

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Analisis Kebutuhan Penelitian

Kebutuhan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari perangkat keras komputer (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*), yaitu :

1. Perangkat Keras (*Hardware*) Sistem

Perangkat keras komputer yang digunakan untuk membuat aplikasi antara lain sebagai berikut:

- a. *Processor : Intel Core 2 Duo 3,2 Ghz.*
- b. *Harddisk 320 GB.*
- c. *Monitor 14".*
- d. *Printer.*
- e. *Mouse dan Keyboard.*

2. Perangkat Lunak (*Software*) Sistem

Selain perangkat keras, untuk membuat sistem dibutuhkan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan sebagai pendukung sistem adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan antara lain :

- a. *Sistem operasi Microsoft Windows 10.*
- b. *Bahasa pemrograman PHP.*
- c. *MySQL*
- d. *Browser : Google Chrome, dan Mozilla Firefox.*

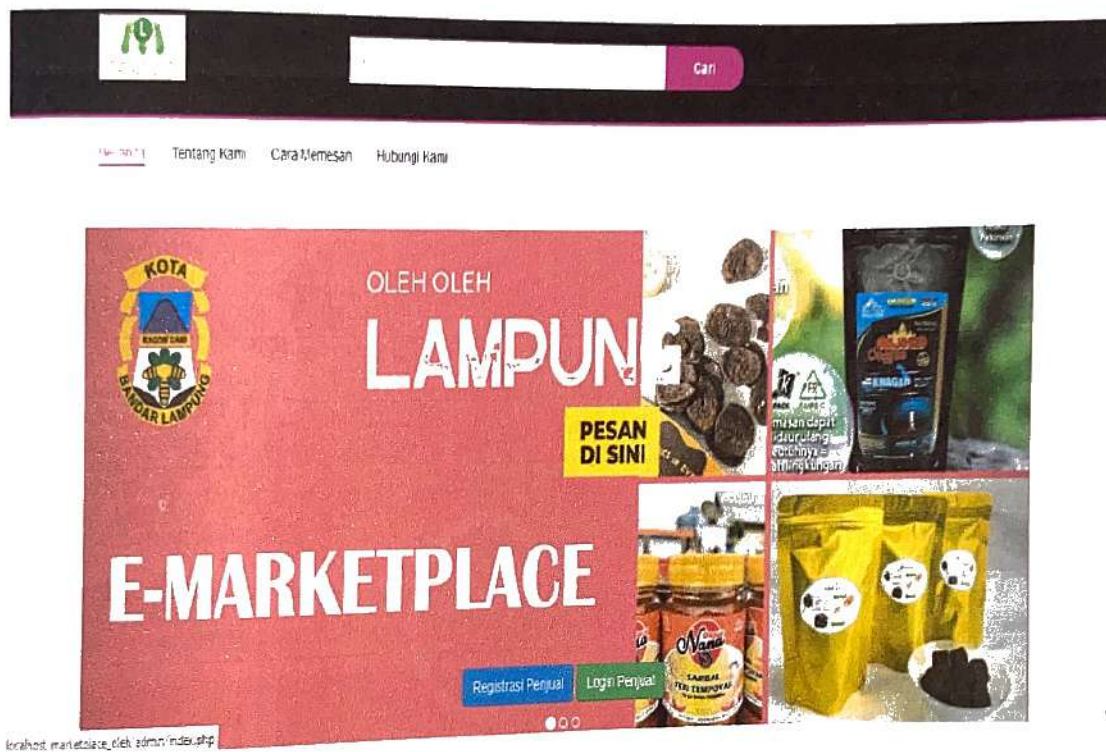
4.2. Implementasi Program

Bab ini akan menjelaskan tentang pembuatan program e-marketplace titik reklame baru, dengan memberikan contoh tampilan *form*, Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang

diinginkan. Berdasarkan tahapan diatas maka dapat dilihat dibawah ini adalah tampilan sistem yaitu:

4.2.1. Implementasi Menu Utama

Pada halaman menu utama dalam *website* ini merupakan tampilan beranda mengenai keseluruhan dan garis besar mengenai isi-isi juga konten didalam *website* untuk melihat produk yang ditawarkan. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 1 Implementasi Menu Utama

4.2.2. Implementasi Menu Pendaftaran

Form pendaftaran yang dirancang untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan pendaftaran pemesanan yang tertera dalam *website*. Pelanggan bisa langsung mengisi data diri yang telah disediakan melalui *form* pendaftaran dengan syarat dan ketentuan yang berlaku di dalam *form* pendaftaran. Adapun tampilannya sebagai berikut pilihan menu pendaftaran untuk menjadi member.

Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung

Daftar Akun | Masuk

Cari disini

[Beranda](#) [Tentang Kami](#) [Cara Memesan](#) [Hubungi Kami](#)

DAFTAR AKUN HOME / DAFTAR AKUN

Registrasi Akun

Nama Lengkap:

Username:

Password:

Jenis Kelamin:

No Handphone:

Email:

Pilih Provinsi:

Pilih Kabupaten:

Alamat Lengkap:

Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung

Whatsapp

We Accept

+629899787878

Line Official @Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung

Email : Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung@gmail.com

Copyright @Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung 2023

Gambar 4. 2 Implementasi Menu Pendaftaran Pelanggan

Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung

Cari disini

[Beranda](#) [Tentang Kami](#) [Cara Memesan](#) [Hubungi Kami](#)

REGISTRASI PENJUAL

HOME / REGISTRASI PENJUAL

Form Registrasi

Nama Toko:

Pemilik:

Username:

Password:

No Handphone:

Email Aktif:

Alamat Lengkap:

Logo Perusahaan:
 maxnesdefault.jpg

Upload KTP:
 sedang_1610320132_SAVE_20210322_121032.jpg

Rekening

Jenis Bank:

Atas Nama:

Nomor Rekening:

Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung

Whatsapp
 +628099787878
 Line Official @Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung

Wia Arzaal
 Email : Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung@gmail.com

Copyright @Marketplace Oleh-oleh Bandar Lampung 2023

Gambar 4.3 Implementasi Menu Pendaftaran Toko

4.2.3. Tampilan yang Diakses Pelanggan

1. Implementasi Menu Login

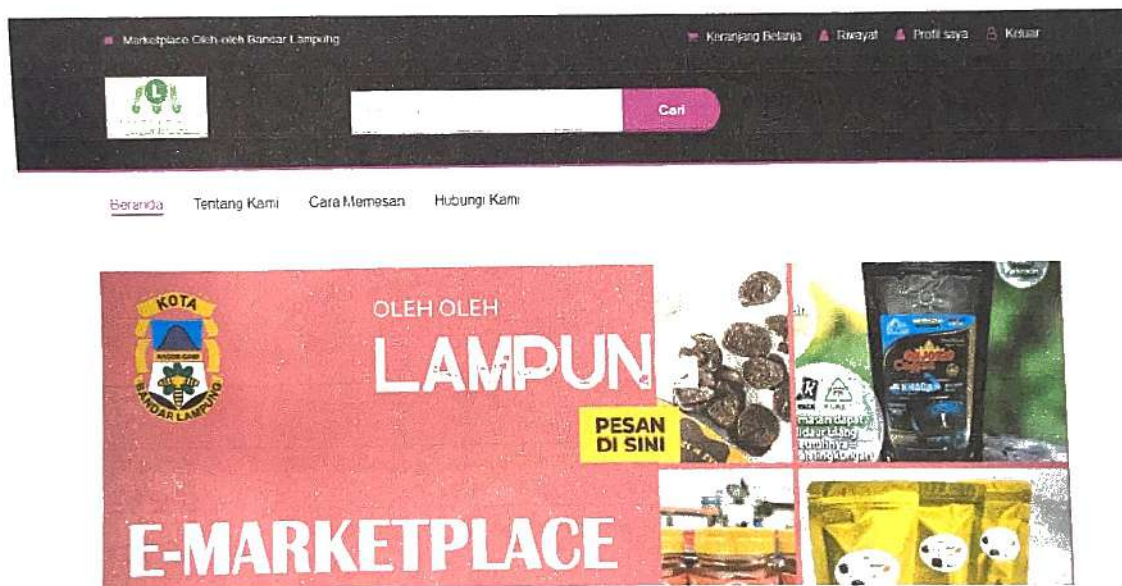
Menu login adalah tampilan untuk masuk ke dalam sistem, disini pelanggan dapat memasukan *email* dan *password* setelah mendaftar ataupun yang sudah terdaftar. Tombol *login* digunakan untuk masuk kedalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 4 Implementasi Menu Login

