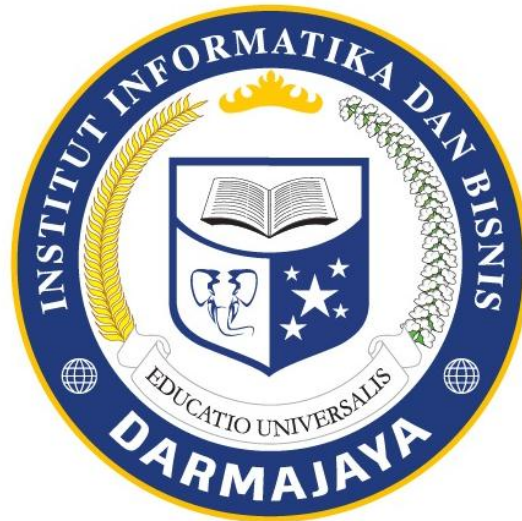


**GAME EDUKASI PENGENALAN RAMBU – RAMBU LALU LINTAS
MENGUNAKAN METODE FINITE STATE MACHINE (FSM)
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar
SARJANA KOMPUTER
Pada Program Studi Teknik Informatika
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung



Diajukan Oleh :

SURYA WAHYU HARTADI

1511010028

**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2019