

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan Mahasiswa (UKM) merupakan wadah bagi mahasiswa untuk menekuni minat dan bakatnya di luar kegiatan akademik. UKM di perguruan tinggi biasanya berbeda, Misalnya UKM olahraga, UKM seni budaya, UKM religi, UKM lingkungan, UKM teknologi dll.

UKM tidak hanya menjadi wadah untuk menyalurkan minat dan bakat, tetapi juga dianggap sebagai wadah untuk mengembangkan soft skill seperti kepemimpinan, kreativitas, kerjasama tim dan komunikasi. UKM juga menjadi kesempatan untuk memperluas jaringan pertemanan di lingkungan kampus.

Dalam konteks ini, sistem informasi unit kegiatan mahasiswa perguruan tinggi berbasis web untuk pengelolaan kegiatan dan informasi terkait UKM menjadi sangat penting. Sistem informasi ini dapat membantu pengelolaan rencana kegiatan, pengelolaan keanggotaan UKM, pelaporan kegiatan, dll. Dengan sistem informasi yang efektif dan efisien, diharapkan UKM menjadi lebih tertata dan transparan, serta dapat memberikan manfaat lebih bagi anggota dan masyarakat sekitar kampus.

Sistem Informasi pengelolaan kegiatan perguruan tinggi, anggota, keuangan dan informasi Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah platform yang mengelola kegiatan kegiatan kemahasiswaan Universitas. Sistem ini umumnya digunakan untuk memudahkan penting lainnya yang berkaitan dengan UKM di perguruan tinggi.

Di era digital yang semakin berkembang, sistem informasi UKM berbasis web merupakan pilihan yang tepat dan sangat penting. Dengan sistem ini anggota UKM dapat mengakses informasi kegiatan dan jadwal UKM melalui internet kapanpun dan dimanapun. Selain itu, sistem ini juga memudahkan manajemen UKM seperti manajemen keanggotaan, manajemen operasi, dan manajemen kinerja.

Saat ini Departemen Kegiatan Mahasiswa Fakultas Informatika dan Bisnis

Universitas Darmajaya belum memiliki sistem informasi terintegrasi yang menyampaikan informasi seperti profil UKM, pendaftaran, keanggotaan, kegiatan, prestasi, atau belum terkomputerisasi.

Berdasarkan hasil penelitian terhadap unit kegiatan mahasiswa Universitas Darmajaya Informatika dan Ekonomika, terdapat 15 unit kegiatan mahasiswa, 3 komunitas, 7 himpunan mahasiswa dan 2 badan legislatif dan eksekutif.

Dari sini dapat disimpulkan bahwa mahasiswa di kampus masih kesulitan mendapatkan informasi tentang unit kegiatan mahasiswa. Karena itu, langkah yang disarankan untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah dengan membangun dan memperluas sistem informasi UKS berbasis internet yang terhubung dan mampu mengelola data dengan baik sehingga menjadi informasi yang bermanfaat dan tepat dengan efektif dan efisien.

Pengembangan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dengan demikian, penulis memiliki niat untuk melakukan penelitian yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PADA UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) DI PERGURUAN TINGGI BERBASIS *WEB*”**. Penulis berharap website ini dapat membantu memecahkan permasalahan yang dihadapi unit kegiatan mahasiswa dalam mengelola sistem informasi di perguruan tinggi, termasuk Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.

1.2 Rumusan Masalah

Signifikansi dari manajemen sistem yang baik dan tepat diharapkan dapat menjadi patokan untuk memaksimalkan pengumpulan data secara keseluruhan. Dengan dasar tersebut, penulis menetapkan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mendesain sistem informasi berbasis web pada unit kegiatan mahasiswa di perguruan tinggi?
2. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan suatu sistem situs web untuk mempermudah penyebaran informasi tentang unit kegiatan mahasiswa?

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian ini penulis membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Sistem yang akan dibangun hanya meliputi pengelolaan data anggota, data kegiatan, data prestasi dan data alumni ukm diperguruan tinggi.
2. Sistem yang akan dibangun hanya untuk mengelola informasi mengenai unit kegiatan mahasiswa di perguruan tinggi.
3. Objek penelitian pada UKM yang ada di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
4. Sistem yang dibuat berbentuk situs web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai pengatur database-nya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi berbasis web yang dapat digunakan oleh unit kegiatan mahasiswa di perguruan tinggi.
2. Merancang dan membuat sistem yang lebih sederhana dan praktis juga berguna untuk mengelola informasi di situs website.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Unit Kegiatan Mahasiswa
Untuk menyediakan unit operasi mahasiswa dengan transmisi dan pemantauan informasi yang nyaman.
2. Bagi Mahasiswa
Memberikan mahasiswa kesempatan untuk dengan mudah menerima informasi tentang kegiatan dan pencapaian unit kegiatan mahasiswa.
3. Bagi Peneliti
Mendapatkan pengalaman implementasi sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL dalam tugas-tugas pengelolaan database sesuai dengan ilmu yang dipelajari di perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan ini akan terbagi dalam 5 (lima) bagian, dengan urutan penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini mengandung konsep-konsep yang mendasari penelitian, yang menjadi landasan untuk menghadapi permasalahan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan teknik penelitian dan implementasinya dalam fase analisis dan perencanaan.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini dibahas hasil riset berupa software aplikasi yang dibuat dan pemanfaatannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Ini termasuk hasil akhir dari semua perbincangan dan rekomendasi yang diperlukan untuk peningkatan di masa mendatang.