kinerja *loading* dan tingkah laku, dan uji inisiasi dan terminasi. Berikut Spesifikasi android yang digunakan uji perangkat pada *black box testing* yang ditunjukkan pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Spesifikasi device untuk pengujian

	Device 1	Device 2	Device 3
Spesifikasi	Processor: core i5 RAM: 4 GB OS: windos 7	Processor: amde2 RAM: 10 GB OS: linux	Ram 3 GB OS: Android 6.0 Layar: 5,5 Inch

4.3.1.2 Hasil Pengujian Metode MFQ (Multilevel Feedback Queue)

Pada pengujian ini dilakukan uji coba metode multilevel feedback queue sebagai berikut:

dari pengumpulan data terdapat beberapa jenis kerusakan pada perkangkat yang ada pada laboratorium iib darmajaya diantaranya adalah :

No	Nama Lab	Nama Alat	Jumlah
1	Lab Dasar D	PC	4
2	Lab Dasar B	PC	4
3	Lab Dsar B	Monitor	1
4	Lab Dasar C	PC	1
5	Lab Lanjut A	PC	2
6	Lab Lanjut B	PC	1
7	Lab Elektronika	PC	2

Dengan menggunakan metode feedback queue berikut hasil uji coba yang dilakukan berdasarkan data pada tabel di atas, menggunakan skala prioritas dan nomor urut penerimaan laporan pada parameter perhitungan multivel feedback queue untuk menentukan lab yang harus diperbaiki terlebih dahulu:

NO	NAMA LAB	NAMA PERANGKAT KERUSAKAN	JUMLAH	NILAI PERIORITAS	TOTAL PERIORITAS	PERBAIKAN LEVEL
1	Lab Dasar D	PC	4	8	8	Perbaiki kedua
		AC	-	-		
		Monitor	-	-		
		Lampu	-	-		
		proyektor	-	-		
2	Lab Dasar B	PC	1	2	10	Perbaiki pertama
		AC				
		Monitor	1	8		
		Lampu	-	-		
		proyektor	-	-		
3	Lab Dasar C	PC	1	2	2	Perbaiki ke lima
		AC	-	-		
		Monitor	-	-		
		Lampu	-	-		
		proyektor	-	-		

4	Lab Lanjut A	PC	2	4	4	Perbaikan ke tiga
		AC	-	-		
		Monitor	-	-		
		Lampu	-	-		
		proyektor	-	-		
5	Lab Lanjut B	PC	1	2	2	Perbaikan ke enam
		AC	-	-		
		Monitor	-	-		
		Lampu	-	-		
		proyektor	-	-		
6	Lab Elektronika	PC	2	4	4	Perbaikan ke empat
		AC	-	-		
		Monitor	-	-		
		Lampu	-	-		
		proyektor	-	-		

Dari hasil pengujian di atas disimpulkan bahwa lab dasar b adalah nilai prioritas tertinggi dengan nilai prioritas 10 di sarankan untuk diperbaiki terlebih dahulu dan di lanjutkan dengan lab dasar D dengan nilai prioritas 8, dilanjutkan lab lanjut A dengan nilai prioritas 4 dan nomor pelaporan pada urutan ke 4 maka menjadi lebih perioritaskan dari lab elektronika, dilanjutkan dengan lab elektornika dengan prioritas 4 dan antrian terakhir adalah lab lanjut B.

4.3.1.2 Hasil Pengujian fungsi kinerja *loading*

Pengujian ini dilakukan saat aplikasi mulai dijalankan sampai menampilkan halaman pada *android* yang dipakai dalam pengujian. Berikut hasil perbedaan waktu loading pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Hasil pengujian fungsi kinerja loading

Proses	Waktu loading (Detik)		
	Device 1	Device 2	Device 3
Loading membuka Aplikasi	8	6	5
Loading masuk ke halaman menu utama	5	4	5

Pada tabel 4.2 menunjukkan hasil pengujian kinerja loading membuka aplikasi dan loading masuk ke halaman utama. Pada proses *loading* membuka aplikasi pada tabel 4.2 diatas dijelaskan informasi tentang waktu yang diperlukan *user* untuk membuka aplikasi tersebut sesuai dengan spesifikasi dari *os ram* dan *android* yang dipakai.

