

DAFTAR PUSTAKA

- Dharwiyanti, S. (2003). Pengantar Unified Modeling. *Kuliah Umum IlmuKomputer.Com* , p. 4.
- Irawan. (2012). *Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam*. Palembang: Maxicom, p. 2.
- Izham, D. (2003). Cara Cepat Belajar Adobe Flash. *Komunitas eLearning IlmuKomputer.Com* , p. 1.
- Kemdikbud. (2013, Desember 4). Retrieved Desember 4, 2013, from [paudni.kemdikbud.go.id](http://www.paudni.kemdikbud.go.id): <http://www.paudni.kemdikbud.go.id/kursus/>
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, p. 6.
- Setiawan, D. (2003, Desember 3). Mengenal SQLite Command Line. *www.ilmukomputer.com* , p. 1.