2. Implementasi Menu Utama

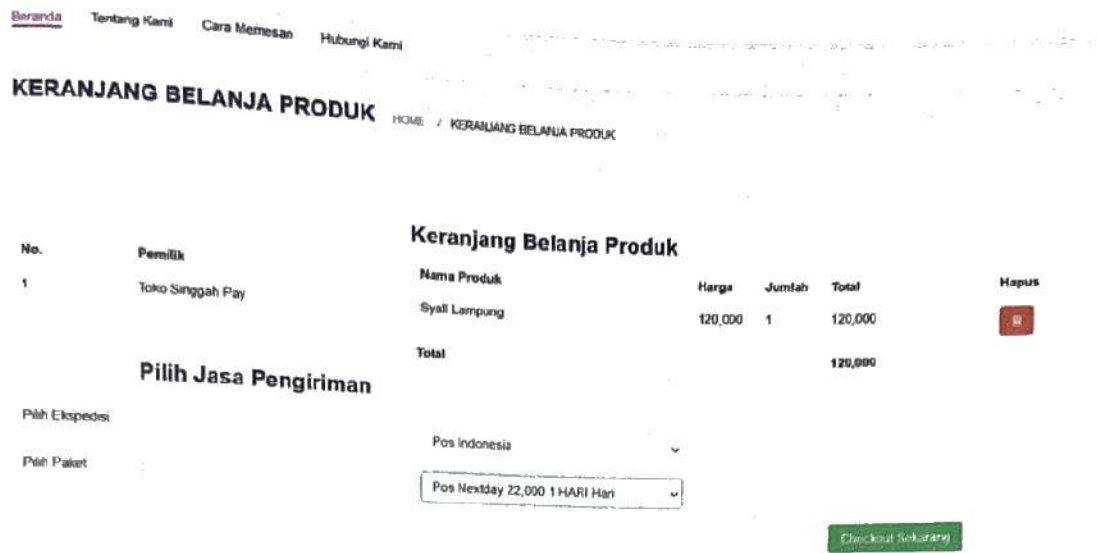
Menu utama adalah tampilan yang menampilkan tampilan awal program pelanggan dapat melihat reklame yang ditawarkan. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 5 Implementasi Menu Utama