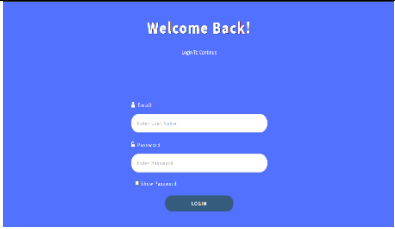
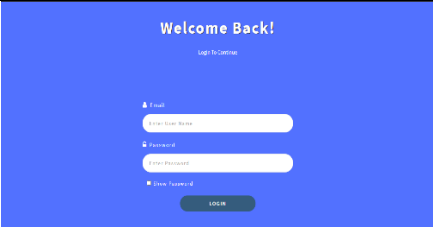
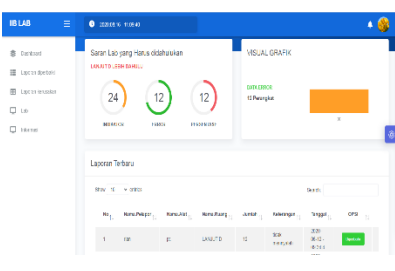
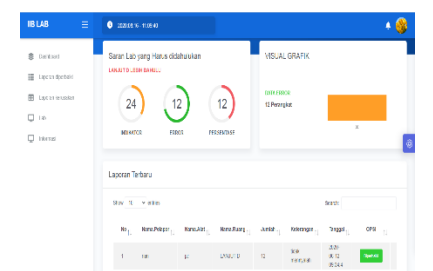
4.3.1.3 Hasil Pengujian *Interface*

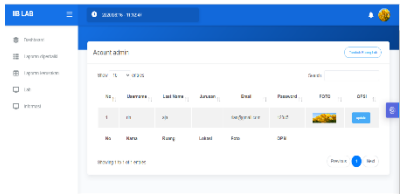
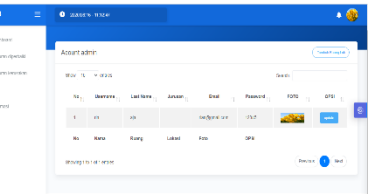
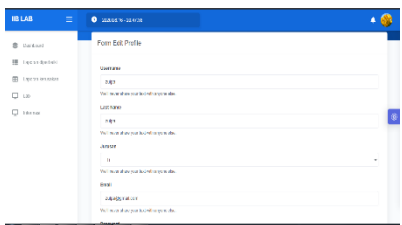
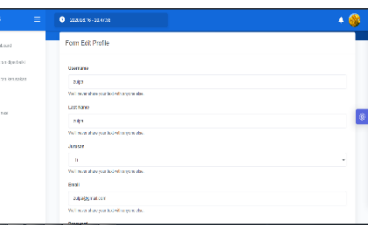
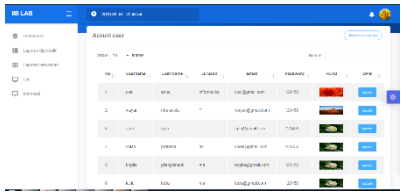

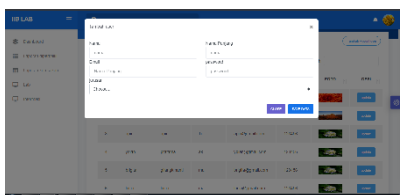
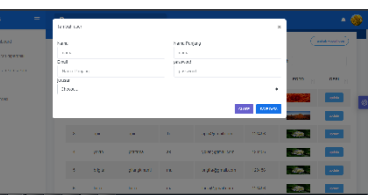
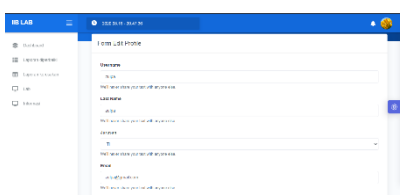
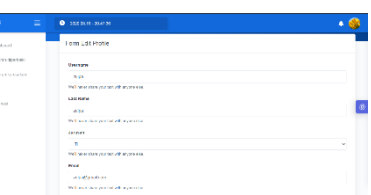
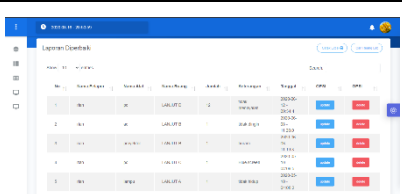
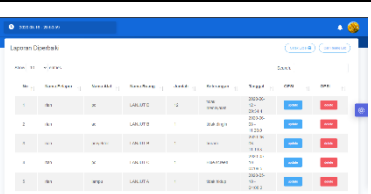
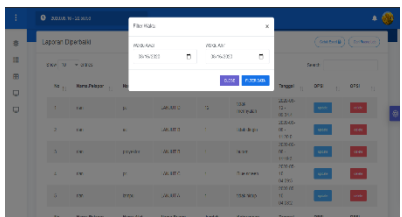
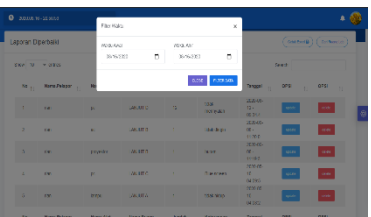
Pengujian Aplikasi Penjadwalan Perbaikan Kerusakan Perangkat Pada Laboratorium Darmajaya dilakukan dengan 3 *device* yang spesifikasi dan ukuran layar yang berbeda.

