

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>PERNYATAAN.....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	iv
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	vi
<b>HALAMAN MOTO .....</b>	vii
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	viii
<b>INTISARI.....</b>	ix
<b>ABSTRACT .....</b>	x
<b>PRAKATA .....</b>	xi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	xii
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xiv
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xv
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Rumusan Masalah .....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	5
2.1 Sistem Informasi .....	5
2.2 Kursus Stir Mobil .....	5
2.3 <i>Web</i> .....	5
2.4 <i>Web Mobile</i> .....	5
2.5 PHP .....	6
2.6 <i>MySql</i> .....	6
2.7 <i>Framework CodeIgniter</i> .....	6
2.8 <i>Visual Studio Code</i> .....	6
2.9 <i>Object Oriented Programming (OOP)</i> .....	7
2.10 Metode <i>Extreme Programming</i> .....	8
2.10.1 Tahapan <i>Extreme Programming</i> .....	8
2.10.2 Keuntungan <i>Extreme Programming</i> .....	9
2.11 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	10
2.11.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	10
2.11.2 <i>Activity Diagram</i> .....	11
2.11.3 <i>Class Diagram</i> .....	11
2.11.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	12

<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Tempat Penelitian.....	16
3.2 Alat dan Bahan Penelitian .....	16
3.2.1 Perangkat Keras .....	16
3.2.2 Perangkat Lunak.....	16
3.2.3 Kebutuhan Fungsional .....	17
3.2.4 Kebutuhan Non Fungsional.....	18
3.3 Tahapan Penelitian .....	18
3.4 Metode Pengumpulan Data .....	19
3.5 Metode Penelitian.....	20
3.5.1 Perencanaan ( <i>Planning</i> ) .....	20
1. <i>User Stories</i> .....	20
2. <i>Value</i> .....	20
3. <i>Acceptence Test Criteria</i> .....	21
4. <i>Iteration Plan</i> .....	21
3.5.2 Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	21
3.5.3 Pengkodean ( <i>Code</i> ) .....	41
3.5.4 Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>42</b>
4.1.1 Implementasi Bagian Admin.....	42
4.1.2 Implementasi Driver.....	48
4.1.3 Implementasi Bagian Peserta .....	50
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>56</b>
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>57</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>59</b>