

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Marzoan, "Gaya Belajar Felder-Silverman dan Hasil Belajar Sains di Sekolah Dasar ( SD )," *Semin. Asean 2th Psychol. Hmanity, Forum Psikol. UMM*, no. 3, p. 234, 2016, [Online]. Available: <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwiIwIPLuZHsAhWRWX0KHaiV AoEQFjABegQIBBAB&url=http%3A%2F%2Fmpsi.umm.ac.id%2Ffiles%2Ffile%2F233-239%2520Marzoan.pdf&usq=AovVaw2HSmpqAoBrb5bnxOAQ6aJ->
- [2] D. I. Brahmantio and Y. Anistyasari, "Studi Literatur Pengaruh Gaya Belajar Terhadap E-Learning Adaptive Berbasis Web," *IT-Edu J. Inf.*, vol. 05, 2020.
- [3] C. Ghani, C. Kob, M. S. Abdulah, A. Kamis, Z. Hanapi, and R. C. Rus, "Amalan gaya pembelajaran pelajar cemerlang di Politeknik Seberang Perai: Kajian pelajar Malaysia berdasarkan model Felder Silvermen," *Geogr. Online TM Malaysian J. Soc. Sp.*, vol. 12, no. 3, pp. 181–191, 2016.
- [4] S. Wulansari, "Kemampuan Penalaran Ilmiah Siswa dalam Memecahkan Masalah Matematika Dibedakan Berdasarkan Gaya Belajar Felder-Silverman," p. 144, 2020, [Online]. Available: [http://digilib.uinsby.ac.id/41813/2/Septianti Wulansari\\_D74214068.pdf](http://digilib.uinsby.ac.id/41813/2/Septianti%20Wulansari_D74214068.pdf)
- [5] M. S. Hasibuan and N. Ramdhani, "Model Pembelajaran dengan Pendekatan Gaya Belajar," *J. Res. Artic.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–13, 2016, [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/303551168%0AModel>
- [6] E. Gomedede, R. M. de Barros, and L. de Souza Mendes, "Use of deep multi-target prediction to identify learning styles," *Appl. Sci.*, vol. 10, no. 5, 2020, doi: 10.3390/app10051756.
- [7] S. H. S. Lidia Simanihuruk, janner Simarmarta, Acai Sudirman, M. Said Hasibuan, Meilani sAFITRI, Oris Krianto Sulaiman, Rahmi Rahmadhani, "Eleraning Implementasi, strategi dan Inovasi," 2015. [Online]. Available: <http://publications.lib.chalmers.se/records/fulltext/245180/245180.pdf%0A> <https://hdl.handle.net/20.500.12380/245180%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j>

jsames.2011.03.003%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.gr.2017.08.001%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.precamres.2014.12

- [8] G. N. P. N. Pardomuan, "Sistem Personalisasi E-Learning Berorientasi Felder Silverman Learning Style Model Pada Mata Pelajaran Teknik Pengambilan Gambar," *J. Edutech Undiksha*, vol. 8, no. 1, p. 167, 2020, doi: 10.23887/jeu.v8i1.26252.
- [9] A. M. I. Nasuha and M. Suryani, "Pengembangan Personalisasi Gaya Belajar pada E-learning dengan Menggunakan Felder Silverman Learning Style Model untuk Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)," *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 4, no. 2, p. 39, 2015, doi: 10.23887/janapati.v4i2.9772.
- [10] S. D. Setyani, "Investigasi gaya belajar dan strategi belajar mandiri mahasiswa pendidikan kimia uin syarif hidayatullah jakarta," p. 194 hlm, 2019.
- [11] S. G. Abdullah, R. Rawansyah, and D. A. Irawati, "Sistem Analisis Gaya Belajar Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbour," *Jurnal Informatika Polinema*, vol. 1, no. 1. p. 47, 2014. doi: 10.33795/jip.v1i1.90.
- [12] A. Saleh, "Implementasi Metode Klasifikasi Naïve Bayes Dalam Memprediksi Besarnya Penggunaan Listrik Rumah Tangga," *Creat. Inf. Technol. J.*, vol. 2, no. 3, pp. 207–217, 2015.
- [13] S. Winanta, Y. Oslan, G. Santoso Abstrak, and K. Kunci, "Implementasi Metode Bayesian Dalam Penjurusan Di Sma Bruderan Purworejo Studi Kasus: Sma Bruderan Purworejo," *J. Eksplor. Karya Sist. Inf. dan Sains*, vol. 6, no. 2, pp. 21–28, 2013, [Online]. Available: <https://vlabti.ukdw.ac.id/ojs/index.php/eksis/article/view/367>
- [14] F. A. D. Aji Prasetya Wibawa, Muhammad Guntur Aji Purnama, Muhammad Fathony Akbar, "Metode-metode Klasifikasi," *Pros. Semin. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, p. 134, 2018.
- [15] Mashlahah, *Prediksi Kelulusan Mahasiswa Menggunakan Metode Decision Tree Dengan Penerapan Algoritma C4.5*. 2013.
- [16] S. Dewi, "Komparasi 5 Metode Algoritma Klasifikasi Data Mining," *J. Techno Nusa Mandiri*, vol. XIII, no. 1, pp. 60–66, 2016.
- [17] Z. Azmi and M. Dahria, "Decision Tree Berbasis Algoritma Untuk

Pengambilan Keputusan,” *Saintikom*, vol. 12, pp. 157–164, 2013, [Online].  
Available: <http://demo.pohonkeputusan.com/files/DECISION TREE BERBASIS ALGORITMA UNTUK PENGAMBILAN KEPUTUSAN.pdf?i=1>

- [18] R. A. Haristu, “PENERAPAN METODE RANDOM FOREST UNTUK PREDIKSI WIN RATIO PEMAIN PLAYER UNKNOWN BATTLEGROUND,” *PENERAPAN Metod. RANDOM For. UNTUK PREDIKSI WIN RATIO PEMAIN Play. Unkn. Battlegr.*, vol. 8, no. 5, p. 55, 2019.
- [19] Ainurrohmah, “Akurasi Algoritma Klasifikasi pada Software Rapidminer dan Weka,” *Pros. Semin. Nas. Mat.*, vol. 4, pp. 493–499, 2021, [Online].  
Available: <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>
- [20] R. M. Felder and B. A. Soloman, “Index of Learning Styles Questionnaire,” *North Carolina State University*.  
<https://www.webtools.ncsu.edu/learningstyles/>