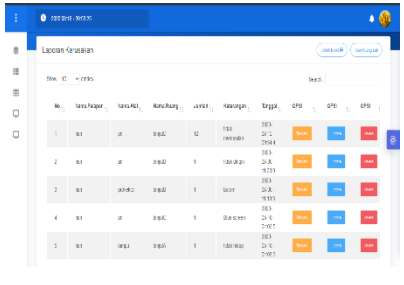
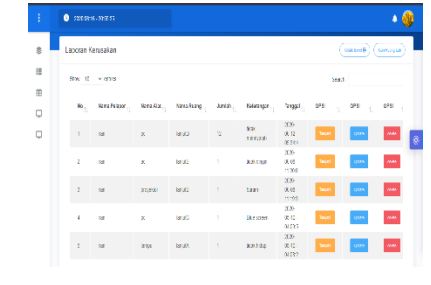
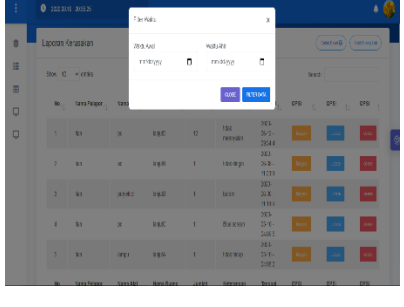
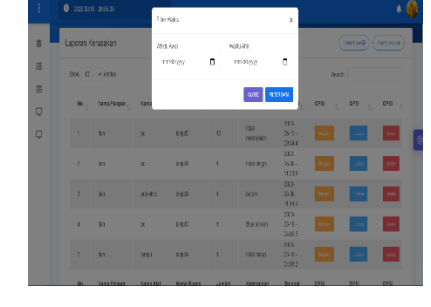



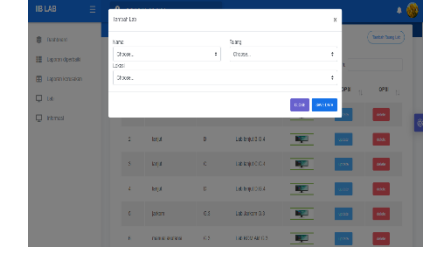
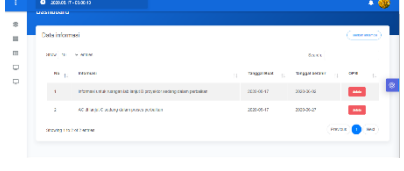
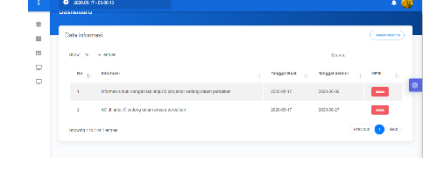
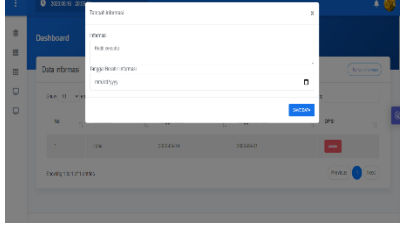
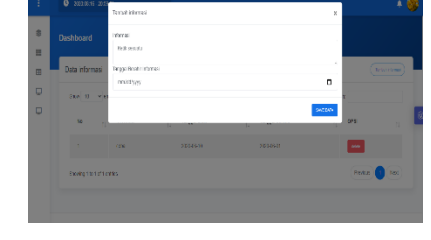
4.3.1.4 Hasil Pengujian *Interface User Admin*

