

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era perkembangan teknologi saat ini sangat pesat membawa manfaat yang besar bagi kemajuan kehidupan manusia. Banyak kegiatan manusia yang dulunya dilakukan oleh manusia dengan manual kini digantikan oleh komputerisasi. Dalam hal ini dapat dilihat dalam penyusunan sistem baru atau penggantian sistem lama seluruhnya atau secara bertahap, atau penyempurnaan sistem yang telah ada, salah satunya adalah pengarsipan dokumen, bahan-bahan seperti document, teks, audio atau video, salah satunya adalah sistem *repository* untuk pengumpulan laporan prakerin (praktik kerja industri), jurnal atau *e-book* berbasis web.

SMK Negeri 1 Bandar Lampung sekolah menengah kejuruan yang bergerak di bidang Teknologi Informasi, Bisnis dan Manajemen, Pariwisata dan Seni dan Ekonomi Kreatif yang berdiri pada tahun 1983. SMK Negeri 1 Bandar Lampung beralamat di Jl. Pulau Morotai No.33, Jagabaya III, Kec. Sukarame, Kota Bandar Lampung. Ada banyak jurusan yang ada di SMK Negeri 1 Bandar Lampung, yaitu Akuntansi, Perkantoran, Pemasaran, Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi, Desain Komunikasi Visual, Animasi, Tata Boga (Kuliner) dan Tata Busana. SMK Negeri 1 Bandar Lampung mewajibkan siswanya melaksanakan prakerin di kelas XII dan menjadi persyaratan lulus. Total seluruh siswa yang ada di SMK Negeri 1 Bandar Lampung dari kelas X-XII pada tahun 2023 1.380 siswa dan total guru di SMK Negeri 1 Bandar Lampung 107 guru. Jumlah siswa yang telah lulus prakerin di SMK Negeri 1 Bandar Lampung setiap tahunnya berbeda pada tahun ajaran 2023 sekitar 470 siswa telah lulus prakerin.

Repository adalah sekumpulan layanan yang disediakan oleh universitas atau perguruan tinggi kepada mahasiswa untuk pengelolaan dan penyebaran dokumen ilmiah dalam format digital yang dihasilkan oleh mahasiswa yang dibuat oleh universitas atau perguruan tinggi dan mahasiswa, seperti laporan teknis, tesis, dataset, dan bahan ajar. Dalam lingkungan pendidikan, *repository* juga dapat digunakan untuk menyimpan dan menpublish hasil penelitian dan karya ilmiah dalam *format digital* secara *online* maupun *offline*. *Repository* juga dapat digunakan untuk mendukung kegiatan akademik dan penelitian di SMK seperti laporan prakerin (praktek kerja Industri), *e-book* dan jurnal, serta menambahkan layanan bimbingan *online* untuk bimbingan laporan prakerin, seperti bimbingan antara siswa ke guru, siswa ke eksternal dan guru ke *external*.

Sistem pada SMK Negeri 1 Bandar Lampung dalam proses pengumpulan laporan Prakerin, jurnal, *e-book* dan karya ilmiah yang masih belum *efisien* dan *efektif*. Belum adanya sistem untuk mengumpulkan dan menyebarkan hasil penelitian atau karya ilmiah yang dimiliki guru atau alumni seperti *e-book* pelajaran dan jurnal yang berakitan dengan mata pelajaran yang dipakai oleh sekolah. Dengan menggunakan sistem *repository* dapat mengumpulkan laporan prakerin (praktek kerja industry), *e-book* dan jurnal yang dapat di unggah oleh siswa dan admin.

Dengan adanya sistem *repository* pengumpulan laporan prakerin dan *e-book* atau jurnal, membuat tempat penyimpanan data yang masih manual akan berkembang menjadi terkomputerisasi. Dengan adanya sistem ini siswa SMK Negeri 1 Bandar Lampung akan mudah untuk mengakses dan mencari referensi laporan prakerin, *e-book* dan jurnal yang sangat praktis dan dapat diakses dimana saja dan kapan saja secara online di sistem *repository*. Untuk meningkatkan perkembangan teknologi informasi di SMK Negeri 1 Bandar Lampung dibutuhkan

sistem yang dapat menjalankan proses tersebut. *Website* menjadi solusi yang tepat untuk permasalahan saat ini karena memudahkan siswa dan guru dalam mengakses dimana saja. Metodologi yang tepat untuk pengembangan penelitian ini adalah metode *Extreme Programming* karena lebih terstruktur dan mudah dalam pengembangan sistemnya.

1.2 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup penelitian ini adalah:

1. Penelitian ini dilakukan pada SMK Negeri 1 Bandar Lampung.
2. Penelitian ini membahas pengumpulan laporan prakerin, pengumpulan *e-book* atau jurnal dan bimbingan *online* prakerin, dan *output history report* laporan dan bimbingan.
3. Penelitian ini sampai pada sub sistem pembuatan layanan bimbingan online (siswa-guru pembimbing, siswa-*external* dan guru-*external*).

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas dapat disimpulkan rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana sistem *repository* yang dirancang dapat diimplementasikan untuk mempermudah siswa SMK Negeri 1 Bandar Lampung?
2. Bagaimana penerapan metode *Extreme Programming* pada sistem informasi pengumpulan laporan prakerin?

1.4 Batasan Masalah

Adapun batas masalah penelitian ini adalah:

1. Sistem yang dirancang untuk pengumpulan laporan prakerin, bimbingan prakerin dan pengumpulan jurnal atau *e-book*.
2. Sistem yang dirancang menampilkan laporan prakerin, *e-book* atau jurnal.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah:

1. Menyediakan sistem yang mampu memudahkan siswa untuk bimbingan dan mengumpul laporan prakerin secara *online*.
2. Menciptakan kondisi pengumpulan laporan prakerin, *e-book* dan jurnal yang lebih *efektif, efisien* dan terkomputerisasi.

1.6 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan penelitian ini adalah:

1. Memudahkan siswa SMK Negeri 1 Bandar Lampung dalam bimbingan dan pengumpulan laporan prakerin.
2. Memudahkan sekolah karena tersedianya sistem yang membantu sekolah dalam pengumpulan laporan prakerin, *e-book* atau jurnal yang lebih *efektif* dan *efisien*.

1.7 Sistematika Penelitian

Adapun sistematika penelitian ini adalah:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, ruang lingkup, rumus masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II : TINJAU PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori penyelesaian pembuatan sistem dan penulisan yang mendukung penelitian ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang metode yang digunakan pada penelitian, penerapan, dan desain sistem.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian yang berupa sistem yang di rancang dan cara pengoperasiannya.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan dari seluruh pembahasan penelitian dan saran yang diperlukan untuk perbaikan penulisan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN