

DAFTAR PUSTAKA

- Erma Susanti, M. S. (2008). Rancang bangun aplikasi, *9330*, 53.
- Hasibuan, M. S., & Meitro. (2014). implementasi metode synchronous E-learning berbasis LMS MOODLE. *Sembistek 2014 Ibi Darmajaya*, (December 2014), 730.
- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Neil Smyth. (2015). *Android Studio Development Essentials*. E-Book.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2016 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Prastowo, Andi. (2015). *Paduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inofatif*. Jogjakarta: DIVA Press.
- Roger S.Pressman, Ph.D. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak (pendekatan praktisi edisi 7)*. Yogyakarta: penerbit C.V ANDI.
- Sari, Y. P. (2016). Yuni Puspita Sari (Studi Kasus : Kampus Kebidanan Adila Bandar Lampung).
- Safaat,N. (2011) *Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Edisi Revisi*
- Sukardjo. (2005). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pps UNY.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supratman, E., & Purwaningtias, F. (2018). Model Pembelajaran E-Learning pada SMA Negeri SUMSEL Palembang Berbasis Schoology, 98–103.
- Shalahuddin, M., & Rosa, A.S. 2016. Rekayasa Perangkat Lunak. Penerbit Informatika, Bandung.
- Wahana. (2013). *Android Programming*. Semarang: penerbit C.V ANDI OFFSET.