Berikut hasil pengujian Interface User Admin yang telah dilakukan pengujian ditunjukkan pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Hasil pengujian *Interface Admin*

Proses	Hasil screenshot uji <i>Interface User Admin</i>	
	<i>Device windos</i>	<i>Device linux</i>
Tampilan <i>interface login admin</i>		
Tampilan <i>interface menu utama admin</i>		

<p>Tampilan <i>interface</i> account admin</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> edit account admin</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> account user</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> tambah user</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> edit user</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> laporan di perbaiki</p>		
<p>Tampilan Filter <i>interface</i> laporan di perbaiki</p>		

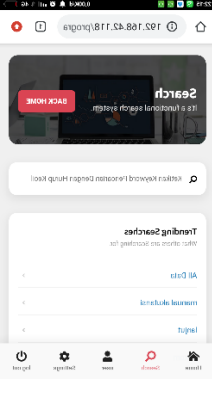
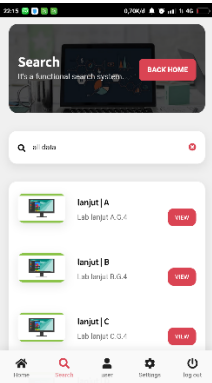
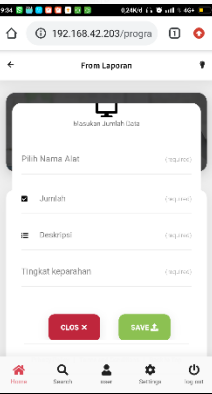
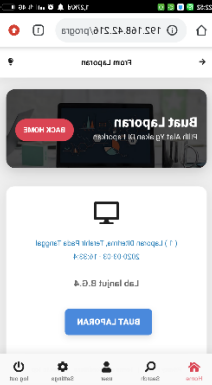
<p>Tampilan <i>interface</i> laporan di tidak dapat diperbaiki</p>		
<p>Tampilan Filter <i>interface</i> laporan di tidak dapat diperbaiki</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> Data ruangan lab</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> tambah Data ruangan lab</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> Data informasi</p>		
<p>Tampilan <i>interface</i> tambah Data informasi</p>		

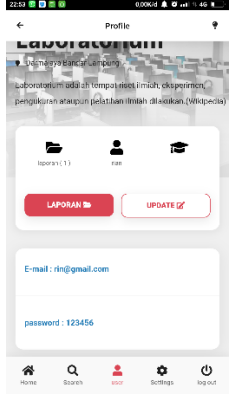
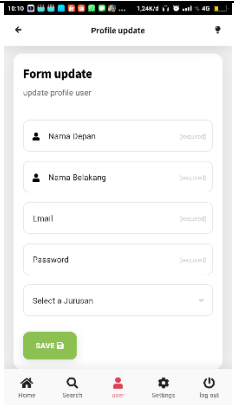
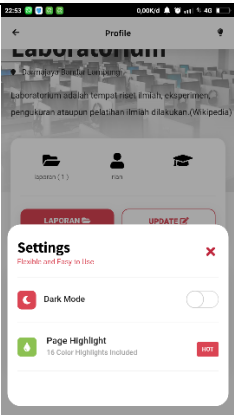
4.3.1.5 Hasil Pengujian *Interface User*

Berikut adalah hasil pengujian *interface user* yang telah dilakukan pada 1 *device android*. Berikut hasil pengujian disetiap menu aplikasi pengujian ditunjukkan pada tabel 4.4

4.4. Tabel 4.3 Hasil pengujian *Interface User*

Proses	Hasil screenshot uji <i>Interface User Admin</i>
	<i>Device Android</i>
Tampilan <i>interface login admin</i>	
Tampilan <i>interface menu utama user</i>	

