

INTISARI

SISTEM INFOMASI *ONLINE ART EXHIBITION* DAN *E-GALLERY* BERBASIS *WEBSITE*

Oleh:

DANU RIANSYAH PRATAMA

Email: Danuriansyah2507@gmail.com

Pameran adalah suatu kegiatan yang dilakukan dengan memberikan gagasan dari sang seniman kepada *public* melalui media karya seninya. Selama ini penyelenggaraan pameran dilampung masih dilakukan secara konvensional, yaitu melalui galeri dan gedung kesenian. Penyelenggaraan pameran khususnya dilampung memiliki banyak permasalahan, membutuhkan banyak biaya, membutuhkan persiapan yang panjang bagi seniman seperti proses pencetakan katalog karya, iklan promosi pameran, seremonial pembukaan pameran dan lain sebagainya, maka dari itu tujuan penelitian ini adalah membuat website karya seni sebagai media informasi yang berfungsi memudahkan para masyarakat dan seniman mengakses pameran secara daring (*online exhibition*) dan juga melalui *e-gallery* untuk memudahkan para seniman dalam menyajikan karya seni rupa dan memudahkan masyarakat lampung atau audiens dalam mengapresiasi karya seni rupa. Metode yang digunakan yaitu merupakan *RUP* (*Rational Unified Process*) merupakan suatu metode rekayasa perangkat lunak yang dikembangkan dengan mengumpulkan berbagai *best practises* yang terdapat dalam industri pengembangan perangkat lunak. Hasil penelitian ini adalah berupa website *online art exhibition* dan *e-gallery* berbasis *website* yang mempunyai beberapa fitur seperti upload karya beserta deskripsi karya dan informasi seputar kesenian dan pameran secara online yang memudahkan seniman ataupun masyarakat menikmati karya-karya seni dari mana saja mereka berada, namun galeri digital ini masih perlu dikembangkan karena website ini belum memiliki virtual reality yang mampu membuat masyarakat ataupun seniman berinteraksi dengan lingkungan pameran didalam dunia maya yang disimulasikan.

Kata Kunci : *online art exhibition*, Sistem Informasi, *E-gallery*, berbasis *website*, pameran.

ABSTRACT

AN ONLINE ART EXHIBITION AND E-GALLERY INFORMATION BASED ON WEBSITE SYSTEM

By:

DANU RIANSYAH PRATAMA

e-mail: Danuriansyah2507@gmail.com

An exhibition is an activity carried out by presenting ideas from the artist to the public through the medium of his art. So far, the exhibition has been held in limbo was still done conventionally, namely through galleries and art buildings. Organizing the special exhibition in Lampung has many problems, such as: requires a lot of money, requires long preparation for artists such as the process of printing work catalogues, advertisements promotion of exhibitions, the ceremonial opening of exhibitions, and so on. Hence the objectives, this research was to create a website for works of art as a functioning information medium makes it easier for the public and artists to access exhibitions online (online exhibition) and also through e-gallery to make it easier for artists to present works of art and make it easier for Lampung people or audiences to appreciate works of art. The method used RUP (Rational Unified Process) Software Engineering developed by collecting various best practices found in the software development industry. The results of this research were: online art exhibition website and website-based e-gallery which has several features such as upload works along with descriptions of works and information about art and exhibitions online which makes it easier for artists and the public to enjoy works of art from anywhere they are, but this digital gallery still needs to be developed because this website hasn't yet has virtual reality which can make people or artists interact with it exhibition environment in a simulated virtual world.

Keywords: Online Art Exhibition, Information System, E-gallery, Website-Based, Exhibition.