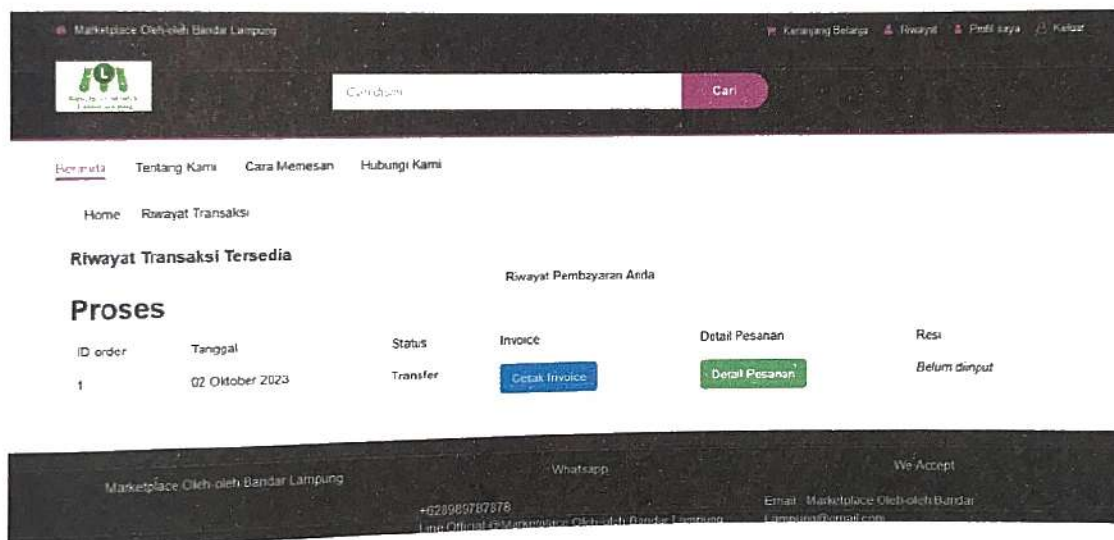
3. Implementasi Menu Pemesanan

Menu pemesanan adalah tampilan yang menampilkan untuk melakukan informasi pemesanan terhadap produk. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 6 Implementasi Menu Pemesanan

Berdasarkan gambar 4.6 maka jika melakukan proses pemesanan dapat melihat riwayat transaksi pemesanan. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 7 Implementasi Menu Riwayat

4. Implementasi Menu Pembayaran

Menu pembayaran adalah tampilan yang menampilkan tampilan transaksi pembayaran barang yang dibeli. Didalam menu ini akan menampilkan menu *upload* bukti pembayaran. Adapun tampilannya sebagai berikut:

No Order			
Nama Pemesan	:	47	
No HP	:	Amira	
Tanggal Transaksi	:	086213476364	
	:	02 Oktober 2023	

No.	Pemilik	Nama Produk	Harga	Jumlah	Total
1	Toko Singgah Pay	Syal Lampung	120.000	1	120.000
		Jumlah			120.000
		Biaya Pengiriman (pos)			22.000
		Total			142.000

Jenis Bank	BRI
Alas Nama	Ayu
Nomor Rekening	7874-4344-4342
Buku Transaksi	<input type="text" value="Browse..."/> maxresdefault.jpg

Gambar 4. 8 Implementasi Menu Pembayaran

4.2.4. Tampilan Menu *Login*

Menu login adalah hak akses admin untuk masuk kedalam sistem disini pelanggan dapat memasukkan *email* dan *password* setelah mendaftar ataupun yang sudah terdaftar. Menu login ini terdapat tombol login yang nantinya akan masuk kedalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut:

Gambar 4. 9 Implementasi Menu Login Admin

4.2.5. Tampilan yang Diakses Toko

1. Implementasi Menu Utama

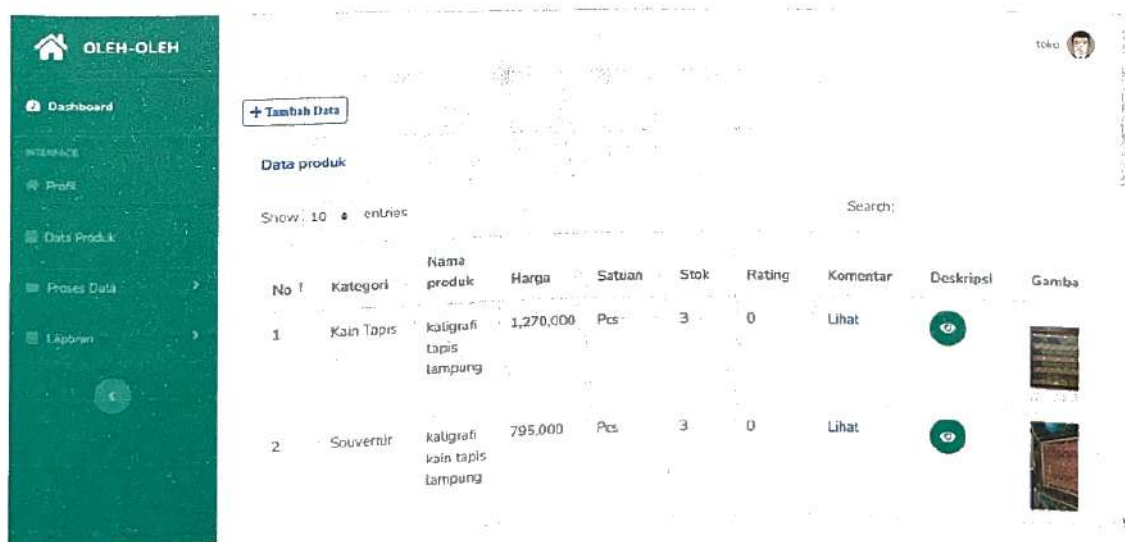
Menu utama adalah adalah tampilan yang menampilkan tampilan awal program. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Gambar 4. 10 Implementasi Menu Utama Toko