<p>Tampilan <i>Interface</i> Pencarian Ruangan Laboratorium</p>	
<p>Tampilan <i>Interface</i> Hasil Pencarian Ruangan Laboratorium</p>	
<p>Tampilan Membuat Kerusakan Pada <i>Interface</i> Laporan Laboratorium</p>	
<p>Tampilan <i>Interface</i> Data Laporan Kerusakan Pada Laboratorium</p>	

<p>Tampilan <i>Interface Account User</i></p>	
<p>Tampilan <i>Interface Edit Account User</i></p>	
<p>Tampilan <i>Setting Mode Aplikasi User</i></p>	

Pada tabel 4.5 dan 4.6 dapat dilihat semua fungsi yang terdapat pada Aplikasi berjalan dengan baik dan dapat disimpulkan bahwa hasil pengujian fungsi menu di atas saat *admin* maupun *user* mengklik salah satu tombol maka akan langsung menuju tombol yang dituju oleh *user* maupun pengguna.

4.3.1.6 Hasil Pengujian Fungsi Menu

Hasil pengujian fungsi menu yaitu pengujian aplikasi untuk mengetahui sesuai atau tidaknya menu Aplikasi yang tersedia ketika user mengklik

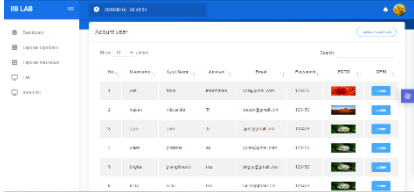
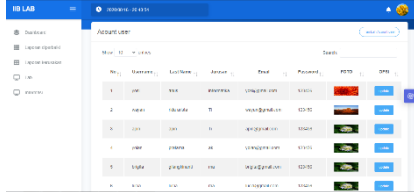
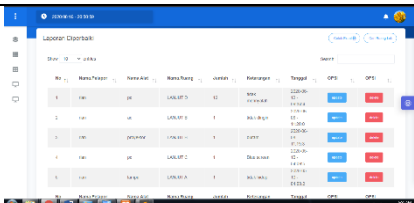
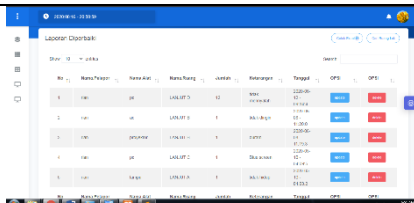
tombol akan benar menuju menu yang dituju atau tidak. Berikut hasil pengujian fungsi menu yang ditunjukkan pada tabel 4.5 dan 4.6

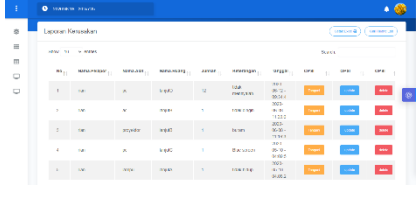
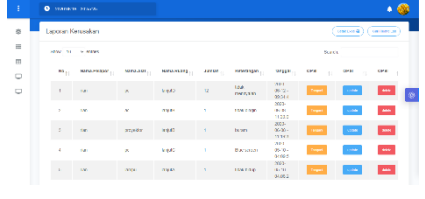
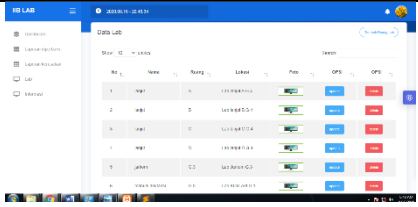
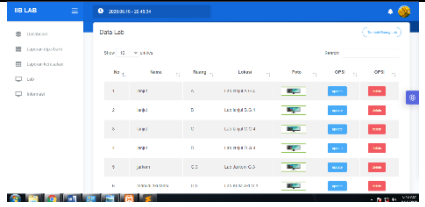
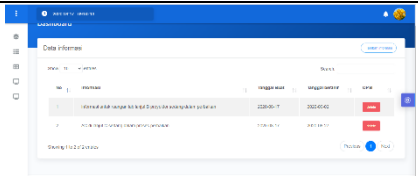
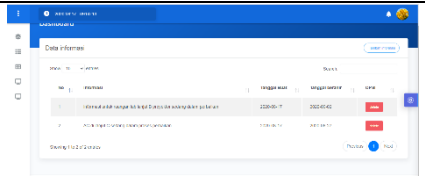
4.3.1.7 Hasil Pengujian Fungsi Menu Admin

