

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan latar belakang, implementasi dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi Game edukasi pengenalan rambu – rambu lalu lintas ini dirancang menggunakan *Storyboard*, dibangun menggunakan *software Unity 3D* serta menggunakan metode pengembangan multimedia .
2. Dengan memanfaatkan teknik visualisasi 2d untuk mengenalkan rambu rambu lalu lintas ini. memberikan informasi yang lebih menarik dan interaktif sekaligus dapat mempermudah pengguna jalan mendapatkan informasi dibutuhkan dalam aplikasi ini.
3. Aplikasi ini bersifat *mobile* sehingga dapat diinstal pada *smartphone* dengan type dan merk apapun yang sudah berbasis *Android* versi 6.0 atau yang terbaru.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah:

1. Aplikasi ini hanya bisa diinstal dan berjalan pada sistem operasi *Android* belum dapat diinstal dan berjalan pada sistem operasi *IOS*, *Windows phone* dan sistem operasi yang lainnya.
2. Aplikasi hanya dapat berjalan pada sistem operasi android minimal *Marsmallow*
3. Soal atau quiz yang terdapat pada aplikasi terbatas yaitu sebanyak 20 soal dari setiap levelnya.