2. Implementasi Menu Produk

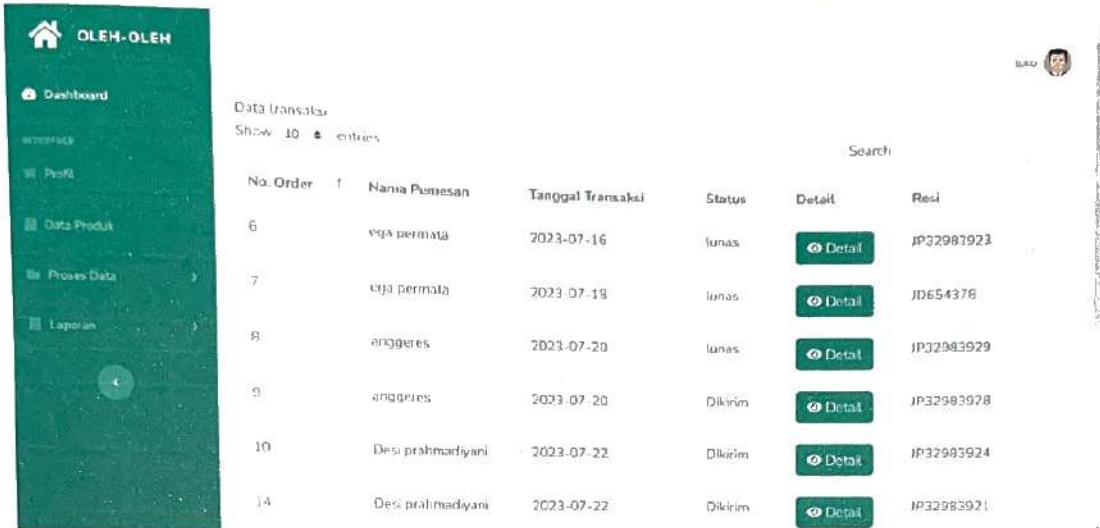
Tampilan menu data produk adalah menu untuk mengelola data produkjasa. Adapun tampilan menu input data produk sebagai berikut:



Gambar 4. 11 Implementasi Menu Produk

3. Implementasi Menu Pemesanan

Tampilan data pesanan bertujuan melihat data pesanan yang telah dipesan oleh pelanggan. Adapun tampilan order masuk sebagai berikut:



No. Order	Nama Pemesan	Tanggal Transaksi	Status	Detail	Resi
6	vga permata	2023-07-16	lunas	Detail	JP32983923
7	vga permata	2023-07-18	lunas	Detail	JD654378
8	anggeres	2023-07-20	lunas	Detail	JP32983929
9	anggeres	2023-07-20	Dikirim	Detail	JP32983928
10	Desi prahmadyani	2023-07-22	Dikirim	Detail	JP32983924
14	Desi prahmadyani	2023-07-22	Dikirim	Detail	JP32983921

Gambar 4. 12 Implementasi Pemesanan

4. Implementasi Menu Laporan

Laporan adalah tampilan yang menampilkan laporan. Laporan ini dapat dicetak sesuai dengan periode yaitu dengan cara menginputkan tanggal yang ingin dilakukan pencetakan lalu menekan tombol simpan. Adapun tampilannya sebagai berikut:



Home / Laporan Transaksi Penjualan

Laporan Transaksi Penjualan

Dari Tanggal

Sampai Tanggal

[Lihat Laporan](#)

Copyright © MarketPlace Oleh Oleh

Gambar 4. 13 Implementasi Menu Laporan