Berikut hasil pengujian fungsi menu Admin ditunjukkan pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Hasil pengujian Fungsi Menu Admin

Proses	Hasil screenshot uji Fungsi Menu Admin	
	Device windos	Device linux
Klik tombol mulai ke tombol Menu Login		
keterangan	Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login <i>admin</i>	Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login <i>admin</i>
Klik tombol notifikasi		
keterangan	Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan <i>notifikasi</i> laporan terbaru	Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan <i>notifikasi</i> laporan terbaru
Klik tombol profile admin		
keterangan	Tombol ini berfungsi	Tombol ini berfungsi

	<p>dengan baik dan dapat menampilkan data <i>account admin</i> pada halaman profile <i>admin</i> , serta terdapat tombol <i>update</i> yang dapat mengedit data <i>account admin</i></p>	<p>dengan baik dan dapat menampilkan data <i>account admin</i> pada halaman profile <i>admin</i> , serta terdapat tombol <i>update</i> yang dapat mengedit data <i>account admin</i></p>
<p>Klik tombol profile user</p>		
<p>keterangan</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan data <i>user</i> pada halaman data <i>user</i> , serta terdapat tombol <i>update</i> yang dapat mengedit data <i>account user</i></p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan data <i>user</i> pada halaman data <i>user</i> , serta terdapat tombol <i>update</i> yang dapat mengedit data <i>account user</i></p>
<p>Klik tombol laporan di perbaiki</p>		
<p>keterangan</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan hasil data laporan kerusakan yang berhasil diperbaiki, dan terdapat tombol cetak laporan dan filter ruangan yang berfungsi dengan baik serta terdapat tombol <i>update</i> dan <i>delete</i> yang dapat mengedit data laporan dan menghapus</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan hasil data laporan kerusakan yang berhasil diperbaiki, dan terdapat tombol cetak laporan dan filter ruangan yang berfungsi dengan baik serta terdapat tombol <i>update</i> dan <i>delete</i> yang dapat mengedit data laporan dan menghapus</p>

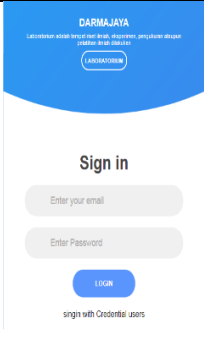
<p>Kelik tombol laporan kerusakan</p>		
<p>keterangan</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan hasil data lapoaran kerusakan yang tidak dapat di tangani oleh laboran, dan terdapat tombol cetak laporan dan filter ruangan yang berfungsi dengan baik serta terdapat tombol <i>update</i> dan <i>delete</i> dan tangani apa bila sewaktu-waktu data ingin di ubah atau di hapus</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan hasil data lapoaran kerusakan yang tidak dapat di tangani oleh laboran, dan terdapat tombol cetak laporan dan filter ruangan yang berfungsi dengan baik serta terdapat tombol <i>update</i> dan <i>delete</i> dan tangani apa bila sewaktu-waktu data ingin di ubah atau di hapus</p>
<p>Kelik tombol lab</p>		
<p>keterangan</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan data ruangan lab, dan terdapat beberapa tombol yaitu <i>update delete</i> dan tambah ruangan yang berfungsi dengan sangat baik</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan data ruangan lab, dan terdapat beberapa tombol yaitu <i>update delete</i> dan tambah ruangan yang berfungsi dengan sangat baik</p>
<p>Kilik tombol informasi</p>		
<p>keterangan</p>	<p>Tombol ini berfungsi</p>	<p>Tombol ini berfungsi</p>

	dengan baik dan dapat membuka halaman serta menampilkan data informasi, di bagian halaman informasi juga terdapat tombol <i>delete</i> dan tambah informasi yang masing-masing tombol berfungsi dengan baik	dengan baik dan dapat membuka halaman serta menampilkan data informasi, di bagian halaman informasi juga terdapat tombol <i>delete</i> dan tambah informasi yang masing-masing tombol berfungsi dengan baik
--	---	---

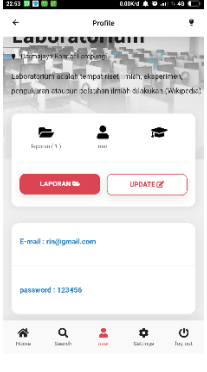
4.3.1.8 Hasil Pengujian Fungsi Menu *User*

Berikut hasil pengujian fungsi menu *User* yang ditunjukkan pada tabel 4.6.

