

## DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pernyataan.....	ii
Halaman Persetujuan.....	iii
Halaman Pengesahan .....	iv
Halaman Persembahan .....	v
Halaman Motto.....	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel .....	x
Daftar Gambar.....	xi
Kata Pengantar .....	xiii
Abstrak .....	xv
Abstract .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Batasan Masalah.....	3
1.3. Rumusan Masalah .....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Penelitian Terkait .....	7
2.2. Gaya Belajar .....	11
2.3. Model Gaya Belajar Felder-Silverman.....	12

2.4.	Klasifikasi.....	14
2.5.	Algoritma K – Nearest Neighbors (KNN) .....	15
2.6.	Algoritma Naive Bayes .....	16
2.7.	Algoritma Decision Tree .....	19
2.8.	Algoritma Random Forest .....	21
2.9.	Algoritma Neural Network.....	23
2.10.	K-fold Cross Validation.....	25
2.11.	Confusion Matrix .....	25
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>28</b>
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	28
3.2.	Kerangka Berpikir .....	28
3.3.	Metode Pengumpulan Data .....	29
3.3.1.	Kuisisioner .....	29
3.3.2.	Behavior (Log Aktivitas) .....	30
3.4.	Data Selection.....	31
3.4.1.	Pre-Processing (Data Cleaning) .....	31
3.4.2.	Pemodelan .....	32
3.4.2.1.	Pemodelan Klasifikasi .....	32
3.4.2.2.	Pemodelan Algoritma .....	33
3.5.	Implementasi dan Pengujian Metode .....	48
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>49</b>
4.1.	Data Selection.....	49
4.2.	Preprocessing.....	50

4.3.	Implementasi RapidMiner Dataset Hasil Gaya Belajar Felder-Silverman	
	51	
4.4.	Pemodelan Menggunakan Rapidminer.....	51
4.4.1.	Proses Pemodelan Dataset.....	53
4.4.2.	Proses Pemodelan Performance Data.....	54
4.4.3.	Hasil Pemodelan Cross Validation.....	55
4.5.	Analisa Hasil Pengujian .....	59
4.6.	Evaluasi Hasil.....	60
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
1.1.	Kesimpulan.....	65
1.2.	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	.....	68