Tabel 4.6 Hasil pengujian Fungsi Menu *User*

Proses	Hasil screenshot uji Fungsi Menu Admin
	Device Android
Klik tombol login	
keterangan	Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login <i>user</i> dan dapat membuka halaman utama <i>user</i> aplikasi

<p>Klik tombol <i>home,search,user,setting</i> dan <i>logout</i></p>	
<p>Keterangan</p>	<p>Tombol home dapat berfungsi dengan baik dan dapat mengarahkan <i>user</i> ke halaman utama aplikasi, tombol search juga berfungsi dengan baik dapat mengarahkan <i>user</i> ke pencarian ruangan laboratorium, tombol <i>user</i> juga berfungsi dengan baik mengarahkan user ke halaman <i>profile user</i>, serta tombol <i>setting</i> juga berfungsi dengan baik</p>
<p>Klik tombol buat laporan</p>	
<p>keterangan</p>	<p>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka form halaman input data laporan yang digunakan untuk menyimpan data laporan yang juga berfungsi dengan sangat baik. Serta terdapat tombol <i>view</i> laporan yang belum di tangapi oleh laboran yang juga berfungsi dengan baik</p>

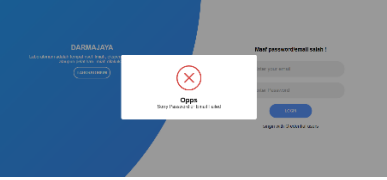
Tombol <i>update account user</i>	
keterangan	Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka form halaman <i>update account user</i> serta terdapat tombol laporan yang di gunakan untuk menuju ke halaman buat laporan yang juga berfungsi dengan baik

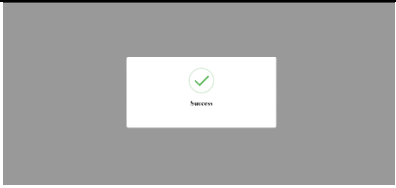

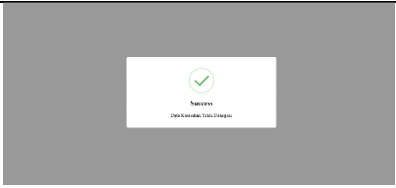
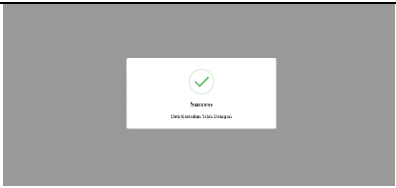
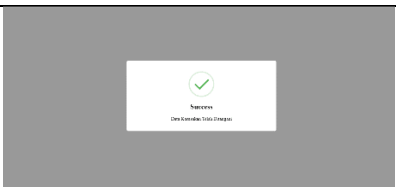
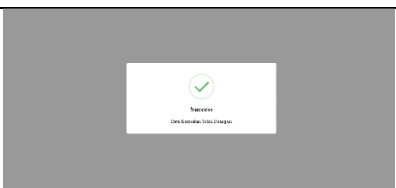
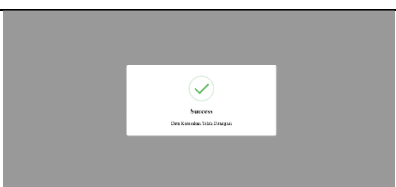
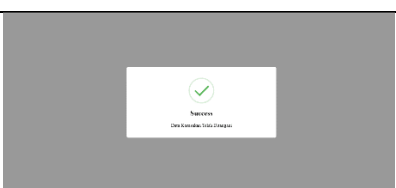
Pada tabel 4.5 dan 4.6 dapat dilihat semua fungsi yang terdapat pada aplikasi berjalan dengan baik dan dapat disimpulkan bahwa hasil pengujian fungsi menu di atas saat *admin* maupun *user* mengklik salah satu tombol maka akan langsung menuju tombol yang dituju oleh *admin* maupun *user*.

4.3.1.9 Hasil Pengujian Database admin

Berikut hasil pengujian Database *admin* saat dilakukan pengujian. ditunjukkan pada tabel 4.8.

Tabel 4.8 Hasil pengujian Database admin

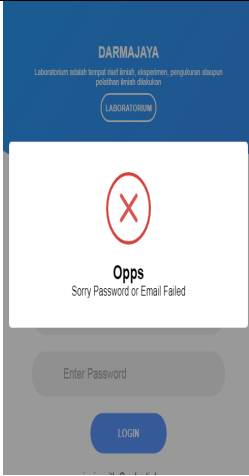

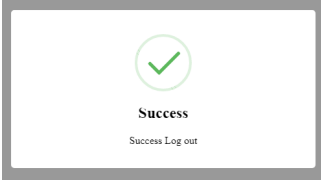
Skenario Pengujian	Kasus Percobaan	Hasil yang Diharapkan	Hasil pengujian
Salah input <i>password</i> atau <i>email login</i>		Sistem akan memberikan peringatan bahwa <i>password</i> atau <i>email</i> yang diinput salah	valid

Tambah <i>account user</i>		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>save</i>	valid
Tambah <i>update account user</i>		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>update</i>	valid
Tambah <i>delet account user</i>		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>delete</i>	valid
Tambah ruangan lab		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>save</i>	valid
<i>update</i> ruangan lab		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>update</i>	valid
<i>delete</i> ruangan lab		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>delete</i>	valid
Tambah data informasi		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>save</i>	Valid
<i>delete</i> data informasi		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>delete</i>	valid

4.3.1.10 Hasil Pengujian *Database user*

Berikut hasil pengujian *database user* saat dilakukan pengujian. ditunjukkan pada tabel 4.8.

Tabel 4.9 Hasil pengujian Database user

Skenario Pengujian	Kasus Percobaan	Hasil yang Diharapkan	Hasil pengujian
Salah input <i>password</i> atau <i>email login</i>		Sistem akan memberikan peringatan bahwa <i>password</i> atau <i>email</i> yang diinput salah	valid
Input data laporan		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>save</i>	valid
update <i>account user</i>		Sistem akan memberikan nontifikasi bahwa data telah di <i>update</i>	valid

Setelah semua tahap pengujian program tersebut selesai dilalui masih terdapat masalah yaitu program yang dibuka berjalan lambat ketika dijalankan di

android. Namun masalah tersebut tidak terlalu berarti karena semakin tinggi spesifikasi Android dan jaringan yang digunakan, maka semakin cepat pula program dijalankan di android tersebut.

4.7.1.1 Pembahasan

Aplikasi penjadwalan perbaikan kerusakan perangkat laboratorium darmajaya berbasis *mobile Android* ini dirancang menggunakan metode pengembangan *system prototype* sebagai alur

pelaksanaanya dan dibangun menggunakan bahasa *javascript,html,css dan XML* untuk membuat desain front end tampilan serta menggunakan bahasa pemograman java dan php sebagai pengimplementasi fungsi dari tampilan Aplikasi *Mobile Android*. Aplikasi ini dijalankan pada perangkat Android dan web dan dioperasikan secara *online*. Aplikasi ini digunakan sebagai media untuk melaporkan kerusakan perangkat yang berada dilaboratorium darmajaya. Setelah tahap pembuatan Aplikasi selesai tahap selanjutnya yaitu tahap *build* aplikasi menjadi aplikasi berformat apk untuk selanjutnya diinstall di perangkat Android.

Kelebihan aplikasi penjadwalan perbaikan kerusakan perangkat laboratorium darmajaya berbasis *mobile Android* yang berada di laboratorium darmajaya ini adalah antara lain sebagai berikut :

1. Memudahkan dalam membuat laporan kerusakan perangkat yang ada pada laboratorium
2. Data laporan kerusakan akan tersusun di dalam *database*.
3. Dapat membuat laporan dengan lebih cepat dan mudah

Kekurangan Aplikasi penjadwalan perbaikan perangkat laboratorium darmajaya berbasis *mobile Android* yang berada di laboratorium darmajaya ini adalah antara lain sebagai berikut :

1. Proses Registrasi dan Login harus di registrasikan oleh *admin*
2. Aplikasi *user* hanya berjalan di *system* android saja

3. Desain tampilan aplikasi belum maksimal dan hanya dapat di gunakan pada perangkat beroperasi Android.